**게임 캐릭터 기획**

작성자 : 김병훈

**\* 게임 장르**

- SF(사이버펑크 또는 스팀펑크) FPS

**\* 캐릭터 status**

레벨업을 통해 캐릭터의 기본 능력을 향상시키고, 고급 무기 사용가능, 아이템 제작장비 운용, 차량운전 등의 다양한 기술 스킬을 얻을 수 있다.

**1 근력(STR)**

0 ~ 100

근접 공격 시 상대에게 주는 데미지에 영향.

근접 무기의 공격력과 시너지.

들 수 있는 장비 무게의 한계 관여.

**2 체력(VIT)**

0 ~ 100

내성, 회복속도, HP, 방어력 영향

**3 민첩(AGI)**

0 ~ 100

이동과 공격의 빠르기

회피 성공율 영향

**4 지력(INT)**

0 ~ 100

기술 숙련도에 영향.

**5 손재주(DEX)**

0 ~ 100

원거리 공격 시 명중률

조준 시 반동과 흔들림 정도 관여

아이템 제조 성공률에 영향

**6 운(LUK)**

0 ~ 100

치명타와 회피 확률을 높이고 지속성(생화학무기, 방사능) 공격과 상태이상 등에 걸릴 확률을 감소.

아이템 제조 성공률에도 관여하지만 몬스터의 아이템 드랍 확률에는 관여하지 않음.