

Soft Computing 2023/24 – K1 – Segmentacija

Zadatak za grupe 1, 2, 3 i 4

- Skup podataka za problem brojanja pokemona *Squirtle* se nalazi u folderu ***pictures1***.
- Potrebno je izbrojati koliko pokemona *Squirtle* je prisutno na svakoj od prisutnih slika.
- Fajl ***squirtle_count.csv*** sadrži tačno rešenje za svaku sliku.
- Potrebno je kreirati rešenje koje će ostvariti najmanji ***mean absolute error (MAE)***.
- Pod kreiranim rešenjem se podrazumeva **generičko rešenje**, tj. kod koji će izvršavati iste operacije nad svakom od prisutnih slika (npr.: nije dozvoljeno različito pretprocesiranje pojedinačnih slika).
- Za najveći broj poena (21) potrebno je ostvariti **MAE < 2.2**.

Zadatak za grupe 5, 6, 7 i 8

- Skup podataka za problem brojanja pokemona *Bulbasaur* se nalazi u folderu ***pictures2***.
- Potrebno je izbrojati koliko pokemona *Bulbasaur* je prisutno na svakoj od prisutnih slika.
- Fajlu ***bulbasaur_count.csv*** sadrži tačno rešenje za svaku sliku.
- Potrebno je kreirati rešenje koje će ostvariti najmanji ***mean absolute error (MAE)***.
- Pod kreiranim rešenjem se podrazumeva **generičko rešenje**, tj. kod koji će izvršavati iste operacije nad svakom od prisutnih slika (npr.: nije dozvoljeno različito pretprocesiranje pojedinačnih slika).
- Za najveći broj poena (21) potrebno je ostvariti **MAE < 1.8**.