

### USULAN PROGRAM KREATIFITAS MAHASISWA

### **JUDUL PROGRAM**

# "CHARACTER LAMP" KREASI UNIK LAMPU HIAS KARAKTER BERBAHAN DASAR BENANG JAHIT DAN PENAMBAHAN KAIN PERCA

### BIDANG KEGIATAN PKM KEWIRAUSAHAAN (PKM-K)

Disusun Oleh:
Wahyu Setya Purnama Putra
NIM. 12.1.01.03.0008
Ayu Amelia Putri
NIM. 13.1.01.03.0008
Diyan sri wahyuni
NIM. 13.1.01.03.001

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI KOTA KEDIRI 2014

#### HALAMAN PENGESAHAN

1. Judul Kegiatan

"Character Lamp" kreasi unik lampu hias karakter berbahan dasar benang jahit dan kain perca.

2. Bidang Kegiatan

: PKM-K

3. Ketua Pelaksana Kegiatan

a. Nama lengkap

: Wahyu Setya Purnama P.

b. NIM

: 12.1.01.03.0008

c. Jurusan

: FKIP-PPKn

d. Universitas

a. Omversites

: PGRI KEDIRI

 Alamat rumah dan No HP Gurah, Kec. Gurah - Kediri

.

f. Alamat email

: wahyusenaputra@yahoo.com

4. Anggota Pelaksana

: 3 Orang

5. Dosen Pendamping

Nama Lengkap dan Gelar

: Dr. Suryanto, M.Si

b. NIDN

: 0010056501

c. Alamat rumah dan No. HP

: Betik Gg. VI baru No.24 Rt.18/03 kel.

JL. DR. Wahidin 442 RT/RW. 04/04 Desa.

Ngampel, Mojoroto Kediri 64112 / 08123162543

Biaya Total Kegiatan

a. Dikti

: Rp. 10.224.000,00

7. Jangka Waktu Pelaksanaan

: 4 bulan

Kediri, 8 September 2014

Ketua Pelaksana

Monvetujui,

ekan Fakultas Ilmu Pendidikan dan Keguruan

FERING HI Sri Panca Servawati, M.Pd

Wahyu Setya Purnama P NIM. 12.1.01.03,0008

MAS IIU Sakil Rekor III Bidang Kemahasiswaan Masantara PGKI Kediri

Dosen Pembimbing

Selvo Harmono, M.Pd VIDA: 0727095801 Dr. Survanto, M.Psi NIDN, 0010056501

# **DAFTAR ISI**

### Halaman

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
DAFTAR ISI	ii
RINGKASAN	iv
BAB I. PENDAHULUAN	1
Latar Belakang Masalah	1
Rumusan Masalah	1
Tujuan Program	1
Luaran Yang diharapkan	1
Kegunaan Program	1
BAB II. GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA	2
Prospek Bisnis Character lamp di Masyarakat	2
Jenis Produk Usaha	2
Peluang Pasar	2
Lokasi dan Denah Pelaksanaan Program	3
Cara Pembuatan character lamp	3
Strategi Pemasaran	4
STP (Segmenting, Targeting, Positioning)	4
Marketing Mix (Product, Price, Place, Promotion)	4
Analisis SWOT (Strength, Weaknesses, Opportunities, Treaths)	5
Analisis Keuangan	5
BAB III. METODE PELAKSANAAN	7
BAB IV. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN	8
Biaya Kegiatan	8
Jadwal Kegiatan	9
LAMPIRAN	10
Lampiran 1. Biodata Ketua dan Anggota	10
Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan	14
Lampiran 3. Susunan Organisasi Tim Kegiatan dan Pembagian Tugas	16
Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Kegiatan	19
Lampiran 5. Surat Pernyataan Keriasama	20

#### **RINGKASAN**

Bola lampu karakter (Character *Lamp*) merupakan salah satu kerajinan yang dibuat dengan kreativitas sendiri. Sekarang ini bola lampu karakter sangat diminati oleh seluruh golongan masyarakat baik kalangan anak-anak, muda bahkan orang tua. Manfaat dan juga model dari bola lampu karakter inilah yang menjadi daya tarik bagi pembelinya. Banyak karakter yang dapat dibeli mulai dari tokoh kartun sampai karikatur sebuah wajah seseorang. Bola lampu ini selain berfungsi sebagai lampu tidur, juga dapat digunakan sebagai hiasan di kamar, bahkan biasanya digunakan untuk kaum muda sebagai hadiah atau kado untuk pasangannya.

Gambaran umum rencana usaha yaitu bisnis Character *Lamp* berupa bola lampu yang memiliki banyak karakter mulai dari tokoh-tokoh kartun, lambang-lambang klub bola, siluet wajah orang. Tersedia juga berbagai bentuk seperti lampu gantung dan lampu duduk. Pembeli juga dapat memesan karakter sesuai keinginannya.

Lokasi pelaksanaan program baik produksi dan pelayanan administrasi berada di Kost salah satu tim yaitu Ayu amelia putri di gang modin Jl. Mojoroto, Kelurahan Sukorame, Kota Kediri. *Lamp balloon* dijual dengan harga Rp. 60.000,00 per buah dari produsen.

