



Łukasz Huculak

Dane kontaktowe

Adres

Kęty, Polska

E-mail

lukasz.huculak@gmail.com

Telefon

+48 512089247

Moje miejsca

<https://www.linkedin.com/in/łukasz-huculak-7b48941>

<https://bitbucket.org/ukasz123/>

<https://github.com/ukasz123>

Umiejętności

1. Flutter: 9/10
2. Dart: 9/10
3. Android: 5/10
4. Rust: 5/10
5. Git: 4/10
6. Java: 3/10
7. Kotlin: 3/10
8. Gradle: 2/10
9. SQLite: 3/10
10. SQL: 3/10
11. Linux: 4/10

Historia projektów

Edukacyjna aplikacja mobilna

Utrzymanie i rozwój aplikacji edukacyjnej.
Projektowanie i implementacja nowych funkcjonalności.

2021-08 - dzisiaj
Exadel (former Codete)

Programowanie we Flutterze

Utrzymanie i rozwój aplikacji dla startupów.

2020-11 - 2021-07
Codeclusive

Mobile Advertisements Mediation SDK

Utrzymanie i rozwój biblioteki pośredniczącej w wyświetlaniu reklam na telefonach.

2018-06 - 2020-10
Codete

Nauka Fluttera

W trakcie tego okresu miałem okazję stworzyć kilka wewnętrznych aplikacji w celu zweryfikowania, czy Flutter jest platformą pozwalającą na tworzenie aplikacji mobilnych na wiele platform. W ramach nauki stworzyłem aplikacje:

- Codete Survey App - aplikacja do zbierania danych osobowych na konferencjach,
- Water Tracker - nietypowy interfejs użytkownika,
- Tetris - wspólny kod logiki biznesowej dzielony między aplikację webową i Fluttera

2018-04 - 2018-05
Codete

Mobilna przychodnia

Aplikacja pozwalająca na zarządzanie dokumentacją medyczną użytkownika z telefonu.

2018-03 - 2018-03
Codete

Codete Gamification

Szkoleniowy projekt wewnętrzny. W ramach projektu moim celem było stworzenie aplikacji mobilnej używając Xamarin-a. Wykorzystywałem rozwiązania Xamarin.Forms i pakiet MvvmCross.

2018-02 - 2018-02
Codete

Aplikacja społecznościowa

Aplikacja społecznościowa oparta na anonimowym publikowaniu treści i zdjęć dostępnych dla użytkowników z tego samego miasta.

2017-10 - 2018-01
Codete

Activate Point-Of-Sale

2017-02 - 2017-09

<p>Aplikacja typu point-of-sale. Najważniejsze funkcje:</p> <ul style="list-style-type: none"> - możliwość współpracy z różnymi urządzeniami peryferyjnymi w rodzaju skanerów kodów paskowych lub terminali płatniczych, - zarządzanie menu różnych punktów sprzedaży w ramach jednego miejsca widowiskowego, - obsługa płatności offline. W ramach projektu tworzyłem m.in. bibliotekę do dzielenia się danymi między urządzeniami w tej samej sieci przy wykorzystaniu protokołu Bonjour i bazy Couchbase. 	<p>Appdate</p>
<p>Activate Mobile Ordering SDK</p> <p>Rozwój biblioteki dodającej możliwość składania zdalnych zamówień na obiektach imprezowych. Rozszerzenie o obsługę składania zamówień na terenie kampusów studenckich. Automatyzacja publikowania nowych wersji.</p>	<p>2017-01 - 2016-04</p> <p>Appdate</p>
<p>Motorola Push-To-Talk</p> <p>Komunikator głosowy push-to-talk dla służb państwowych oparty na komunikacji przez sieć LTE. Moim zadaniem było przygotowanie architektury aplikacji oraz implementacja poszczególnych komponentów.</p>	<p>2015-06 - 2016-03</p> <p>Motorola Solutions</p>
<p>Comarch Smart Finance</p> <p>Klient bankowości na platformę Android. Aplikacja oparta na nowej wersji bankowości detalicznej tworzonej przez ComArch. Jako lider zespołu programistów Android zajmowałem się tworzeniem modularnej aplikacji mobilnej.</p>	<p>2014-04 - 2015-05</p> <p>ComArch</p>
<p>Alior BLIK</p> <p>Implementacja i wdrożenie modułu BLIK w aplikacji bankowości mobilnej banku Alior.</p>	<p>2014-02 - 2014-04</p> <p>ComArch</p>
<p>Banque Populaire des Alpes</p> <p>Praca jako full-stack developer w zespole tworzącym system lojalnościowy dla francuskiego banku Banque Populaire des Alpes.</p>	<p>2013-10 - 2014-02</p> <p>ComArch</p>
<p>Comarch Smart Finance (R&D)</p> <p>Projektowanie i implementacja rozszerzeń aplikacji</p>	<p>2013-05 - 2013-09</p> <p>ComArch</p>

bankowości mobilnej w celu przygotowania wersji produktowej. W tym czasie przygotowałem m.in.:

