

Projekt

Vytvorte projekt v EA pre webovú a mobilnú aplikáciu na **tému semestrálneho projektu**, ktorú ste si zvolili. Dokumentácia projektu musí obsahovať nasledovné:

1. Štruktúrovaný model požiadaviek:
 - model logicky členených funkčných a nefunkčných požiadaviek,
 - každá požiadavka musí mať zadané *Short Description* v tvare "*As a (role) I want (something) so that (benefit).*",
 - slovník pojmov.
2. Štruktúrovaný model prípadov použitia:
 - rozdeľte prípady požiadaviek do balíkov,
 - aktérov uveďte v samostatnom balíku,
 - zväžte opodstatnenosť použitia stereotypov *<include>*, *<extend>* ako aj generalizácie,
 - maticu vzťahov (relationship matrix).
3. Diagram tried.
4. Entitno-relačný diagram pre aplikáciu vytvorený s využitím nástroja pre dátové modelovanie *MySQL Workbench*.
5. Diagram aktivít.
6. Návrh používateľského rozhrania webovej a mobilnej aplikácie vytvorený vo Figma. V súlade s definovanými požiadavkami navrhnete vhodné obrazovky aplikácie. Návrh by mal byť konzistentný, používateľsky príjemný a prehľadný. V prípade, že ste identifikovali nové požiadavky na funkcionality, nezabudnite ich doplniť do požiadaviek a diagramu prípadov použitia.
7. V závere dokumentácie navrhnete technológie, ktoré by ste pri tvorbe aplikácií použili a zdôvodnite ich výber. Zamyslite sa aj nad rizikami, ktoré môžu významne ovplyvniť zvolený projekt.

!!! Rozšírte návrhy používateľského rozhrania o informácie, cez ktorú obrazovku sú zadefinované požiadavky realizované vo webovej alebo mobilnej aplikácii. !!!

Buďte kreatívny, precízny, systematický a dôsledný. Vytvorte dokument, ktorý by ste odovzdali svojmu zamestnávateľovi resp. zákazníkovi. Tieto aspekty budú rovnako súčasťou hodnotenia.

Postup odovzdania

1. Vytvorte jeden finálny súbor .pdf, ktorý bude mať štruktúru definovanú jednotlivými bodmi tohto zadania.
2. Odporúčame skombinovať viaceré diagramy z nástroja EA, vďaka čomu sa negenerujú zbytočné metadáta k jednotlivým diagramom.
3. Výsledný dokument musí pôsobiť ucelene, s jasnou štruktúrou, inak nebude možné získať plný počet bodov.
4. Súbor pomenujte v tvare *priezvisko_meno*.
5. Uložte poslednú verziu projektu v EA pod rovnakým názvom ako .pdf. Odstráňte všetky diagramy a elementy, ktoré vznikli počas tvorby modelu, ale už do modelu nezapadajú.
6. Nahrajte všetky potrebné súbory v stanovenom termíne.

V prípade podozrenia z plagiátorstva bude projekt hodnotený nulovým počtom bodov na strane autora aj plagiátora. Vlastná kreativita a systematickosť budú tiež predmetom hodnotenia. V projekte sa zamerajte na správne použitie elementov UML, prehľadnosť diagramov a komplexnosť riešenia.

Posledná zmena: pondelok, 25 decembra 2023, 19:54

