

Übungsaufgabe: Anforderungserhebung für eine digitale Schulbibliothek

Schwierigkeitsgrad: (Mittel)

Szenario: Ihre Schule möchte die Verwaltung der Schulbibliothek modernisieren. Bisher werden alle Ausleihen und Rückgaben manuell in einer Liste erfasst. Es gibt oft lange Wartezeiten und der Überblick über verfügbare Bücher geht schnell verloren.

Sie sind Teil eines Projektteams, das eine einfache Adminstrations App (für den Biblothekar) und eine Mobile App für die "Kunden" (Schüler und Lehrer) entwickeln soll, um diesen Prozess zu digitalisieren. Die App soll dem Bibliothekar, Schülern und Lehrern das Leben erleichtern.

Ihre Aufgaben:

1. Stakeholder identifizieren und Erhebungsmethoden auswählen (Bezug zu Kap. 3.2)

- Identifizieren Sie mindestens **drei** verschiedene **Stakeholder**-Gruppen für dieses Projekt.
- Wählen Sie **zwei** der im Skript genannten **Erhebungstechniken** (z.B. Interview, Workshop, Fragebogen, Beobachtung), die Sie für die Anforderungserhebung bei diesen Stakeholdern einsetzen würden.
- Begründen Sie kurz, warum Sie sich für diese Techniken entschieden haben und welche Informationen Sie sich von jeder Technik erhoffen.

2. Erhebungstechnik detailliert ausarbeiten (Praktische Anwendung)

- Wählen Sie **eine** der von Ihnen in Aufgabe 1 gewählten Techniken und arbeiten Sie diese detailliert aus. Nutzen Sie dafür die im Lernskript (Kap. 3.2.1.1 bis 3.2.1.3) vorgestellten Gliederungspunkte.
 - **Falls Sie "Interview" gewählt haben:**
 - **Vorbereitung:** Definieren Sie ein klares Ziel und skizzieren Sie die Organisation (wen, wo, wie lange?).
 - **Durchführung:** Erstellen Sie einen Leitfaden mit mindestens 5 offenen Fragen.
 - **Nachbereitung:** Beschreiben Sie kurz, wie Sie die Ergebnisse protokollieren und analysieren würden.
 - **Falls Sie "Workshop" gewählt haben:**
 - **Vorbereitung:** Definieren Sie Ziel, Teilnehmerkreis und die benötigten Rollen (Moderator, etc.).
 - **Durchführung:** Erstellen Sie eine detaillierte Agenda für einen 45-minütigen Workshop.
 - **Nachbereitung:** Beschreiben Sie, wie die Ergebnisse des Workshops (z.B. priorisierte Liste von Features) dokumentiert werden.
 - **Falls Sie "Fragebogen" gewählt haben:**
 - **Vorbereitung:** Formulieren Sie das genaue Ziel der Umfrage.
 - **Durchführung:** Entwerfen Sie eine Umfrage mit mindestens 4 aussagekräftigen Fragen (inkl. Fragetyp und Antwortoptionen).
 - **Nachbereitung:** Erklären Sie, wie die gesammelten Daten ausgewertet werden könnten.

3. Anforderungen als User Stories formulieren (Bezug zu Kap. 3.2.2.1)

Versetzen Sie sich in die Lage der zukünftigen Nutzer. Formulieren Sie mindestens **5 User Stories** für die neue Bibliotheks-App.

Arbeiten Sie diese User Stories nach dem **3-C-Modell** (Card, Conversation, Confirmation) aus, wie im Lernskript beschrieben:

- **Card:** Formulieren Sie die User Story prägnant im Format: **Als <Rolle> möchte ich <Ziel/Wunsch>, um <Nutzen> zu erreichen.**
- **Conversation:** Skizzieren Sie stichpunktartig mögliche Diskussionspunkte und offene Fragen, die im Gespräch mit dem Product Owner oder dem Team geklärt werden müssten.
- **Confirmation:** Definieren Sie mindestens 3 aussagekräftige **Akzeptanzkriterien** für jede User Story, die beschreiben, wann die Story als "erledigt" gilt.

Achten Sie darauf, dass Ihre User Stories den **INVEST-Kriterien** entsprechen (Independent, Negotiable, Valuable, Estimable, Small, Testable).

4. Funktionale und Nicht-funktionale Anforderungen unterscheiden (Bezug zu Kap. 2.1)

Basierend auf dem Szenario, formulieren Sie:

- Mindestens **2** Beispiele für eine **funktionale Anforderung** (Was soll das System tun?).
- Mindestens **2** Beispiele für eine **nicht-funktionale Anforderung** (Wie soll das System etwas tun?).



Hinweis: Die angegebenen Anzahlen stellen die **Minimalanforderung** dar. Eine umfassendere Ausarbeitung, die über diese Mindestanforderungen hinausgeht, führt zu einer besseren Bewertung.