Tempat pemasaran produk yaitu situs – situs internet, dan juga jejaring sosial. Promosi yang dilakukan dengan *Advertising* (Iklan) dengan brosur dan media sosial, *Personal Selling* yaitu dengan datang langsung ke tempat pemasaran. Analisis keungan bisnis *Lamp balloon* yaitu Total Biaya Operasional perbulan= **Rp 5.392.000,00**, Penerimaan perbulan yaitu 7 Buah x 30 Hari x Rp. 60.000,00= **Rp. 12.600.000,00**, Keuntungan setiap bulan yaitu Total Penerimaan (Rp.) – Total BOP(Rp.) = **Rp.12.600.000,00** - **Rp 5.392.000,00** = **Rp.7.208.000,00**, *Pay Back Period*=1.719.500 : 1.141.000,00 = 1,5 Bulan x 30 Hari = **45 hari.** 

Strategi pemasaran dengan STP (Segmenting, Targetting, Positioning).Segmenting yaitu pada kelompok mahasiswa, kelompok pelajar dan masyarakat umum (masyarakat). Targeting utama yaitu kelompok mahasiswa dan pelajar sedangkan kelompok umum target jangka panjang. Positioning yaitu Chararter Lamp ditawarkan dengan murah,awet,mewah. Untuk mengetahui kelemahan dan kekuatan produk dengan analisis SWOT (Strength, Weakness, Opportunities, Treaths). Metode pelaksanaan program ada 5 tahap yaitu: 1) Tahap perencanaan, 2) Tahap persiapan, 3) Tahap produksi, 4) Tahap pemasaran dan 5) Tahap evaluasi.

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

#### A. Latar Belakang Masalah

Character Lamp atau bola lampu karakter yaitu salah satu hasil kerajinan tangan yang kreatif berbahan mudah namun memiliki nilai ekonomis yang sangat tinggi. Saat ini banyak peminat dari Character Lamp atau bola lampu karakter, mulai dari anak-anak sampai dewasa. Banyak fungsi dan juga bentuk dari lampu karakter ini yang menjadikan daya tarik tersendiri bagi para konsumen. Tingginya minat konsumen akan karya ini dapat menjadikan karya ini sebagai lapangan pekerjaan baru bagi masyarakat.

#### B. Rumusan Masalah

- 1. Bagaimanakah pemasaran *Character Lamp* di Masyarakat?
- 2. Bagaimanakah mendapatkan keuntungan dari bisnis *Character Lamp?*
- 3. Bagaimana pengembangan bisnis *Character Lamp*?

### C. Tujuan

- 1. Memperbaiki proses pemasaran untuk menghadapi persaingan di pasar.
- 2. Menciptakan dan menumbuhkan jiwa kewirausahaan mahasiswa sehingga mampu mendirikan usaha mandiri yang menambah pendapatan kelompok PKM.
- 3. Mengembangkan bisnis *Character Lamp* untuk membuka lapangan pekerjaan baru bagi mahasiswa khususnya dan masyarakat umumnya.

#### D. Luaran Yang diharapkan

Luaran yang diharapkan dari produk *Character Lamp* yaitu terciptanya produk kerajinan baru dan berkualitas dari lampu hias asli Indonesia yang mampu bersaing dengan lampu hias lainnya sehingga mampu menciptakan peluang bisnis baru di masyarakat.

#### E. Kegunaan Program

- 1. Menciptakan produk dari kerajinan yang memiliki mutu dan kwalitas yang bagus dan mampu bersaing di pasar nasional bahkan internasional.
- 2. Dapat menumbuhkan jiwa kreatifitas dan kewirausahaan bagi mahasiswa
- 3. Membuka lapangan pekerjaan baru di masyarakat

#### BAB II. GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA

### 1. Prospek Bisnis Character Lamp di Masyarakat

#### a. Jenis Produk Usaha

Produk yang ditawarkan yaitu *Character Lamp* berupa bola lampu hias yang memiliki banyak bentuk karakter (kartun, wajah manusia, hewan,dll) dan memiliki banyak fungsi mulai dari lampu tidur sampai lampu hias.

#### b. Peluang Pasar

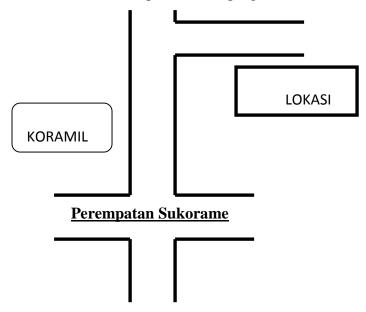
Pada saat ini usaha bisnis bola lampu karakter ini sangat diminati oleh masyarakat. Bisnis *Character Lamp* memberikan produk baru di masyarakat yang mampu membuka peluang bisnis sehingga *Character Lamp* dapat diterima di masyarakat. Dengan variasi bentuk dan fungsi diharapkan mampu menambah keunggulan produk.

### 2. Lokasi dan Denah Pelaksanaan Program

Lokasi pelaksanaan program baik produksi dan pelayanan administrasi berada di Kost salah satu tim yaitu Ayu amelia putri di gang modin Jl. Mojoroto, Kelurahan Sukorame, Kota Kediri.

