



**Łukasz Huculak**

## Dane kontaktowe

*Adres*

Kęty, Polska

*E-mail*

lukasz.huculak@gmail.com

*Telefon*

+48 512089247

*Moje miejsca*

<https://www.linkedin.com/in/łukasz-huculak-7b48941>

<https://bitbucket.org/ukasz123/>

<https://github.com/ukasz123>

## Umiejętności

1. Flutter: 9/10
2. Dart: 9/10
3. Android: 6/10
4. Rust: 4/10
5. Git: 4/10
6. Java: 3/10
7. Kotlin: 3/10
8. Gradle: 2/10
9. SQLite: 3/10
10. SQL: 3/10
11. Linux: 4/10

# Historia projektów

## Edukacyjna aplikacja mobilna

Utrzymanie i rozwój aplikacji edukacyjnej.  
Projektowanie i implementacja nowych funkcjonalności.

2021-08 - dzisiaj

Codete

## Programowanie we Flutterze

Utrzymanie i rozwój aplikacji dla startupów.

2020-11 - 2021-07

Codeclusive

## Mobile Advertisements Mediation SDK

Utrzymanie i rozwój biblioteki pośredniczącej w wyświetlaniu reklam na telefonach.

2018-06 - 2020-10

Codete

## Nauka Fluttera

W trakcie tego okresu miałem okazję stworzyć kilka wewnętrznych aplikacji w celu zweryfikowania, czy Flutter jest platformą pozwalającą na tworzenie aplikacji mobilnych na wiele platform. W ramach nauki stworzyłem aplikacje:

- Codete Survey App - aplikacja do zbierania danych osobowych na konferencjach,
- Water Tracker - nietypowy interfejs użytkownika,
- Tetris - wspólny kod logiki biznesowej dzielony między aplikację webową i Fluttera

2018-04 - 2018-05

Codete

## Mobilna przychodnia

Aplikacja pozwalająca na zarządzanie dokumentacją medyczną użytkownika z telefonu.

2018-03 - 2018-03

Codete

## Codete Gamification

Szkoleniowy projekt wewnętrzny. W ramach projektu moim celem było stworzenie aplikacji mobilnej używając Xamarin-a. Wykorzystywałem rozwiązania Xamarin.Forms i pakiet MvvmCross.

2018-02 - 2018-02

Codete

## Aplikacja społecznościowa

Aplikacja społecznościowa oparta na anonimowym publikowaniu treści i zdjęć dostępnych dla użytkowników z tego samego miasta.

2017-10 - 2018-01

Codete

## Activate Point-Of-Sale

2017-02 - 2017-09

<p>Aplikacja typu point-of-sale. Najważniejsze funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- możliwość współpracy z różnymi urządzeniami peryferyjnymi w rodzaju skanerów kodów paskowych lub terminali płatniczych,</li> <li>- zarządzanie menu różnych punktów sprzedaży w ramach jednego miejsca widowiskowego,</li> <li>- obsługa płatności offline. W ramach projektu tworzyłem m.in. bibliotekę do dzielenia się danymi między urządzeniami w tej samej sieci przy wykorzystaniu protokołu Bonjour i bazy Couchbase.</li> </ul>	<p>Appdate</p>
<p><b>Activate Mobile Ordering SDK</b></p> <p>Rozwój biblioteki dodającej możliwość składania zdalnych zamówień na obiektach imprezowych. Rozszerzenie o obsługę składania zamówień na terenie kampusów studenckich. Automatyzacja publikowania nowych wersji.</p>	<p>2017-01 - 2016-04</p> <p>Appdate</p>
<p><b>Motorola Push-To-Talk</b></p> <p>Komunikator głosowy push-to-talk dla służb państwowych oparty na komunikacji przez sieć LTE. Moim zadaniem było przygotowanie architektury aplikacji oraz implementacja poszczególnych komponentów.</p>	<p>2015-06 - 2016-03</p> <p>Motorola Solutions</p>
<p><b>Comarch Smart Finance</b></p> <p>Klient bankowości na platformę Android. Aplikacja oparta na nowej wersji bankowości detalicznej tworzonej przez ComArch. Jako lider zespołu programistów Android zajmowałem się tworzeniem modularnej aplikacji mobilnej.</p>	<p>2014-04 - 2015-05</p> <p>ComArch</p>
<p><b>Alior BLIK</b></p> <p>Implementacja i wdrożenie modułu BLIK w aplikacji bankowości mobilnej banku Alior.</p>	<p>2014-02 - 2014-04</p> <p>ComArch</p>
<p><b>Banque Populaire des Alpes</b></p> <p>Praca jako full-stack developer w zespole tworzącym system lojalnościowy dla francuskiego banku Banque Populaire des Alpes.</p>	<p>2013-10 - 2014-02</p> <p>ComArch</p>
<p><b>Comarch Smart Finance (R&amp;D)</b></p> <p>Projektowanie i implementacja rozszerzeń aplikacji</p>	<p>2013-05 - 2013-09</p> <p>ComArch</p>

bankowości mobilnej w celu przygotowania wersji produktowej. W tym czasie przygotowałem m.in.:

- wersję UI dostosowaną do tabletów,
- funkcję przelewów przez skanowanie kodu QR lub wykorzystanie NFC,
- personalizowalny ekran główny inspirowany ekranem głównym Windows Phone.

