

1. Systemkonzeption

1.1. Softwareentwicklung allgemein

1.1.1. Definition und Ziel der Softwareentwicklung

Stellen Sie sich vor, Sie möchten ein Haus bauen: Sie brauchen eine Vorstellung vom Ergebnis, einen Bauplan, Materialien und ein Team. Ähnlich ist es bei der Softwareentwicklung – nur dass das „Haus“ ein digitales Produkt ist.

Definition

Softwareentwicklung bezeichnet den systematischen Prozess, bei dem aus Anforderungen und Ideen funktionsfähige Softwarelösungen entstehen. Sie umfasst Planung, Entwurf, Implementierung, Test und Wartung.

Ziel der Softwareentwicklung

Das Hauptziel ist, ein Produkt zu schaffen, das die Bedürfnisse der Nutzer erfüllt, zuverlässig funktioniert und wartbar bleibt. Dabei sind Qualität, Effizienz und Anpassungsfähigkeit entscheidend.



Vertiefung: Moderne Softwareentwicklung integriert Methoden wie agile Prozesse, automatisierte Tests und KI-gestützte Tools, um schneller und flexibler auf Anforderungen zu reagieren.

Komponenten

- **Anforderungsanalyse:** Was soll die Software leisten?
- **Entwurf:** Wie wird die Lösung strukturiert?
- **Implementierung:** Wie wird die Lösung technisch umgesetzt?
- **Test:** Funktioniert die Lösung wie gewünscht?
- **Wartung:** Wie bleibt die Lösung aktuell und fehlerfrei?

Beispiel

Ein Team entwickelt eine App zur Terminverwaltung. Es beginnt mit der Analyse der Nutzerbedürfnisse, erstellt ein Design, programmiert die Funktionen, testet die App und veröffentlicht Updates.

Anwendungsfälle

- Entwicklung von Apps, Webanwendungen, Embedded-Systemen
- Automatisierung von Geschäftsprozessen
- Digitalisierung von Dienstleistungen

Quellen

- [Software Engineering – Wikipedia](#)

1.1.2. Unterschiede zwischen kleinen und großen SW-Projekten

Die Unterscheidung zwischen kleinen und großen Softwareprojekten ist ein zentrales Thema der Systemkonzeption. Sie betrifft Teamgröße, Komplexität, Organisation und die eingesetzten Methoden – und wird durch den Einsatz von Künstlicher Intelligenz (KI) zunehmend neu definiert.

Klassische Unterschiede

Kriterium	Kleine Softwareprojekte	Große Softwareprojekte
Teamgröße	1–5 Personen	10–100+ Personen (mehrere Teams)
Projektumfang	Wenige Module, überschaubar	Komplexe Systeme, viele Komponenten
Dauer	Tage bis wenige Monate	Monate bis Jahre
Komplexität	Gering, wenige Abhängigkeiten	Hoch, viele Abhängigkeiten, Teilsysteme
Kommunikation	Direkt, informell	Strukturiert, mit Rollen und Prozessen
Dokumentation	Minimal, oft im Code	Umfangreich, Pflichtenhefte, UML, QA-Berichte
Prozessmodell	Ad hoc, Rapid Prototyping	Scrum, V-Modell, Wasserfall, hybride Modelle
Test & Qualitätssicherung	Manuell, einfach automatisiert	Automatisiert, CI/CD, QA-Teams
Risikomanagement	Kaum notwendig	Zwingend erforderlich

Einfluss von KI auf die Projektlandschaft

Der Einsatz von KI-Tools wie GitHub Copilot, ChatGPT oder automatisierten Testgeneratoren verschiebt die Grenzen:

- **Kleine Projekte** profitieren von Produktivitätsschub, automatisierter Dokumentation und schnellen Prototypen. Einzelpersonen können heute Code auf Enterprise-Niveau erzeugen.
- **Große Projekte** werden effizienter, da KI Routineaufgaben, Testgenerierung und Code-Reviews übernimmt. Die Komplexität bleibt jedoch bestehen – klare Strukturen und menschliche Kontrolle sind weiterhin nötig.



Vertiefung: KI ersetzt nicht die Architekturplanung oder das Systemverständnis. Sie ist ein Werkzeug, das neue Kompetenzen im Umgang mit generiertem Code und ethischen Fragen erfordert.

Vergleich: Früher vs. Heute (mit KI)

Dimension	Früher	Heute (mit KI)
Leistungsfähigkeit kleiner Teams	begrenzt	stark gestiegen durch KI-Assistenten
Notwendigkeit großer Teams	hoch bei komplexen Systemen	etwas geringer – KI unterstützt Routinearbeiten
Wert von Architektur & Planung	zentral	weiterhin zentral (KI kann keine Systemarchitektur „verstehen“)
Testing-Aufwand	hoch, manuell	automatisiert durch KI-generierte Tests
Dokumentation	zeitaufwändig	KI kann automatisch Entwürfe und technische Doku erstellen
Fehleranfälligkeit	menschlich bedingt	KI kann Fehler erkennen, aber auch neue einführen
Rollen im Projekt	Entwicklerzentriert	neue Rollen: „Prompt Engineer“, „KI-Reviewer“, „Ethik-/Compliance-Analyst“

Didaktisches Fazit



Merksatz: KI macht kleine Projekte professioneller und große Projekte effizienter – aber Struktur, Qualitätssicherung und menschliche Verantwortung bleiben entscheidend.

