

实验二 游戏基本图形处理

2.1 实验类型

实验类型为综合型，2 个学时。

2.2 实验目的

- (1) 掌握 GDI 图形处理基础；
- (2) 掌握基本图形绘制；
- (3) 掌握文字处理。

2.3 实验环境

Windows 环境，Word 或相关的办公软件，VC6.0 或以上版本编程环境。

2.4 实验内容

- (1) 《C++游戏案例教程》， P115-125
- (2) 游戏资源文件夹：resource，包括 Arrow.cur，GameIcon.ico。

2.5 实验要求

- (1) 根据实验步骤输入程序代码，运行程序，显示窗口创建。
- (2) 为该游戏添加几分系统和难度等级：计分系统用于记录玩家单击的次数、成功配对的卡片对数和通过的关数；难度等级用于当玩家每通过一关后，下一关的速度适当加快，以增大难度。
- (3) 撰写实验报告。