Adapun denah lokasi produksi dan administrasi adalah sebagai berikut:

Gambar 2.1. Denah lokasi pelaksanaan program



Gambar 2.1. Denah lokasi pelaksanaan program

### 3. Cara Pembuatan Character Lamp.

Pembuatan *Character Lamp* mudah dilakukan. Bahan dan alat yang digunakan juga mudah untuk didapatkan.

Adapun alat dan bahan pembuatan Character Lamp yaitu:

Tabel 2.1. Alat dan Bahan Pembuatan Character Lamp

ALAT	BAHAN
Botol	Balon
Kuas	Benang Jahit
Tembakan Lem	Lem Kayu
Oler	Kain Flanel
Gunting	Lem Lilin
Obeng	
Fitting lampu	
Kabel	
Colokan	
Bola Lampu	

### Cara pembuatan:

- 1. Tiup balon hingga mencapai ukuran kecil/sedang atau ukuran yang diinginkan (-/+ 20-25cm).
- 2. Masukan lem kayu ke dalam gelas plastik dan campurkan dengan air secukupnya.
- 3. Setelah lem tercampur lalu gunakan kuas untuk melapisi seluruh permukaan balon dengan lem tersebut.
- 4. Mulai lilitkan benang ke balon secara acak.
- 5. Setelah terlihat agak tebal lapisi seluruh permukaan benang dengan lem dan lilit kembali dengan benang, begitu seterusnya sampai beberapa kali pengulangan.
- 6. Kemudian lapisan seluruh permukaan benang di lapisan terluar dengan lem.
- 7. Keringkan dengan cara di gantung.
- 8. Setelah mengering buatlah lubang di bagian bawah balon , keluarkan balon yang ada di dalamnya.
- 9. Kemudian gunting kain flanel sesuai karakter yang ingin di bentuk lalu tempelkan pada balon tersebut.
- 10. Pasangkan lampu beserta stand lampunya lalu satukan balon benang karakter.

#### 4. Strategi Pemasaran

Berikut ini pemasaran yang dilakukan untuk produk Character Lamp yaitu:

### a. STP (Segmenting, Targeting dan Positioning)

- · *Segmenting* yaitu cara membedakan para konsumen berdasarkan potensial penawaran produk yang berbeda. Pangsa pasar dibedakan menjadi 3 yaitu:
- a. **Kelompok mahasiswa**. Segmen ini adalah mahasiwa Universitas Nusantara PGRI Kediri karena merupakan pangsa pasar yang besar dengan mahasiswa lebih dari 15.000 mahasiswa.
- b. **Kelompok pelajar**. Segmen pelajar yaitu para pelajar yang ada di sekitar kampus yang terdiri dari pelajar SD, SMP, SMA/SMK/STM. Segmen ini juga besar karena rata-rata pelajar juga merupakan konsumtif dan menyukai hal baru.
- c. **Kelompok umum**. Segmen umum yaitu para dosen, karyawan kampus, masyarakat umum.
- · *Targeting* yaitu Target utama pemasaran produk segmen pertama dan kedua yaitu mahasiswa dan pelajar. Hal ini dikarenakan bahwa kelompok pertama dan kedua memiliki pangsa pasar yang besar dan segmen merupakan generasi muda yang akan diperkenalkan kembali pada kerajinan asli Indonesia sehingga dapat lebih mencintai produk dalam negeri. Sedangkan segmen ketiga adalah masyarakat umum yang merupakan target jangka panjang sehingga produk ini dapat beredar dan diterima masyarakat.
- · *Positioning* yaitu Pangsa pasar atau pelanggan dapat melihat produk ini sebagai produk variasi baru dengan banyak bentuk. yaitu *Character Lamp* ditawarkan dengan *murah,awet,mewah*.

#### .b. Marketing Mix

- · *Product*. Produk *Character Lamp* memiliki kelebihan yaitu lampu hias yang mempunyai karakter beranekaragam seperti kartun, hewan, manusia dll.
- · *Price*. Produk yang ditawarkan dijual dengan harga Rp. 60.000,00 per buah dari produsen.
- · *Place*. Dalam memasarkan produk dipilih tempat yang strategis dan dapat dijangkau oleh distributor. Berdasarkan kriteria tersebut lokasi pemasaran produk yaitu:
- a. **Toko souvenir** . Toko merupakan tempat bagus bagi penjualan produk. Selain itu, kota kediri merupakan kota wisata yang memiliki banyak toko souvenir yang banyak menjual pernak-pernik dan kerajinan-kerajinan tangan dapat dijadikan tempat pemasaran produk.

