



**Łukasz Huculak**

## Dane kontaktowe

*Adres*

Kraków, Polska

*Moje miejsca*

<https://www.linkedin.com/in/łukasz-huculak-7b48941>

<https://bitbucket.org/ukasz123/>

<https://github.com/ukasz123>

## Umiejętności

1. **Android:** 8/10
2. **Flutter:** 9/10
3. **Dart:** 8/10
4. **Java:** 7/10
5. **Kotlin:** 7/10
6. **RxJava:** 5/10
7. **Gradle:** 4/10
8. **Git:** 4/10
9. **SQLite:** 3/10
10. **Linux:** 4/10
11. **Xamarin:** 1/10
12. **Ruby:** 3/10

# Historia projektów

## Fyber SDK

2018-06 - dzisiaj

Utrzymanie i rozwój biblioteki pośredniczącej w wyświetlaniu reklam na telefonach.

Codete

## Nauka Fluttera

2018-04 - 2018-05

W trakcie tego okresu miałem okazję stworzyć kilka wewnętrznych aplikacji w celu zweryfikowania, czy Flutter jest platformą pozwalającą na tworzenie aplikacji mobilnych na wiele platform.

Codete

W ramach nauki stworzyłem aplikacje:

- \* Codete Survey App - aplikacja do zbierania danych osobowych na konferencjach,
- \* Water Tracker - nietypowy interfejs użytkownika,
- \* Tetris - wspólny kod logiki biznesowej dzielony między aplikację webową i Fluttera

## engelCARD

2018-03 - 2018-03

Nowa wersja klienta mobilnego dla engelCARD. Aplikacja pozwalająca na zarządzanie dokumentacją medyczną użytkownika z telefonu.

Codete

## Codete Gamification

2018-02 - 2018-02

Szkoleniowy projekt wewnętrzny. W ramach projektu moim celem było stworzenie aplikacji mobilnej używając Xamarin-a. Wykorzystywałem rozwiązania Xamarin.Forms i pakiet MvvmCross.

Codete

## Jodel

2017-10 - 2018-01

Aplikacja społecznościowa oparta na anonimowym publikowaniu treści i zdjęć dostępnych dla użytkowników z tego samego miasta.

Codete

## Activate Point-Of-Sale

2017-02 - 2017-09

Aplikacja typu point-of-sale. Najważniejsze funkcje:

Appdate

- \*możliwość współpracy z różnymi urządzeniami

peryferyjnymi w rodzaju skanerów kodów paskowych lub terminali płatniczych,

- \*zarządzanie menu różnych punktów sprzedaży w ramach jednego miejsca widowskiego,
- \*obsługa płatności offline.

W ramach projektu tworzyłem m.in. bibliotekę do dzielenia się danymi między urządzeniami w tej samej sieci przy wykorzystaniu protokołu Bonjour i bazy Couchbase.

### **Activate Mobile Ordering SDK**

2017-01 - 2016-04

Appdate

Rozwój biblioteki dodającej możliwość składania zdalnych zamówień na obiektach imprezowych. Rozszerzenie o obsługę składania zamówień na terenie kampusów studenckich. Automatyzacja publikowania nowych wersji.

### **Motorola Push-To-Talk**

2015-06 - 2016-03

Motorola Solutions

Komunikator głosowy push-to-talk dla służb państwowych oparty na komunikacji przez sieć LTE. Moim zadaniem było przygotowanie architektury aplikacji oraz implementacja poszczególnych komponentów.

### **Comarch Smart Finance**

2014-04 - 2015-05

ComArch

Klient bankowości na platformę Android. Aplikacja oparta na nowej wersji bankowości detalicznej tworzonej przez ComArch. Jako lider zespołu programistów Android zajmowałem się tworzeniem modularnej aplikacji mobilnej.

### **Alior BLIK**

2014-02 - 2014-04

ComArch

Implementacja i wdrożenie modułu BLIK w aplikacji bankowości mobilnej banku Alior.

### **Banque Populaire des Alpes**

2013-10 - 2014-02

ComArch

Praca jako full-stack developer w zespole tworzącym system lojalnościowy dla francuskiego banku Banque Populaire des Alpes.

**Comarch Smart Finance (R&D)**

2013-05 - 2013-09

ComArch

Projektowanie i implementacja rozszerzeń aplikacji bankowości mobilnej w celu przygotowania wersji produktowej.

W tym czasie przygotowałem m.in.:

- \*wersję UI dostosowaną do tabletów,
- \*funkcję przelewów przez skanowanie kodu QR lub wykorzystanie NFC,
- \*personalizowalny ekran główny inspirowany ekranem głównym Windows Phone.

**BNP Paribas Mobile Pl@anet**

2012-12 - 2013-04

ComArch

Bankowość mobilna dla banku BNP.

Aplikacja została oparta na kodzie aplikacji dla banku Alior podzielonym na wymienne moduły.

**Alior Mobile Banking**

2012-08 - 2012-12

ComArch

Bankowość mobilna dla banku Alior. Pierwszy komercyjny projekt związany z platformą Android w mojej karierze.

## Inne projekty

### Szablon CV w HTMLu



Motywacją do stworzenia własnego CV w wersji HTML była niechęć do aktualizowania wersji PDF. Szablon CV ma mi umożliwić łatwe edytowanie zamieszczonych tam informacji. Przy okazji zamierzałem sprawdzić, jak sprawdza się kompilowanie kodu w Kotlinie do JavaScriptu. Dodatkowo zbudowałem generator CV w formacie PDF i udostępniłem wygenerowane pliki na stronie do pobrania.

<https://bitbucket.org/ukasz123/cv-app-base/src/master/>

### Zegar daltoński



Aplikacja mobilna inspirowana zegarem daltońskim napisana we Flutterze.

[https://bitbucket.org/ukasz123/dalton\\_timer/src/master/](https://bitbucket.org/ukasz123/dalton_timer/src/master/)

### Soundpool plugin



Plugin dla Fluttera inspirowany API Sound Pool dla Android-a. Celem było stworzenie możliwości ładowania plików dźwiękowych do pamięci, co przyspieszy odtwarzanie.

<https://github.com/ukasz123/soundpool>

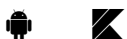
### Planning Poker



Prototyp serwisu WWW usprawniający grę w Scrum pokera w zespołach komunikujących się zdalnie.

<https://bitbucket.org/ukasz123/planning-poker/src/master/>

### Android CV App



Curriculum vitae w formie aplikacji na platformę Android.

[https://github.com/ukasz123/android\\_cv](https://github.com/ukasz123/android_cv)

## Wykształcenie

1.Studia na kierunku  
Zarządzanie na  
Wydziale  
Zarządzania AGH

2006-2011

2.Studia na kierunku  
Informatyka na  
Wydziale  
Elektrotechniki,  
Automatyki,  
Informatyki i  
Elektroniki AGH

2001-2006

## Języki obce

Język angielski

Poziom średni w mowie i piśmie. W codziennej pracy posługuję się niemal wyłącznie materiałami w tym języku. Również prowadzę korespondencję ze współpracownikami oraz tworzę dokumentację w języku angielskim.

## Zainteresowania

- Narciarstwo
- Fantastyka
- Fantastyka naukowa
- Kryminały
- Gry planszowe
- Gry komputerowe