

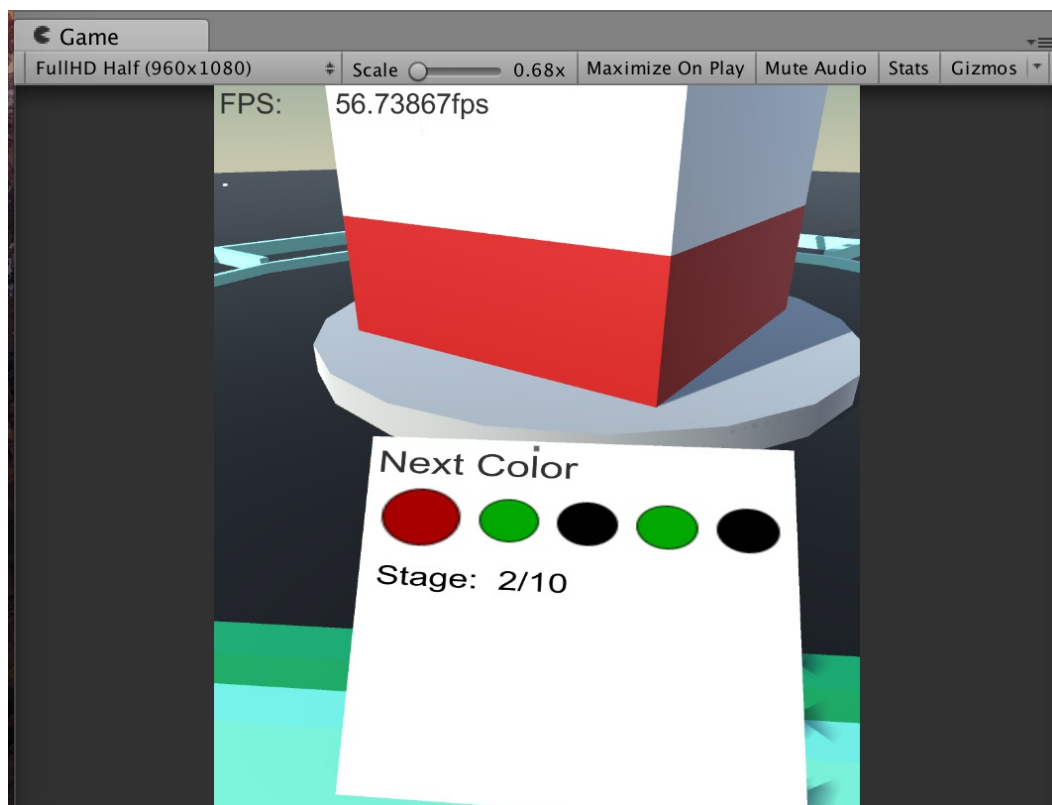
進捗報告 17年9月第4週

16cu0125 古山 亮
16cu0228 米岡 智永

進めた作業

日程	曜日	古山	米岡
9/17	日	情報を表示する板? を実装 何色が次に出るかの表示	
9/18	月	ステージ数の表示を実装 pcで実行時、カーソルを非表示になるよう変更	
9/19	火		効果音の模索 ドーム内のデザイン を数案
9/20	水	今後追加したい機能に使用するコード拡張	
9/21	木	この表の制作(体裁など)	
9/22	金		
9/23	土		

画像など



▲ 表示板への表示イメージ もう少し表示を工夫したい・・・

タスクリスト

- 進捗表の体裁作成 (古山)
- パズル部分の機能 一連の流れを実行できるように (古山)
- スカイドームの作成 (米岡)
- 生成される建物オブジェクトのバリエーション増加 (米岡)
- 情報板のデザイン (米岡)
- パズル問題の作成