



**Łukasz Huculak**

## Dane kontaktowe

*Adres*

Kraków, Polska

*E-mail*

lukasz.huculak@gmail.com

*Telefon*

+48 512089247

*Moje miejsca*

<https://www.linkedin.com/in/łukasz-huculak-7b48941>

<https://bitbucket.org/ukasz123/>

<https://github.com/ukasz123>

## Umiejętności

1. Flutter: 9/10
2. Dart: 8/10
3. Android: 6/10
4. Java: 4/10
5. Kotlin: 6/10
6. RxJava: 5/10
7. Gradle: 4/10
8. Git: 4/10
9. SQLite: 3/10
10. Linux: 4/10
11. Xamarin: 1/10
12. Ruby: 1/10

# Historia projektów

## Edukacyjna aplikacja mobilna

Utrzymanie i rozwój aplikacji edukacyjnej. Projektowanie i implementacja nowych funkcjonalności.

2021-08 - dzisiaj

Codete

## Programowanie we Flutterze

Utrzymanie i rozwój aplikacji dla startupów.

2020-11 - 2021-07

Codeclusive

## Mobile Advertisements Mediation SDK

Utrzymanie i rozwój biblioteki pośredniczącej w wyświetlaniu reklam na telefonach.

2018-06 - 2020-10

Codete

## Nauka Fluttera

W trakcie tego okresu miałem okazję stworzyć kilka wewnętrznych aplikacji w celu zweryfikowania, czy Flutter jest platformą pozwalającą na tworzenie aplikacji mobilnych na wiele platform.

W ramach nauki stworzyłem aplikacje:

- \* Codete Survey App - aplikacja do zbierania danych osobowych na konferencjach,
- \* Water Tracker - nietypowy interfejs użytkownika,
- \* Tetris - wspólny kod logiki biznesowej dzielony między aplikację webową i Fluttera

2018-04 - 2018-05

Codete

## Mobilna przychodnia

Aplikacja pozwalająca na zarządzanie dokumentacją medyczną użytkownika z telefonu.

2018-03 - 2018-03

Codete

## Codete Gamification

Szkoleniowy projekt wewnętrzny.

W ramach projektu moim celem było stworzenie aplikacji mobilnej używając Xamarin-a.

Wykorzystywałem rozwiązania Xamarin.Forms i pakiet MvvmCross.

2018-02 - 2018-02

Codete

## Aplikacja społecznościowa

Aplikacja społecznościowa oparta na anonimowym publikowaniu treści i zdjęć dostępnych dla

2017-10 - 2018-01

Codete

użytkowników z tego samego miasta.

### **Activate Point-Of-Sale**

2017-02 - 2017-09

Appdate

Aplikacja typu point-of-sale.

Najważniejsze funkcje:

- \*możliwość współpracy z różnymi urządzeniami peryferyjnymi w rodzaju skanerów kodów paskowych lub terminali płatniczych,

- \*zarządzanie menu różnych punktów sprzedaży w ramach jednego miejsca widowiskowego,

- \*obsługa płatności offline.

W ramach projektu tworzyłem m.in. bibliotekę do dzielenia się danymi między urządzeniami w tej samej sieci przy wykorzystaniu protokołu Bonjour i bazy Couchbase.

### **Activate Mobile Ordering SDK**

2017-01 - 2016-04

Appdate

Rozwój biblioteki dodającej możliwość składania zdalnych zamówień na obiektach imprezowych.

Rozszerzenie o obsługę składania zamówień na terenie kampusów studenckich. Automatyzacja publikowania nowych wersji.

### **Motorola Push-To-Talk**

2015-06 - 2016-03

Motorola Solutions

Komunikator głosowy push-to-talk dla służb państwowych oparty na komunikacji przez sieć LTE.

Moim zadaniem było przygotowanie architektury aplikacji oraz implementacja poszczególnych komponentów.

### **Comarch Smart Finance**

2014-04 - 2015-05

ComArch

Klient bankowości na platformę Android. Aplikacja oparta na nowej wersji bankowości detalicznej tworzonej przez ComArch.

Jako lider zespołu programistów Android zajmowałem się tworzeniem modularnej aplikacji mobilnej.

