**심슨가족 스프링필드(The Simpsons tapped out)**

플랫폼 : 모바일(게임)

**개요**

원자력발전소 폭발사고로 사라진 스프링필드를 재건하는 건설시뮬레이션

재미요소는 원작 속 캐릭터들과 건축물을 수집하고 배치하는데 중점을 두었다.

업데이트를 통해 슬롯머신, 매기심슨 찾기, 보물찾기, 몰려드는 드론 부수기 등의 미니게임으로 재미요소를 확장시켰다.

유저가 손가락으로 누르는 단순한 액션으로 게임을 진행한다.

스토리는 주로 실재 방영되었던 TV시리즈에서 영감을 받은 소재로 구성된다.

(예. (TV)바트가 프로게이머 도전하는 이야기-> (게임)스프링필드에 게임쇼 무대를 건설할 수 있는 이벤트/미션 시작)

게임 캐릭터들은 유저를 하늘의 손가락으로 언급하며 스토리를 진행한다.

**건설시스템**

특정 레벨에 도달해야만 건축물을 구입할 수 있는 자격이 주어진다.

게임 속 각종 재화를 통해 상점에서 구매할 수 있다.

구매한 건축물과 장식은 필드에 원하는 위치에 손가락으로 터치해 손쉽게 건설할 수 있다.

필드에 놓여진 건축물과 도로 등은 에디터 창을 통해 위치, 방향 등의 수정이 가능하다.

길게 터치하고 영역만큼 드래그하면 영역 안 다수의 건축물을 선택 이동시킬 수 있다.

보관함이 있어 필드에 두고 싶지 않은 건축물과 장식품, 캐릭터들을 보관할 수 있다.

보관함의 용량에는 제한이 없다.

**재화시스템**

게임 속에는 다양한 재화가 존재한다.

가장 중요한 재화는 돈과 도넛이다.

돈은 건축물과 장식품을 구매하는데 사용된다.

건축물에서 발생되는 세금과 농장에서 농작물을 수확해 벌 수 있다.

방송국에서 방송을 송출하거나 캐릭터가 일을 해서도 벌어들일 수 있다.

각종 미니게임을 통해서도 얻을 수 있다.

도넛은 실제 결재된 돈으로써 프리미엄 캐릭터와 건축물을 구매하는데 사용된다.

16시간마다 갱신되는 ‘매기심슨 찾기’ 미니게임을 3번 하면 도넛을 최대 3개까지 얻을 수 있다.

돈과 도넛 외의 재화로는 놀이동산 이용권과 사치물품, 재활용품 등이 있다.

놀이동산 이용권은 스프링필드에 놀이동산을 제작할 수 있는 업데이트 이후 추가된 재화로써 놀이동산을 구성하는 건축물과 장식들을 구매할 수 있다.

놀이동산을 방문한 NPC들이 기본적으로 제공하며 놀이동산 내부의 건축물에서 세금 형태로 얻을 수 있다. 캐릭터들이 놀이동산 내에서 일을 하여 얻을 수도 있다.

풍선 터트리기 미니게임으로도 얻을 수 있다.

놀이동산 업데이트 초반에는 마을에서 정류장을 터치하여 긴 로딩 끝에 별도의 공간으로 넘어가는 시스템이어서 메인 마을에 비해 관심도가 저조하고 재화를 통해 살 수 있는 아이템도 다양하지 않다. 현재는 놀이동산이 메인 마을로 들어왔지만 이로 인해 ‘이용권’이란 재화가 계륵과 같은 존재가 되어버렸다.

사치물품은 스프링필드 산맥 넘어 터널이 개통되고 그곳에 부유한 도시가 있다는 설정의 업데이트를 통해 추가된 재화다.

가구, 커피, 카펫, 모바일, 트로피 등이며 각각의 공장에서 생산된다.

이들을 통해 부유한 동네의 땅과 건축물, 장식 등을 구매할 수 있다.

이 재화를 이용한 건축물을 많이 지어야 부동산가치가 올라가고 일정 부동산가치를 이루어내면 특정 프리미엄 아이템을 얻을 수 있다. 하지만 이 재화로 구매할 수 있는 건축물과 아이템이 다양하지 않아 부동산가치를 올리는 것이 쉽지 않다.

재활용품은 모노레일을 건설할 수 있는 업데이트 이후 추가된 재화다.

고철, 캔과 플라스틱, 유리 등 네 가지 재화를 캐릭터에서 일을 시켜 얻을 수 있다.

특정 재활용품을 일정량을 모으는 미션을 통해 레일을 얻어 모노레일의 레일을 확장시킬 수 있다.

유저는 각종 재화와 함께 경험치를 얻을 수 있다.

경험치를 통해 유저는 레벨업을 하고, 레벨에 따른 캐릭터를 구매하거나 건축물을 건설할 자격이 주어진다. 레벨업과 함께 도넛 하나씩을 받을 수 있다.

**전투시스템**

기본적으로 건설게임이지만 이벤트성 전투/슈팅 게임을 미니게임 형식으로 제공했다.

몰려드는 드론 – 중앙을 향해 동시다발적으로 몰려오는 드론을 특정 시간 안에 손가락 터치로 부술 수 있다.

히어로 대전 액션 – 턴 제 히어로 대전 액션은 유저가 미션을 통해 얻은 캐릭터를 성장시키고, 건설된 대전 무대를 통해 다른 유저와 한 턴씩 돌아가며 때리거나 특수기술을 쓰거나 방어하는 액션을 선택하여 대전을 겨루는 방식.

좀비 – 할로윈 이벤트로 좀비가 마을에 들어와 캐릭터들을 좀비로 감염시킨다. 손가락 터치만으로 캐릭터들을 회복시킬 수 있고, 모든 캐릭터들이 회복되면 재화와 경험치를 얻는 방식.

**벤치마킹 포인트**

건설 시뮬레이션적인 요소

성을 공격하는 야만인의 경우 몰려드는 드론 미니게임 시스템을 참조해도 좋을 듯.