

Anmerkungen:
 Die Grobplanung ist für alle Gegenstände in allen Jahrgängen zu planen.
 Im Dateinamen steht "GEGENSTAND" für das Kürzel, "JAHRGANG" für die Klassenkürzelbezeichnung und "KÜRZEL" die/den unterrichtende/n Lehrer/innen.
 Die Spalten A bis D sind so zu formulieren, dass diese auch an die Schüler/innen verteilt werden können.
 Die Spalte Lehrstoffgewichtung wird befüllt mit K für Kernstoff und V für Vertiefung (wichtig für die Leistungsbeurteilung und mögliche Berufungen!)
 Die Spalte Lehrplaninhaltsvergleich beinhaltet den Text der im Lehrplan unter Lehrstoff steht
 Die Spalte Kompetenzen beinhaltet den Text der im Lehrplan unter Bildungs- und Lehraufgabe steht

Grobplanung für das Unterrichtsjahr:	2023/24	Version: 1	Druckdatum: 12.08.2025
Material- und Umwelttechnologie		Jahrgang 4(L)IT	
WI-Logistik		Stunden/Woche 3	
WI-Rohstoff- und Energietechnik		Gegenstand Systemplanung und Projektentwicklung	
WI-IT	X	Lehrkraft Klaus Auracher	Angabe inkl. Ferienwochen, Wo aufsteigend num.

Wo	Themengruppe/ Kapitel	Inhalte/Thema	Lehrstoff gew.	Lehrkraft	Lehrplaninhalt- Vergleich	Lehrbuchstelle / Präsentation / Beispiele	Kompetenzen	Quer- verbindungen
Wintersemester								
1	Einführung & Wiederholung Jahrgang III	Vorstellung, Grobplanung & Leistungsbeurteilung, Wünsche der SuS, Teamorientierung, Themenglücksrad		AUK		Johannsen, Andreas et al.: „Basiswissen für Softwareprojektmanager im klassischen und agilen Umfeld“, Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“		Lehrplan Jahrgang III
2	Präsentation Ausarbeitungen & Einführung Requirementmanagement	Präsentation der Inhalte vom Vorjahr, Einführung in das Thema Requirementmanagement	K	AUK	Requirement-Engineering und -Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
3	Projektmanagement	Requirement-Engineering und -Management	K	AUK	Requirement-Engineering und -Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
4	Projektmanagement	Requirement-Engineering und -Management	K	AUK	Requirement-Engineering und -Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
5	Projektmanagement	Requirement-Engineering und -Management	K	AUK	Requirement-Engineering und -Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	die Rahmenbedingungen, Prozesse, Vorgehensmodelle, Kompetenzen und Rollen im Software Engineering erklären und kontextbezogen interpretieren	
6	Projektmanagement	Requirement-Engineering und -Management	K	AUK	Requirement-Engineering und -Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	die Rahmenbedingungen, Prozesse, Vorgehensmodelle, Kompetenzen und Rollen im Software Engineering erklären und kontextbezogen interpretieren	
7	Projektmanagement	Testmanagement	K	AUK	Testmanagement	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 322-336	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
Herbstferien								
8	Projektmanagement	Testmanagement	K	AUK	Testmanagement	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 322-336	die Rahmenbedingungen, Prozesse, Vorgehensmodelle, Kompetenzen und Rollen im Software Engineering erklären und kontextbezogen interpretieren	
9	Projektmanagement	Change-Management	K	AUK	Change-Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
10	Projektmanagement	Change-Management	K	AUK	Change-Management	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	die Rahmenbedingungen, Prozesse, Vorgehensmodelle, Kompetenzen und Rollen im Software Engineering erklären und kontextbezogen interpretieren	
11	Projektmanagement	aktuelle Vorgehensweisen im Projektmanagement	K	AUK	aktuelle Vorgehensweisen im Projektmanagement	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 79-112	für einfache Projekte in den Bereichen Software- und Systementwicklung Anforderungen erheben und beschreiben, benutzerorientierte Konzepte entwickeln, Teilziele planen, diese erfolgreich umsetzen, validieren und dokumentieren	
12	Projektmanagement	aktuelle Vorgehensweisen im Projektmanagement	K	AUK	aktuelle Vorgehensweisen im Projektmanagement	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 79-112	die Rahmenbedingungen, Prozesse, Vorgehensmodelle, Kompetenzen und Rollen im Software Engineering erklären und kontextbezogen interpretieren	
13	Projektmanagement	Puffer (uU Leistungsüberprüfung)		AUK				
14	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Aktuelle Technologien und Produkte, betriebliche Informationssysteme	K	AUK	Aktuelle Technologien und Produkte, betriebliche Informationssysteme	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 178-181	betriebliche Prozesse mittels geeigneter Methoden darstellen sowie deren Unterstützung und Optimierung durch geeigneten Einsatz von Software und Systemen ableiten	
Weihnachtsferien								
15	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Prozessmodelle (operative und technische), Rollen in Prozessen, Methoden und Werkzeuge zur Prozessbeschreibung und -gestaltung	K	AUK	Prozessmodelle (operative und technische), Rollen in Prozessen, Methoden und Werkzeuge zur Prozessbeschreibung und -gestaltung		betriebliche Prozesse mittels geeigneter Methoden darstellen sowie deren Unterstützung und Optimierung durch geeigneten Einsatz von Software und Systemen ableiten	
16	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Ist-Erhebung, Analyse, Entwurf, Entwicklung und Qualitätssicherung im Software Engineering	K	AUK	Ist-Erhebung, Analyse, Entwurf, Entwicklung und Qualitätssicherung im Software Engineering	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 309-321	betriebliche Prozesse mittels geeigneter Methoden darstellen sowie deren Unterstützung und Optimierung durch geeigneten Einsatz von Software und Systemen ableiten	
17	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Anforderungsanalyse und -beschreibung, Aufwandsschätzung	K	AUK	Anforderungsanalyse und -beschreibung	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 236-244	Methoden zur Aufwandsschätzung von Softwareprojekten anwenden	
18	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Qualitätsmanagement und Produktdokumentation, Wartung	K	AUK	Qualitätsmanagement und Produktdokumentation, Wartung	Schwab, Felix et al.: „Systemplanung und Projektentwicklung“, HTL III, S. 337-351	betriebliche Prozesse mittels geeigneter Methoden darstellen sowie deren Unterstützung und Optimierung durch geeigneten Einsatz von Software und Systemen ableiten	
19	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Puffer (uU Leistungsüberprüfung)		AUK				
20	Systemkonzeption, Sicherheit und IT-Recht	Puffer (uU Leistungsüberprüfung)		AUK				