*Google Play:*

[https://play.google.com/store/apps/details?id=com.comarch.mobile.banking.splitska](https://play.google.com/store/apps/details?id=com.comarch.mobile banking.splitska)

|  |                              |
|--|------------------------------|
| <b>Alior BLIK</b><br>Implementacja i wdrożenie modułu BLIK w aplikacji bankowości mobilnej banku Alior.  | 2014-02 - 2014-04<br>ComArch |
| <b>Banque Populaire des Alpes</b><br>Praca jako full-stack developer w zespole tworzącym system lojalnościowy dla francuskiego banku Banque Populaire des Alpes.   | 2013-10 - 2014-02<br>ComArch |
| <b>Comarch Smart Finance (R&amp;D)</b><br>Projektowanie i implementacja rozszerzeń aplikacji bankowości mobilnej w celu przygotowania wersji produktowej.<br>W tym czasie przygotowałem m.in.:<br>*wersję UI dostosowaną do tabletów,<br>*funkcję przelewów przez skanowanie kodu QR lub wykorzystanie NFC,<br>*personalizowalny ekran główny inspirowany ekranem głównym Windows Phone. | 2013-05 - 2013-09<br>ComArch |
| <b>BNP Paribas Mobile Pl@net</b><br>Bankowość mobilna dla banku BNP.<br>Aplikacja została oparta na kodzie aplikacji dla banku Alior podzielonym na wymienne moduły.   | 2012-12 - 2013-04<br>ComArch |
| <b>Alior Mobile Banking</b><br>Bankowość mobilna dla banku Alior. Pierwszy komercyjny projekt związany z platformą Android w mojej karierze.   | 2012-08 - 2012-12<br>ComArch |

## Inne projekty

### Szablon CV w HTMLu



Motywacją do stworzenia własnego CV w wersji HTML była niechęć do aktualizowania wersji PDF. Szablon CV ma mi umożliwić łatwe edytowanie zamieszczonych tam informacji. Przy okazji zamierzałem sprawdzić, jak sprawdza się kompilowanie kodu w Kotlinie do JavaScriptu. Dodatkowo zbudowałem generator CV w formacie PDF i udostępniłem wygenerowane pliki na stronie do pobrania.

<https://bitbucket.org/ukasz123/cv-app-base/src/master/>

### Zegar daltoński



Aplikacja mobilna inspirowana zegarem daltońskim napisana we Flutterze.

[https://bitbucket.org/ukasz123/dalton\\_timer/src/master/](https://bitbucket.org/ukasz123/dalton_timer/src/master/)

### Soundpool plugin



Plugin dla Fluttera inspirowany API Sound Pool dla Android-a.

Celem było stworzenie możliwości ładowania plików dźwiękowych do pamięci, co przyspieszy odtwarzanie.

<https://github.com/ukasz123/soundpool>

### Present - katalog książek



Katalog książek online. Celem było zaprezentowanie zdjęć z książek i obsługa nietypowego sposobu przetwarzania zamówień.

### FairBid SDK for Flutter plugin



Plugin dla Fluttera dostarczający API do integracji z FairBid SDK - platformy optymalizującej dochody z reklam pochodzących od różnych dostawców.

[https://github.com/ukasz123/fairbid\\_flutter](https://github.com/ukasz123/fairbid_flutter)

## Deep Translator



Wielojęzykowy tłumacz mobilny online i offline wykorzystujący wiele różnych dostępnych API. Posiada funkcję rozpoznawania tekstu z obrazu.

## Matrix Code Clock



Projekt przeznaczony na "Flutter Clock Challenge" - zegar elektroniczny wyświetlający godzinę na tle inspirowanym "spadającym kodem" znanym z serii filmów "Matrix".

[https://github.com/ukasz123/matrix\\_clock](https://github.com/ukasz123/matrix_clock)

## Planning Poker



Prototyp serwisu WWW usprawniający grę w Scrum pokera w zespołach komunikujących się zdalnie.

<https://bitbucket.org/ukasz123/planning-poker/src/master/>

## Android CV App



Curriculum vitae w formie aplikacji na platformę Android.

[https://github.com/ukasz123/android\\_cv](https://github.com/ukasz123/android_cv)

## Wykształcenie

1.Studia na kierunku  
Zarządzanie na  
Wydziale  
Zarządzania AGH

2006-2011

2.Studia na kierunku  
Informatyka na  
Wydziale  
Elektrotechniki,  
Automatyki,  
Informatyki i  
Elektroniki AGH

2001-2006

## Języki obce

Język angielski

Poziom średni w mowie i piśmie. W codziennej pracy posługuję się niemal wyłącznie materiałami w tym języku. Również prowadzę korespondencję ze współpracownikami oraz tworzę dokumentację w języku angielskim.

## Zainteresowania

- Narciarstwo
- Fantastyka
- Fantastyka naukowa
- Kryminały
- Gry planszowe
- Gry komputerowe