- wersję UI dostosowaną do tabletów,
- funkcję przelewów przez skanowanie kodu QR lub wykorzystanie NFC,
- personalizowalny ekran główny inspirowany ekranem głównym Windows Phone.

BNP Paribas Mobile Pl@anet

2012-12 - 2013-04

Bankowość mobilna dla banku BNP. Aplikacja została oparta na kodzie aplikacji dla banku Alior podzielonym na wymienne moduły.

ComArch

Alior Mobile Banking

2012-08 - 2012-12

Bankowość mobilna dla banku Alior. Pierwszy komercyjny projekt związany z platformą Android w mojej karierze.

ComArch

Inne projekty

Zegar daltoński



Aplikacja mobilna inspirowana zegarem daltońskim napisana we Flutterze.

https://bitbucket.org/ukasz123/dalton_timer/src/master/

Soundpool plugin



Plugin dla Fluttera inspirowany API Sound Pool dla Android-a. Celem było stworzenie możliwości ładowania plików dźwiękowych do pamięci, co przyspieszy odtwarzanie.

<https://github.com/ukasz123/soundpool>

Present - katalog książek



Katalog książek online. Celem było zaprezentowanie zdjęć z książek i obsługa nietypowego sposobu przetwarzania zamówień.

Konsola internetowa domu



Aplikacja webowa działająca na Raspberry Pi umożliwiająca dostęp do aktualnego stanu domu.

My Drive



Serwis hostingowy plików. Celem była weryfikacja możliwości zbudowania aplikacji webowej bez JavaScriptu z wykorzystaniem biblioteki HTMX. Serwis umożliwia przeglądanie, pobieranie i udostępnianie plików. Zainstalowany i uruchomiony na Raspberry Pi.

<https://github.com/ukasz123/my-drive>

FairBid SDK for Flutter plugin



Plugin dla Fluttera dostarczający API do integracji z FairBid SDK - platformy optymalizującej dochody z reklam pochodzących od różnych dostawców.

https://github.com/ukasz123/fairbid_flutter

Deep Translator



Wielojęzykowy tłumacz mobilny online i offline wykorzystujący wiele różnych dostępnych API. Posiada funkcję rozpoznawania tekstu z obrazu.

Szablon CV w HTMLu



Motywacją do stworzenia własnego CV w wersji HTML była niechęć do aktualizowania wersji PDF. Szablon CV ma mi umożliwić łatwe edytowanie zamieszczonych tam informacji. Przy okazji zamierzałem sprawdzić, jak sprawdza się kompilowanie kodu w Kotlinie do JavaScriptu. Dodatkowo zbudowałem generator CV w formacie PDF i udostępniłem wygenerowane pliki na stronie do pobrania. W momencie, gdy React Kotlin App przestało budować projekt, zdecydowałem się na przepisanie projektu z wykorzystaniem Dart i biblioteki jaspr.

<https://github.com/ukasz123/cv-app-base/src/master/>

Matrix Code Clock



Projekt przeznaczony na "Flutter Clock Challenge" - zegar elektroniczny wyświetlający godzinę na tle inspirowanym "spadającym kodem" znanym z serii filmów "Matrix".

https://github.com/ukasz123/matrix_clock

Wykształcenie

1.Studia na kierunku
Zarządzanie na
Wydziale
Zarządzania AGH

2006-2011

2.Studia na kierunku
Informatyka na
Wydziale
Elektrotechniki,
Automatyki,
Informatyki i
Elektroniki AGH

2001-2006

Języki obce

Język angielski

Poziom średni w mowie i piśmie. W codziennej pracy posługuję się niemal wyłącznie materiałami w tym języku. Również prowadzę korespondencję ze współpracownikami oraz tworzę dokumentację w języku angielskim.

Zainteresowania

- Narciarstwo
- Fantastyka
- Fantastyka naukowa
- Kryminały
- Gry planszowe
- Gry komputerowe