

Louis Nicolas

UKNOW



CONTACT

57 rue Bernard Palissy resd le vallon 77210 Avon (France) Email:uknowcreation@gmail.com Téléphone: 06-70-44-95-75



GRAPHISME

PHOTOSHOP CC

★★★ ★☆

ILLUSTRATOR ★★★☆☆



TECHNOLOGIE

HTML 5 / CSS3 ★ ★ ★ ★ ☆ JAVASCRIPT ★★★☆☆

PHP 5X ★★★☆☆ jQuery ★★★☆☆

Mysql ★★★★☆☆ Angular js

★ ☆ ☆ ☆

FRAMEWORK

CakePHP 2X ★ ★ ★ ☆ ☆

Laravel 4
★★☆☆☆

Codeigniter ★★★☆

CMS

Wordpress ★★★☆☆

Joomla ★★★☆☆



EXPERIENCE

Création de cahier des charges, gestion architecture des projets

15 Chef de projet Integrateur/Developpeur

- WCS CONSULTING |SEPTEMBRE 2014 ACTUEL (CDI)
- Intégration & développement des applications web (Crowfunding, E-Commerce, appli gestion de produit).
- Technologie: HTML/CSS, JS/Ajax, JQuery, Cakephp, Mysql, Facebook api

14 Developpeur web | SEO

WEBAGENCY | MAI 2014- SEPTEMBRE 2014 (MISSION 5 MOIS)

- Intégration / développement d'application web sportive;
- Création d'ERP, Création de campagne de référencement.
- Technologie: HTML/CSS, JS, Jquery, Codeigniter
- Webmaster | développeur (CONTRAT DE PROFESSIONALISATION)
 AVOCAT PICOVSCHI | AVRIL 2013 AVRIL 2014
 - Intégration maquette | Campagne de réferencement
 - Gestion du back office
 - Création maquette Web | carte de visite | Travail sur logo

12 Webmaster (stage 4 mois)

WEBAGENCYCREATION | OCTOBRE 2012 - FEVRIER 2013

- Création de charte graphique
- Création de carte de visite, print (Affiche, Logo, Flyers).
- Intégration Html/Css



DIPLOMES

Développeur multimédia

ECOLE MULTIMEDIA | FÉVRIER 2013 - MAI 2014

- Méthodologie de travail
- Apprentissage des language (HTML5/CSS3, Javascript/Jquery,PHP,SQL)
- Apprentissage des framework MVC (Codeigniter ,Laravel)

Licence Production sonore

UNIVERSITÉ DE MARNE LA VALLÉE | SEPTEMBRE 2009 - JUILLET 2010

- Gestion de la chaîne de production Sonore.
- Post-Production, montage audio

BTS Audiovisuel option métiers du son

EFFICOM | SEPTEMBRE 2007 - JUILLET 2009

• Prise de son, montage et étalonnage, Tournage.



LOISIR

Cinéma, Jeux video, Golf, Paintball, Natation