- b.**Pasar dan Swalayan**. Pasar dan swalayan merupakan tempat bagus untuk memasuki gerbang pemasaran yang lebih luas. Produk ini direncanakan dipasarkan di pasar-pasar dan swalayan terdekat di Kediri.
- · *Promotion*. Promosi merupakan strategi dalam pengenalan produk kami. Dengan strategi pemasaran akan dikenalkan produk yang memilki berbagai macam karakter dan bentuk. Adapun strategi dalam promosi ini yaitu:
- a. *Advertising* (**Iklan**). Iklan merupakan promosi yang dilakukan dengan menggunakan brosur dan media sosial. Selain itu, diterapkan strategi promosi dengan diskon. Diskon dilakukan dengan pembelian produk 3 lampu hias dengan mendapat diskon 10%.
- b. *Sales Promotion*. Promosi dilakukan dengan mengikutkan produk dalam Pekan Budaya Kabupaten Kediri, acara-acara kegiatan organisasi kampus, acara-acara kegiatan sekolah sekitar kampus dan Bazar.
- c. *Personal Selling*. Dilakukan dengan datang langsung ke toko dan swalayan sekitar kampus Universitas Nusantara PGRI Kediri
- c. Analisis SWOT (Strengths, Weaknesses, Opportunities, Treaths)

Analisis SWOT merupakan gambaran secara jelas mengenai bagaimana peluang dan ancaman eksternal yang dihadapi dapat disesuaikan dengan kekuatan dan kelemahan yang dimiliki oleh produk kami. Analisis ini memiliki empat set kemungkinan alternatif strategis yaitu:

- · *Strengths*. Merupakan faktor-faktor kelebihan internal dari memiliki bermacam Aneka karakter, memiliki bermacam aneka bentuk, desain menarik, murah dan mengikuti tren.
- · *Weaknesses*. Merupakan faktor-faktor kelemahan internal dari produk kami yaitu Tidak ada tombol on/off untuk menyalakan dan mematikan lampu.
- · *Opportunities*. Merupakan faktor-faktor peluang eksternal dari produk kami yaitu sedikit yang memproduksi lampu hias karakter yang dijual di masyarakat.
- · *Treaths*. Merupakan faktor-faktor ancaman eksternal dari produk kami yaitu persaingan produk dari usaha lain lampu hias karakter.

#### 5. Analisis Keuangan

#### · Biaya Investasi

Biaya investasi pada bisnis *Character Lamp* yaitu biaya yang dikeluarkan untuk pembelian alat-alat yang dibutuhkan. Adapun rincian biaya investasi yang dibutuhkan yaitu:

Tabel 2.2. Biaya Investasi Produksi

No.	Jenis pengeluaran	Jumlah	Harga Satuan	Total
1	Kuas	10 Buah	Rp. 5.000,00	Rp. 50.000,00
2	Gunting	20 Buah	Rp.15.000,00	Rp. 300.000,00
3	Obeng	15 Buah	Rp. 17.500,00	Rp.262.000,00
4	Tembakan Lem	10 Buah	Rp. 40.000,00	Rp. 400.000,00
5	Oler	10 Buah	Rp.35.000,00	Rp.350.000,00
	Total	Rp. 1.362.000,00		

### Biaya Operasional Perbulan

### a. Biaya Tetap (Fix Cost)

Biaya tetap yaitu biaya yang setiap bulan dikeluarkan untuk keperluan produksi dan pemasaran. Adapun biaya tetap sebagai berikut:

Tabel 2.3. Biaya Tetap Perbulan

No.	Jenis pengeluaran	Jumlah	Harga Satuan	Total
1	Listrik	1 Bulan	Rp. 100.000,00	Rp. 100.000,00
2	Sewa Tempat	1 Bulan	Rp.200.000,00	Rp. 200.000,00
	T	Rp. 300.000,00		

### b. Biaya Variabel (Variabel Cost)

Biaya variabel yaitu biaya yang selalu berubah-ubah setiap bulan. Biaya variabel yang dikeluarkan untuk kebutuhan produksi dan pemasaran. Rincian biaya variabel adalah sebagai berikut:

Tabel 2.4. Biaya Variabel Perbulan

No.	Jenis Pengeluaran	Jumlah	Harga Satuan	Total
1	Benang jahit	35 Pack	Rp. 25.000,00	Rp.875.000,00
2	Lem kayu	30 Buah	Rp. 25.000,00	Rp.750.000,00
3	Balon	20 pack	Rp. 10.000,00	Rp.200.000,00
4	Lem lilin	35 Buah	Rp. 5.000,00	Rp.175.000,00
5	Fitting lampu	50 Buah	Rp. 8.000,00	Rp. 400.000,00
6	Colokan	50 Buah	Rp. 4.000,00	Rp. 400.000,00
7	Kabel	50 Meter	Rp. 3.500,00	Rp. 175.000,00
8	Bola lampu	50 Buah	Rp. 5.000,00	Rp. 250.000,00
9	Kain Flanel	30 Meter	Rp.10.000,00	Rp.300.000,00
10	Pulsa Hp	1 Bulan	Rp.30.000,00	Rp. 30.000,00

11	Pulsa Modem	1 Bulan	Rp. 50.000,00	Rp. 50.000,00
12	Transport	2 orang	Rp. 50.000,00	Rp. 100.000,00
13	Brosur	50 Lembar	Rp. 500,00	Rp. 25.000,00
Total				Rp. 3.730.000,00

Total Biaya Operasional Perbulan = **Rp 5.392.000,00** 

Penerimaan Perbulan = 10 Buah x 30 Hari x Rp. 60.000,00

= **Rp. 18.000.000,00** 

Keuntungan = Total Penerimaan (Rp.) – Total BOP (Rp.)