### **BNP Paribas Mobile Pl@anet**

2012-12 - 2013-04

Bankowość mobilna dla banku BNP. Aplikacja została oparta na kodzie aplikacji dla banku Alior podzielonym na wymienne moduły.

ComArch

### **Alior Mobile Banking**

2012-08 - 2012-12

Bankowość mobilna dla banku Alior. Pierwszy komercyjny projekt związany z platformą Android w mojej karierze.

ComArch

## Inne projekty

### Zegar daltoński



Aplikacja mobilna inspirowana zegarem daltońskim napisana we Flutterze.

[https://bitbucket.org/ukasz123/dalton\\_timer/src/master/](https://bitbucket.org/ukasz123/dalton_timer/src/master/)

### Soundpool plugin



Plugin dla Fluttera inspirowany API Sound Pool dla Android-a. Celem było stworzenie możliwości ładowania plików dźwiękowych do pamięci, co przyspieszy odtwarzanie.

<https://github.com/ukasz123/soundpool>

### Present - katalog książek



Katalog książek online. Celem było zaprezentowanie zdjęć z książek i obsługa nietypowego sposobu przetwarzania zamówień.

### Konsola internetowa domu



Aplikacja webowa działająca na Raspberry Pi umożliwiająca dostęp do aktualnego stanu domu.

### My Drive



Serwis hostingowy plików. Celem była weryfikacja możliwości zbudowania aplikacji webowej bez JavaScriptu z wykorzystaniem biblioteki HTMX. Serwis umożliwia przeglądanie, pobieranie i udostępnianie plików. Zainstalowany i uruchomiony na Raspberry Pi.

<https://github.com/ukasz123/my-drive>

### FairBid SDK for Flutter plugin



Plugin dla Fluttera dostarczający API do integracji z FairBid SDK - platformy optymalizującej dochody z reklam pochodzących od różnych dostawców.

[https://github.com/ukasz123/fairbid\\_flutter](https://github.com/ukasz123/fairbid_flutter)

## Deep Translator



Wielojęzykowy tłumacz mobilny online i offline wykorzystujący wiele różnych dostępnych API. Posiada funkcję rozpoznawania tekstu z obrazu.

## Szablon CV w HTMLu



Motywacją do stworzenia własnego CV w wersji HTML była niechęć do aktualizowania wersji PDF. Szablon CV ma mi umożliwić łatwe edytowanie zamieszczonych tam informacji. Przy okazji zamierzałem sprawdzić, jak sprawdza się kompilowanie kodu w Kotlinie do JavaScriptu. Dodatkowo zbudowałem generator CV w formacie PDF i udostępniłem wygenerowane pliki na stronie do pobrania. W momencie, gdy React Kotlin App przestało budować projekt, zdecydowałem się na przepisanie projektu z wykorzystaniem Dart i biblioteki jaspr.

<https://github.com/ukasz123/cv-app-base/src/master/>

## Matrix Code Clock



Projekt przeznaczony na "Flutter Clock Challenge" - zegar elektroniczny wyświetlający godzinę na tle inspirowanym "spadającym kodem" znanym z serii filmów "Matrix".

[https://github.com/ukasz123/matrix\\_clock](https://github.com/ukasz123/matrix_clock)

## Planning Poker



Prototyp serwisu WWW usprawniający grę w Scrum pokera w zespołach komunikujących się zdalnie.

<https://bitbucket.org/ukasz123/planning-poker/src/master/>

## Android CV App



Curriculum vitae w formie aplikacji na platformę Android.

[https://github.com/ukasz123/android\\_cv](https://github.com/ukasz123/android_cv)

## Wykształcenie

1.Studia na kierunku  
Zarządzanie na  
Wydziale  
Zarządzania AGH

2006-2011

2.Studia na kierunku  
Informatyka na  
Wydziale  
Elektrotechniki,  
Automatyki,  
Informatyki i  
Elektroniki AGH

2001-2006

## Języki obce

Język angielski

Poziom średni w mowie i piśmie. W codziennej pracy posługuję się niemal wyłącznie materiałami w tym języku. Również prowadzę korespondencję ze współpracownikami oraz tworzę dokumentację w języku angielskim.

## Zainteresowania

- Narciarstwo
- Fantastyka
- Fantastyka naukowa
- Kryminały
- Gry planszowe
- Gry komputerowe