

子どもPython チャレンジ

確認テスト (9—16)

できるようになったかな

1

マスターして欲しいこと

1. 基本的なタートル描画 (IDLE環境で)
`t.fd()`、`f.left()`、...
2. 引数を持つ関数の定義
3. ペンの上げ下げ
4. ループとの組み合わせ
5. 乱数との組み合わせ
6. ...

2

第1問

「線を引く→左へ曲がる」をfor文でループして、
1辺150の正方形を描いてください。

注: 「import turtle as t」だけ書いて図形を描き始めてください。
`pip` や `t.initializeTurtle()` は不要です。

第2問

星形を描いてください(サイズは自由)

3

第3問

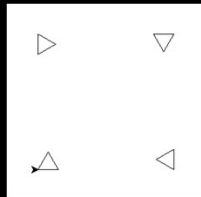
「1辺sの正三角形を描く」関数を定義したのち、
辺の長さを10から3ずつ増やし、かつ5度ずらし
ながら正三角形を80個描いてください

4

第4問

第3問の関数を使って、1辺200の見えない正方形の各頂点に1辺30の正三角形があるような図形を描いてください

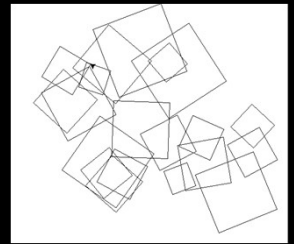
(三角形の向きや多少の位置のずれは問いません)。



5

第5問

(-200から200の範囲の)ランダムな場所、サイズ、傾きで20個の正方形を描いてください。



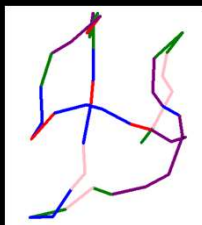
6

第6問 (チャレンジ問題)

次のようなカメの散歩を描いてください。

- 進む距離、角度、ペンの色を毎回ランダムに
- X, Y座標とも(-200, 200)の範囲を出そうになったらほぼ引き返す
- 40回進んで止まる

現在位置を知るには次を使います。
`t.getx() → t.xcor()` , `t.gety() → t.ycor()`



7