= **Rp. 18.000.000,00- Rp 5.392.000,00** = **Rp.**48.608.000,00

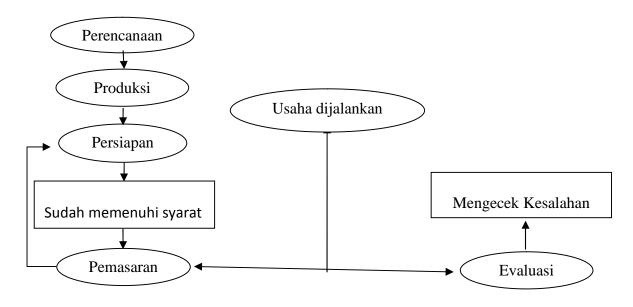
Pay Back Periode =: Rp.48.608.000,00= 1,5 Bulan x 30 Hari = **45 hari** 

#### BAB III. METODE PELAKSANAAN

Metode pelaksanaan dalam program ini dibagi menjadi 5 tahap yaitu:

- 1. **Tahap Perencanaan**. Tahapan ini yaitu perencanaan dalam mengolah produk yang memilki keunggulan yaitu beraneka macam karakter, bervariasi bentuk dan mengikuti trend terbaru. Dalam tahapan ini juga di susun atau di rancang perencanaan dalam produksi produk, pemasaran/promosi dan evaluasi produk.
- 2. **Tahap Persiapan**. Tahapan persiapan ini yaitu mempersiapkan bahan dan alat pembuatan produk, persiapan lokasi produksi, persiapan penunjang pemasaran dan promosi.
- 3. **Tahap Produksi**. Tahapan produksi dilakukan pembuatan produk Character *Lamp* yang sesuai dengan tahapan pembuatan. Dalam tahapan ini juga dilakukan penambahan variasi yang beranekaragam. Sebelum dilakukan pemasaran produk terlebih dahulu dilakukan pengecekan barang.
- . Apabila belum memenuhi standart keunggulan produk maka dilakukan produksi ulang. Jika sudah memenuhi standart kualitas produk, maka produk siap dipasarkan.
- 4. **Tahap Pemasaran**. Tahapan pemasaran ini dilakukan pemasaran pada tempat-tempat strategis yang menjadi tempat bagi pangsa pasar. Apabila terdapat tanggapan positif dari pangsa pasar maka usaha dijalankan. Apabila dalam pemasaran kurang mendapat respon dari pangsa pasar dilakukan evaluasi produk.
- 5. **Tahap Evaluasi**. Tahapan ini dilakukan pengecekan kembali terhadap produk dari hasil respon pangsa pasar. Jika terdapat hambatan/kendala/keluhan dalam pemasaran dan hasil produk dilakukan evaluasi untuk memperbaikinya. Setelah masalah dapat diselesaikan produk kembali dijual di pasaran.

Adapun alur dalam tahapan pelaksanaan program ini yaitu:



Gambar 3.1. Alur tahapan pelaksanaan program

### BAB IV. BIAYA DAN JADWAL KEGIATAN

### A. RINCIAN BIAYA KEGIATAN

Rincian biaya kegiatan yang dilakukan selama program dijalankan yaitu sebagai berikut:

Tabel 4.1. Format Ringkasan Biaya PKM-K

### No. Jenis Pengeluaran Biaya (Rp.)

No.	Jenis Pengeluaran	Biaya (Rp.)
1	Peralatan penunjang	Rp. 1.362.500,00
2	Bahan habis pakai	Rp. 3.325.000,00
3	Perjalanan	Rp. 3.150.000,00
4	Lain-lain	Rp. 2.387.000,00
	Total	Rp. 10.224.000,00

# B. Jadwal Kegiatan

Jadwal kegiatan selama program kegiatan yaitu 4 bulan. Adapun rincian jadwal kegiatan yang dilakukan yaitu:

Tabel 4.2. Jadwal Kegiatan Program Kreatifitas Mahasiswa

		Bu	Bulan														
Pr	oses Kegiatan	I			II			III			IV						
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Observasi																
2	Perencanaan																
3	Persiapan																
4	Produksi																
5	Pemasaran																
6	Evaluasi																
	Penyusunan																
7	Karya Tulis																
	Revisi Karya																
	Tulis dan																
	pembuatan karya																
8	tulis																

#### LAMPIRAN

### Lampiran 1. Biodata ketua dan anggota

#### A. Ketua

#### Identitas diri

1	Nama Lengkap	WAHYU SETYA PURNAMA P.
2	Jenis Kelamin	LAKI-LAKI
3	Program Studi	PENDIDIKAN PPKN
4	NIM	12.1.01.03.0008
5	Tempat dan Tanggal Lahir	KEDIRI, 28 NOPEMBER 1993
6	Email	Wahyusenaputra@yahoo.com
7	No HP	085735004300

### • Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN SUKOREJO	SMPN 1 GURAH	SMAN 1
			GURAH
Jurusan	-	-	IPS
Tahun Kelulusan	2006	2009	2012

#### • Pemakalahan Seminar Ilmiah

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

### • Penghargaan dalam 10 tahun terakhir

No	Jenis Penghargaan	Institusi pemberi penghargaan	Tahun
1.	_	_	

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatifitas Mahasiswa Kewirausahaan.

