

## 实验一 游戏设计基础

### 1.1 实验类型

实验类型为综合型，2 个学时。

### 1.2 实验目的

- (1) 掌握 WINDOWS 程序设计基础；
- (2) 创建 WINDOWS API 程序；
- (3) 掌握 WinMain()函数；
- (4) 掌握窗口的创建与显示；
- (5) 掌握 WndProc()函数；
- (6) 掌握 WINDOWS 消息处理；

### 1.3 实验环境

Windows 环境，Word 或相关的办公软件，VC6.0 或以上版本编程环境。

### 1.4 实验内容

- (1) 《C++游戏案例教程》， P76-92
- (2) 游戏资源文件夹: resource, 包括 Arrow.cur, GameIcon.ico, GameStart.bmp。

### 1.5 实验要求

- (1) 根据实验步骤输入程序代码，运行程序，显示窗口创建。
- (2) 改变相关参数，创建一个全屏显示的窗口，且大小为 1024×768，颜色位数为 32 位的窗口。
- (3) 撰写实验报告。