1. Игрок ставит ставку

~~Возможные\_\_фишки = <1,5,10,25,50,100,500> из базы~~

Мин\_ставка\_стола = Мин ставка стола из базы

Баланс\_игрока = Баланс игрока из базы;

Макс\_ставка\_стола = Макс ставка стола из базы;

Сумма\_выбранных\_фишек = 0;

Игрок\_закончил\_ставку = false;

* + - * 1. Процесс\_ставки:

Если продолжить\_ставку ТО

Выбранная\_\_фишка = ...из <Возможные\_\_фишки>

Если (Сумма\_выбранных\_фишек + Выбранная\_фишка <= баланса игрока)

И (Сумма\_выбранных\_фишек + Выбранная\_фишка <= Макс\_ставка\_стола) ТО

Сумма\_выбранных\_фишек = Сумма\_выбранных\_фишек + Выбранная\_фишка

Если закончил\_ставку(кнопка) ТО

Если Сумма\_выбранных\_фишек < Мин\_ставка\_стола ТО

Игрок\_закончил\_ставку = true

ЕСЛИ Игрок\_закончил\_ставку = true ТО

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока - Сумма\_выбранных\_фишек;

Переход к шагу 2

* 1. Получение карты из колоды
     1. 4\_Колода = 4 перемешенных колод метода
     2. Выпавшие\_карты = Список карт которые уже выпали(из базы)
     3. Новая\_карта = получить\_карту(4\_Колода)
     4. ЕСЛИ Содержит(Выпавшие\_карты, Новая\_карта) ТО  
        повторить пункт 1.2.3 И 1.2.4
     5. Вернуть Новая\_карта

1. Первая раздача.
   1. 4\_Колода = 4 перемешенных колод метода

Карты\_игрока = 4\_Колода - 2 (с удалением из 4\_Колода)

Сумма\_карт\_игрока = сумма(Карты\_игрока)

Карты\_дилера = 4\_Колода - 2 (с удалением из 4\_Колода)

Видимые\_карты\_дилера = {Карты\_дилера[0]};

Если Сумма\_карт\_игрока = 21 ТО

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока + Сумма\_выбранных\_фишек \* 2.5;

Переход к шагу 6

//нужно ли сравнивать тогда с дилером ?

ИНАЧЕ

переход к шагу 3

1. Стратегия игрока

Процесс\_действий\_игрока:

Выбранная\_команда = выбранная команда

Если Выбранная\_команда = HIT

Если сумма < 21

Новая\_карта = 4\_Колода - 1( с удалением из 4\_Колода)

Сумма\_карт\_игрока = Сумма\_карт\_игрока + сумма(Новая\_карта);

Карты\_игрока = Карты\_игрока + 1

Если Сумма\_карт\_игрока < 21 ТО

продолжить Процесс\_действий\_игрока

Если Сумма\_карт\_игрока = 21 ТО

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока + Сумма\_выбранных\_фишек \* 2.5;

Переход к шагу 6

Если Выбранная\_команда = STAND

ИЛИ Выбранная\_команда = EXIT

Переход к щагу 4

1. Дилер открывает свою карту

Видимые\_карты\_дилера = {Карты\_дилера[0], Карты\_дилера[1]};

Cумма\_карт\_дилера = сумма(Карты\_дилера)

Процесс\_добора\_карт\_дилером:

Если Cумма\_карт\_дилера < 17

Новая\_карта\_дилера = 4\_Колода - 1( с удалением из 4\_Колода)

Сумма\_карт\_дилера = ~~Сумма\_карт\_дилера + сумма(Новая\_карта\_дилера);~~ сумма(Карты\_дилера)

Карты\_дилера = Карты\_дилера + 1;

Если Сумма\_карт\_дилера = 21

Переход к шагу 6

Если Сумма\_карт\_дилера > 21

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока + Сумма\_выбранных\_фишек \* 2;

Если Сумма\_карт\_дилера < ~~21~~ 17

продолжить Процесс\_добора\_карт\_дилером

Иначе переход к шагу 5

1. 5. Подсчет результатов

Если Сумма\_карт\_дилера > Сумма\_карт\_игрока

Переход к шагу 6

Если Сумма\_карт\_дилера < Сумма\_карт\_игрока

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока + Сумма\_выбранных\_фишек \* 2;

Если Сумма\_карт\_дилера = Сумма\_карт\_игрока

Баланс\_игрока = Баланс\_игрока + Сумма\_выбранных\_фишек \* 1;

1. 6. Конец игры