Kediri, 20 September 2014

Pengusul

Wahyu Setya Furnama P

### B. Anggota

#### • Identitas diri

1	Nama Lengkap	AYU AMELIA PUTRI
2	Jenis Kelamin	PEREMPUAN
3	Program Studi	PENDIDIKAN PPKN
4	NIM	13.1.01.03.0008
5	Tempat dan Tanggal Lahir	BLITAR, 4 MEI 1995
6	Email	Ayayay19@yahoo.co.id
7	No HP	087704683404

### • Riwayat Pendidikan

	SD	SMP		SMA	
Nama Institusi	SDN PAGERGUNUNG	SMPN	1	SMAN	1
	1	KESAMBEN		KESAMBEN	
Jurusan	-	-		IPS	
Tahun Kelulusan	2007	2010		2013	

### • Pemakalahan Seminar Ilmiah

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

### • Penghargaan dalam 10 tahun terakhir

No	Jenis Penghargaan	Institusi pemberi penghargaan	Tahun
1.	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatifitas Mahasiswa Kewirausahaan.

Kediri,20 September 2014 Pengusul

AYU AMELIA PUTRI

#### • Identitas diri

1	Nama Lengkap	DIYAN SRI WAHYUNI
2	Jenis Kelamin	PEREMPUAN
3	Program Studi	PENDIDIKAN PPKN
4	NIM	13.1.01.03.0001
5	Tempat dan Tanggal Lahir	KEDIRI, 13 JUNI 1994
6	Email	Dian_dayun19@yahoo.com
7	No HP	085785808054

### • Riwayat Pendidikan

	SD	SMP	SMA
Nama Institusi	SDN SEMEN 1	MTSN PAGU	SMA 1
			PLOSOKLATEN
Jurusan	-	-	IPS
Tahun Kelulusan	2007	2010	2013

### • Pemakalahan Seminar Ilmiah

No.	Nama Pertemuan Ilmiah/Seminar	Judul Artikel Ilmiah	Waktu dan Tempat
-	-	-	-

### • Penghargaan dalam 10 tahun terakhir

No	Jenis Penghargaan	Institusi pemberi penghargaan	Tahun
1.	-	-	-

Semua data yang saya isikan dan tercantum dalam biodata ini adalah benar dan dapat dipertanggungjawabkan secara hukum. Apabila dikemudian hari ternyata dijumpai ketidaksesuaian dengan kenyataan, saya sanggup menerima sanksi.

Demikian biodata ini saya buat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan hibah Program Kreatifitas Mahasiswa Kewirausahaan.

Kediri, 20 September 2014 Pengusul

Diyan Sri Wahyuni

#### BIODATA DOSEN PEMBIMBING

#### Data Diri

Nama Lengkap : Dr.Suryanto,M.Si
 Jenis Kelamin : Laki-Laki

3. NIP/NIK/NID : 0010056501

Pangkat/Golongan
 Jabatan Fungsional
 Fakultas/Jur./Prodi
 PEMBINA TK. I/IVB
 LEKTOR KEPALA
 FKIP/ PPKN

7. Alamat Institus : Jl. K.H. Achmad Dahlan 76 Mojoroto Kediri 8. Telpon/Faks/E-mail : 081 231 625 43 /soerjanto.kdr@gmail.com

Matakuliah yang Diampu.

No	Matakuliah	SKS	Jurusan	Mulai Tahun
1	Pend, IPS	2	PPKN	1990 - sekarang
2	Pend. Pancasila	2	PPKN	1990 - sekarang
3	SBM PPKN	4	PPKN	2000 - sekarang

Riwayat Pendidikan

No	Nama Universitas	Tempat	Th. Lulus	Jurusan
1	SI PMP-KN IKIP SURABAYA	Surabaya	1989	PMP-KN
2	S2 ADM NEG. UNTAG SBY	Surabaya	2001	Ilmu adm.negara
3	S3 PIPS UPI BANDUNG	Bandung	2011	Pend. IPS

Demikian biodata ini dibuat dengan sebenarnya untuk memenuhi salah satu persyaratan dalam pengajuan Hibah dikti

Kediri, 25 September 2014 Dosen pembimbing,

(Dr.Saryanto, M.Si) NIDN, 0010056501

# Lampiran 2. Justifikasi Anggaran Kegiatan

# 1. Peralatan Penunjang

		Justifikasi			Keterangan
No.	Material	Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	
		Untuk mengoles			
1	Kuas	lem kayu	10 Buah	Rp. 5.000,00	
		Untuk			
		Menggunting			
2	Gunting	kain/kabel	20 Buah	Rp.15.000,00	
		Untuk Memasang			
3	Obeng	stand lampu	15 Buah	Rp. 17.500,00	
	Tembakan	Untuk melelehkan			
4	Lem	lem tembak	10 Buah	Rp. 40.000,00	
		Untuk mengetes			
5	Oler	lampu	10 Buah	Rp.35.000,00	
	·	Sub total		Rp. 1.362.500,00	

