

# 進捗報告 17年9月第3週

16cu0125 古山 亮  
16cu0228 米岡 智永

## 進めた作業

日程	曜日	古山	米岡
9/10	日		
9/11	月		
9/12	火	周りに色が伝染る玉の実装 一球毎に打つ玉が変わるように	家のモデリング
9/13	水		
9/14	木	色変更後、ブロックの破壊ができるように	
9/15	金	コードのリファクタリング	
9/16	土	コードのリファクタリング	

## タスクリスト

- 進捗表の体裁作成 (古山)

- パズル部分の機能 一連の流れを実行できるように (古山)
- スカイドームの作成 (米岡)
- 生成される建物オブジェクトのバリエーション増加 (米岡)
- パズル問題の作成