제목: 수호신(가제)

아이디어 구분:

- VR기반의 새로운 God 시뮬레이션

- 당신은 성벽으로 둘러싸인 작은 마을의 수호신이 되어 성주를 도와 마을 성장시켜야 합니다.

* 플레이어는 도시 성장과 함께 스토리에 따른 퀘스트를 수행합니다.

- 하늘에서 마을을 내려다보는 God 모드와 1인칭 모드로 플레이 합니다.

* God 모드로 블록놀이를 하듯 건축을 돕습니다.
* 군사들과 함께 야만인들로부터 성을 방어해야 합니다.
* 날씨를 발생시켜 도시의 자원의 생산량을 늘릴 수 있게 합니다.
* 1인칭 모드는 내가 만든 마을의 내부를 돌아다니면서 도움이 필요한 NPC들을 돕습니다. (퀘스트 수행)
* 농장에 침입한 산짐승들을 쫓아내거나 사냥을 할 수 있습니다.