# 2. Barang Habis Pakai

	Jenis	Justifikasi			Keterangan
No.	Pengeluaran	Pemakaian	Jumlah	Harga Satuan	
		Untuk bahan			
	Benang	dasar pembuatan			
1	jahit	karakter	35 Pack	Rp. 25.000,00	
		Untuk perekat			
2	Lem kayu	balon karakter	30 Buah	Rp. 25.000,00	
		Untuk citakan			
3	Balon	bulat	20 pack	Rp. 10.000,00	
		Untuk perekat			
4	Lem lilin	hiasan karakter	35 Buah	Rp. 5.000,00	
	Fitting	Untuk stand			
5	lampu	lampu	50 Buah	Rp. 8.000,00	
		Untuk stand			
6	Colokan	lampu	50 Buah	Rp. 4.000,00	
		Untuk stand			
7	Kabel	lampu	50 Meter	Rp. 3.500,00	
		Untuk stand			
8	Bola lampu	lampu	50 Buah	Rp. 5.000,00	
		Untuk hiasan			
9	Kain Flanel	karakter	30 Meter	Rp.10.000,00	
	i	Sub Total		Rp. 3.325.000,00	

# 3. Perjalanan

	Justifikasi			Keterangan
Material	Pemakaian	Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	
Transportrasi	Untuk	3 Orang	Rp. 500.000,00	
MONEV	perjalanan			
Transportasi	Untuk	3 Orang	Rp. 500.000,00	
PIMNAS	perjalanan			
Transportasi	Untuk	3 Orang	Rp. 50.000,00	
Produksi	perjalanan			
Sub Total			Rp. 3.150.000,00	

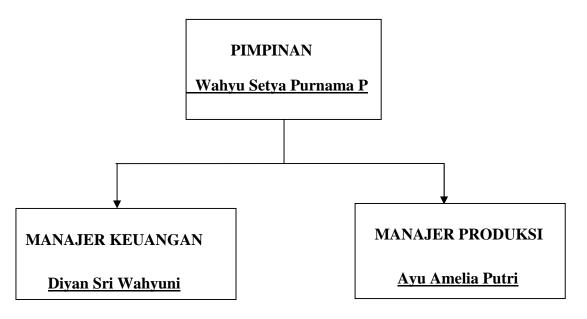
# 4. Lain-lain

	Justifikasi Pemakaian			Kete
				rang
Material		Kuantitas	Harga Satuan (Rp)	an
Biaya Listrik	Untuk produksi	1 Bulan	Rp. 100.000,00	
Sewa Tempat	Untuk tempat produsi	1 bulan	Rp. 200.000,00	
Buku Besar	Untuk keuangan	2 Buah	Rp. 20.000,00	
Pulpen				
	Untuk administrasi	1 Pack	Rp. 20.000,00	
Kalkulator				
	Untuk keuangan	1 Buah	Rp. 25.000,00	
Kertas A4				
	Untuk administrasi	3 Rem	Rp. 35.000,00	
Materai				
	Untuk administrasi	10 Buah	Rp. 7.000,00	
Nota				
	Untuk keuangan	3 Buah	Rp. 2.000,00	
Kwitansi				
	Untuk keuangan	2 Buah	Rp. 3.000,00	
CD Blank				
	Untuk administrasi	2 Buah	Rp. 5.000,00	
Proposal				
Pengajuan				
	Untuk administrasi	2 Bendel	Rp. 25.000,00	
Laporan				
MONEV				
	Untuk administrasi	3 Orang	Rp. 150.000,00	
Laporan				
Keuangan				
_	Untuk administrasi	5 Kali	Rp. 25.000,00	
Laporan Akhir				
_	Untuk administrasi	3 Orang	Rp. 100.000,00	
Kebersihan			_	
	Untuk produksi	1 Bulan	Rp. 15.000,00	
Pendaftaran	_		_	
SEMNAS	Untuk publikasi	1 Makalah	Rp. 300.000,00	
Pulsa HP	Untuk pemasaran	3 Orang	Rp. 50.000,00	

Pulsa Modem			
	Untuk pemasaran	1 Bulan	Rp. 100.000,00
Brosur			
	Untuk pemasaran	150 Lembar	Rp. 500,00
Dokumnetasi			
		kegiatan 1	
	Untuk dokumentasi	Paket	Rp. 300.000,00
Sub Total			Rp. 2.387.000,00
Total			Rp. 10.284,000,00

### Lampiran 3. Susunan Organisasi TIM Peneliti dan Pembagian Tugas

Usaha pembuatan  $character\ lamp$  akan dikerjakan oleh 3 orang dalam kelompok PKM. Berikut ini adalah struktur pembagian kerja dan  $Job\ discription$ .



