



Łukasz Huculak

Dane kontaktowe

Adres

Kraków, Polska

Moje miejsca

<https://www.linkedin.com/in/łukasz-huculak-7b48941>

<https://bitbucket.org/ukasz123/>

<https://github.com/ukasz123>

Umiejętności

1. **Android: 8/10**
2. **Flutter: 9/10**
3. **Dart: 8/10**
4. **Java: 7/10**
5. **Kotlin: 7/10**
6. **RxJava: 5/10**
7. **Gradle: 4/10**
8. **Git: 4/10**
9. **SQLite: 3/10**
10. **Linux: 4/10**
11. **Xamarin: 1/10**
12. **Ruby: 3/10**

Historia projektów

Fyber SDK

2018-06 - dzisiaj

Utrzymanie i rozwój biblioteki pośredniczącej w wyświetlaniu reklam na telefonach.

Codete

Nauka Fluttera

2018-04 - 2018-05

W trakcie tego okresu miałem okazję stworzyć kilka wewnętrznych aplikacji w celu zweryfikowania, czy Flutter jest platformą pozwalającą na tworzenie aplikacji mobilnych na wiele platform.

Codete

W ramach nauki stworzyłem aplikacje:

- * Codete Survey App - aplikacja do zbierania danych osobowych na konferencjach,
- * Water Tracker - nietypowy interfejs użytkownika,
- * Tetris - wspólny kod logiki biznesowej dzielony między aplikację webową i Fluttera

engelCARD

2018-03 - 2018-03

Nowa wersja klienta mobilnego dla engelCARD.

Codete

Aplikacja pozwalająca na zarządzanie dokumentacją medyczną użytkownika z telefonu.

Codete Gamification

2018-02 - 2018-02

Szkoleniowy projekt wewnętrzny.

Codete

W ramach projektu moim celem było stworzenie aplikacji mobilnej używając Xamarin-a.

Wykorzystywałem rozwiązania Xamarin.Forms i pakiet MvvmCross.

Jodel

2017-10 - 2018-01

Aplikacja społecznościowa oparta na anonimowym publikowaniu treści i zdjęć dostępnych dla użytkowników z tego samego miasta.

Codete

Activate Point-Of-Sale

2017-02 - 2017-09

Aplikacja typu point-of-sale.

Appdate

Najważniejsze funkcje:

- *możliwość współpracy z różnymi urządzeniami

peryferyjnymi w rodzaju skanerów kodów paskowych lub terminali płatniczych,

*zarządzanie menu różnych punktów sprzedaży w ramach jednego miejsca widowskiego,

*obsługa płatności offline.

W ramach projektu tworzyłem m.in. bibliotekę do dzielenia się danymi między urządzeniami w tej samej sieci przy wykorzystaniu protokołu Bonjour i bazy Couchbase.

Activate Mobile Ordering SDK

2017-01 - 2016-04

Appdate

Rozwój biblioteki dodającej możliwość składania zdalnych zamówień na obiektach imprezowych.

Rozszerzenie o obsługę składania zamówień na terenie kampusów studenckich. Automatyzacja publikowania nowych wersji.

Motorola Push-To-Talk

2015-06 - 2016-03

Motorola Solutions

Komunikator głosowy push-to-talk dla służb państwowych oparty na komunikacji przez sieć LTE. Moim zadaniem było przygotowanie architektury aplikacji oraz implementacja poszczególnych komponentów.

Comarch Smart Finance

2014-04 - 2015-05

ComArch

Klient bankowości na platformę Android. Aplikacja oparta na nowej wersji bankowości detalicznej tworzonej przez ComArch.

Jako lider zespołu programistów Android zajmowałem się tworzeniem modularnej aplikacji mobilnej.

Alior BLIK

2014-02 - 2014-04

ComArch

Implementacja i wdrożenie modułu BLIK w aplikacji bankowości mobilnej banku Alior.

Banque Populaire des Alpes

2013-10 - 2014-02

ComArch

Praca jako full-stack developer w zespole tworzącym system lojalnościowy dla francuskiego banku Banque Populaire des Alpes.

Comarch Smart Finance (R&D)

2013-05 - 2013-09

ComArch

Projektowanie i implementacja rozszerzeń aplikacji bankowości mobilnej w celu przygotowania wersji produktowej.

W tym czasie przygotowałem m.in.:

- *wersję UI dostosowaną do tabletów,
- *funkcję przelewów przez skanowanie kodu QR lub wykorzystanie NFC,
- *personalizowalny ekran główny inspirowany ekranem głównym Windows Phone.

BNP Paribas Mobile Pl@anet

2012-12 - 2013-04

ComArch

Bankowość mobilna dla banku BNP.

Aplikacja została oparta na kodzie aplikacji dla banku Alior podzielonym na wymienne moduły.

Alior Mobile Banking

2012-08 - 2012-12

ComArch

Bankowość mobilna dla banku Alior. Pierwszy komercyjny projekt związany z platformą Android w mojej karierze.

Inne projekty

Szablon CV w HTMLu



Motywacją do stworzenia własnego CV w wersji HTML była niechęć do aktualizowania wersji PDF. Szablon CV ma mi umożliwić łatwe edytowanie zamieszczonych tam informacji. Przy okazji zamierzałem sprawdzić, jak sprawdza się kompilowanie kodu w Kotlinie do JavaScriptu. Dodatkowo zbudowałem generator CV w formacie PDF i udostępniłem wygenerowane pliki na stronie do pobrania.

<https://bitbucket.org/ukasz123/cv-app-base/src/master/>

Zegar daltoński



Aplikacja mobilna inspirowana zegarem daltońskim napisana we Flutterze.

https://bitbucket.org/ukasz123/dalton_timer/src/master/

Soundpool plugin



Plugin dla Fluttera inspirowany API Sound Pool dla Android-a.

Celem było stworzenie możliwości ładowania plików dźwiękowych do pamięci, co przyspieszy odtwarzanie.

<https://github.com/ukasz123/soundpool>

FairBid SDK for Flutter plugin



Plugin dla Fluttera dostarczający API do integracji z FairBid SDK - platformy optymalizującej dochody z reklam pochodzących od różnych dostawców.

https://github.com/ukasz123/fairbid_flutter

Matrix Code Clock



Projekt przeznaczony na "Flutter Clock Challenge" - zegar elektroniczny wyświetlający godzinę na tle inspirowanym "spadającym kodem" znanym z serii filmów "Matrix".

https://github.com/ukasz123/matrix_clock

Planning Poker



Prototyp serwisu WWW usprawniający grę w Scrum pokera w zespołach komunikujących się zdalnie.

<https://bitbucket.org/ukasz123/planning-poker/src/master/>

Android CV App



Curriculum vitae w formie aplikacji na platformę Android.

https://github.com/ukasz123/android_cv

Wykształcenie

1.Studia na kierunku
Zarządzanie na
Wydziale
Zarządzania AGH

2006-2011

2.Studia na kierunku
Informatyka na
Wydziale
Elektrotechniki,
Automatyki,
Informatyki i
Elektroniki AGH

2001-2006

Języki obce

Język angielski

Poziom średni w mowie i piśmie. W codziennej pracy posługuję się niemal wyłącznie materiałami w tym języku. Również prowadzę korespondencję ze współpracownikami oraz tworzę dokumentację w języku angielskim.

Zainteresowania

- Narciarstwo
- Fantastyka
- Fantastyka naukowa
- Kryminały
- Gry planszowe
- Gry komputerowe