No.	Nama/NIM	Program Studi	Bidang Ilmu	Alokasi Waktu (jam/ minggu)	Uraian Tugas
1.	Wahyu Setya	Pendidikan		16	Mengkoordinasi anggota-
	Purnama P	PPKn		Minggu	anggotanya agar
	NIM.				menjalankan tugas dengan
	12.1.01.03.0008				maksimal,
					Mengambil keputusan-
					keputusan yang dapat
					membuat usaha ini
					berkembang,
					Mempertanggungjawabkan
					kegiatan

3.	Ayu Amelia Putri NIM. 13.1.01.03.0008	Pendidikan PPkn	16 Minggu	operasional, Merencanakan strategi untuk perkembangan perusahaan dan Menjalin hubungan dan kerjasama ke dalam dan luar. Memasarkan produk yang dijual, Bersama mengelola Blog dan Facebook, Melakukan Promosi dan Distribusi,Menyebarkan Brosur. Membuat rencana pemasukan dan pengeluaraan serta kegiatan- kegiatan lainnya untuk periode tertentu, Membuat detail pengeluaran dan pemasukan, Menggunakan dana perusahaan untuk memaksimalkan dana yang ada dengan berbagai cara, Mencari dan mengeksploitasi sumber dana yang ada untuk operasional kegiatan perusahaan, Melakukan evaluasi serta perbaikan atas keuangan dan sistem keuangan pada paerusahaan. Memasarkan produk yang dijual, Bersama mengelola Blog dan Facebook, Melakukan Promosi dan Distribusi,Menyebarkan Brosur. Menangani proses
	Wahyuni NIM. 13.1.01.03.0001	PPKn	Minggu	produksi, riset dan pengembangan produk, Melakukan pembelian bahan- bahan, Mengatur jadwal produksi, Bertanggung jawab atas pengendalian bahan baku dan efisiensi penggunaan tenaga kerja, mesin, dan peralatan, Selalu menjaga agar

	fasilitas produksi berfungsi sebagaimana mestinya. Memasarkan
	produk yang dijual, Bersama mengelola
	Blog dan Facebook, Melakukan Promosi dan
	Distribusi, Menyebarkan Brosur.

Lampiran 3.2 Contoh produk





#### Lampiran 4. Surat Pernyataan Ketua Peneliti

#### UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

SK Mendiknas RI No. 241/D/O/2006 Tanggal 03

Alamat : Jl. K.H. AchmadDahlan No. 76 Web site :www.unpkediri.ac.id

# SURAT PERNYATAAN KETUA PENELITI/PELAKSANA

Yang bertandatangan Dibawah ini ;

Nama : Wahyu Setya Purnama Putra

NPM : 12.1.01.03.0008

Program Study : Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan

Dengan ini menyatakan bahwa usulan PKM-K berjudul "CHARACTER LAMP" KREASI UNIK LAMPU HIAS KARAKTER BERBAHAN DASAR BENANG JAHIT DAN PENAMBAHAN KAIN PERCA yang saya usulkan untuk tahun 2014 bersifat kerajinan dan belum pernah dibiayai oleh lembaga

Bilamana dikemudian hari ditemukan ada ketidaksesuaian dengan pernyataan ini, maka saya bersedia dituntut dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku dan mengembaliakan biaya seluruh penelitian ini yang sudah diterima ke kas Negara.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sesungguhnya dan sebenarbenarnya.

0922DAB5928860460

Mengetahui,

Yang menyatakan,

TEMPEL TEMPEL Universitas Tusantara PGRI Ke

PGRDEN. Selvo Harmono, M.Pd

# E D NODA 0727095801

6000 DUP Wahyu Setya Purnama P.

NPM 12.1.01.03.0008

#### Lampiran 5. Surat Pernyataan Kerjasama

Lampiran.4 Surat Pernyataan Kesediaan dari Mitra

### SURAT PERNYATAAN KESEDIAAN KERJASAMA DARI MITRA USAHA DALAM PELAKSANAAN PROGRAM KREATIVITAS MAHASISWA

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Pimpinan Mitra Usaha : ITAQUL MUʻAWANAH : ITAQUL MUʻAWANAH

Bidang Usaha

: NADA SOUVENIR

Alamat

: Ds. Brenggolo Kec, Plosoklaten Kab.Kediri

Dengan ini menyatakan Bersedia untuk Bekerjasama dengan Pelaksana Kegiatan

Program Kreativitas Mahasiswa Kewirausahaan.

Nama Ketua Tim Pengusul : WAHYU SETYA PURNAMA PUTRA

Nomor Induk Mahasiswa

: 13.1.01.03.0008

Program Studi

: Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Nama Dosen Pembimbing

: Dr. Suryanto, M.Si

Perguruan Tinggi

: Universitas Nusantara PGRI Kediri

guna menerapkan dan/atau mengembangkan IPTEKS pada tempat usaha kami. Bersama ini pula kami nyatakan dengan sebenarnya bahwa di antara pihak Mitra Usaha dan Pelaksana Kegiatan Program tidak terdapat ikatan kekeluargaan dan ikatan usaha dalam wujud apapun

Demikian Surat Pernyataan ini dibuat dengan penuh kesadaran dan tanggung jawab tanpa mada unsur pemaksaan di dalam pembuatannya untuk dapat digunakan sebagaimana mestinya.

Kediri, 25 September 2014

METERAI w ıyatakan,

(ITAQUL MU'AWANAH)