KI ist kein Ersatz für Projektmanagement, Architektur oder Teamkommunikation, sondern ein Werkzeug zur Automatisierung und Unterstützung.

1.1.3. Fehlerquellen in klassischen und KI-gestützten Softwareprojekten

Fehler sind ein unvermeidbarer Bestandteil jedes Softwareprojekts – egal ob klein oder groß, klassisch oder KI-gestützt. Sie entstehen durch menschliche Faktoren, komplexe Anforderungen und neue Technologien. Das Verständnis typischer Fehlerquellen und deren Wandel durch KI ist entscheidend, um Projekte erfolgreich und zukunftssicher zu gestalten.

Im Folgenden findest du eine Übersicht typischer Fehler in klassischen Softwareprojekten und deren moderne Varianten im KI-Zeitalter:

Klassische Fehlerquellen

Kategorie	Typische Fehler	Erklärung / Auswirkung
Anforderungsanalyse	✗ Unklare oder sich widersprechende Anforderungen	Fehlende oder unpräzise Anforderungen führen zu Fehlentwicklungen („Building the wrong thing“)
	✗ Fehlende Einbindung der Stakeholder	Nutzerbedürfnisse werden nicht berücksichtigt, Akzeptanzprobleme

Kategorie	Typische Fehler	Erklärung / Auswirkung
Planung & Architektur	✗ Fehlende Gesamtarchitektur / Big Picture	System wächst unkontrolliert – „Spaghetti-Code“
	✗ Unrealistische Zeitplanung	Projektverzögerungen, Qualitätsverlust
Implementierung	✗ Fehlende Codekonventionen	Schwer wartbarer Code, fehlende Lesbarkeit
	✗ „Copy-Paste-Programming“	Fehler werden multipliziert, keine Wiederverwendung
Testing & Qualitätssicherung	✗ Zu spätes oder unzureichendes Testen	Fehler werden erst spät erkannt, hohe Kosten
	✗ Fehlende Testautomatisierung	Manuelle Tests zu aufwändig, Regressionen bleiben unentdeckt
Kommunikation & Projektmanagement	✗ Fehlende Abstimmung zwischen Teams	Doppelte Arbeit, Integrationsprobleme
	✗ Kein Risikomanagement	Überraschungen in späten Phasen
Dokumentation & Übergabe	✗ Keine oder veraltete Dokumentation	Wissen geht verloren, Wartung erschwert
	✗ Keine Nachvollziehbarkeit von Änderungen	Fehlerquellen schwer identifizierbar



Kernaussage: Die meisten Fehler in klassischen Projekten entstehen nicht durch Technik, sondern durch Kommunikation, Planung und fehlende Qualitätssicherung.

Moderne Fehlerquellen durch KI

Der Einsatz von KI verändert die Fehlerlandschaft: Einige klassische Fehler werden reduziert, aber neue technische und ethische Risiken entstehen.

Kategorie	Typische Fehler	Erklärung / Auswirkung
Anforderungsanalyse mit KI	⚠ Zu großes Vertrauen in KI-generierte Anforderungen	KI kann Missverständnisse in natürlichsprachigen Anforderungen verstärken
	⚠ Fehlende Validierung von KI-Vorschlägen	Ungeprüfte Übernahme führt zu falschen Systemzielen
Architektur & Design	⚠ Fehlendes Architekturverständnis	KI kann Code, aber keine übergreifenden Architekturentscheidungen treffen

Kategorie	Typische Fehler	Erklärung / Auswirkung
Implementierung	⚠ Überoptimierung einzelner Module	KI-Code löst Teilprobleme gut, aber ohne Gesamtsicht (z. B. Performance- oder Sicherheitsprobleme)
	⚠ „Blindes Vertrauen“ in KI-Code	Entwickler übernehmen Vorschläge ohne Prüfung – mögliche Sicherheitslücken oder Lizenzverstöße
	⚠ Urheberrechtsverletzungen durch KI-generierten Code	KI kann Code aus Trainingsdaten reproduzieren – unklare Lizenzsituation
Testing & Qualitätssicherung	⚠ Fehlendes Testverständnis	KI generiert Tests, aber ohne logische Testabdeckung
	⚠ Keine Überwachung der Testqualität	KI-Tests decken nur Standardfälle ab, nicht Randfälle
Daten & Modelle	⚠ Schlechte oder verzerrte Trainingsdaten	KI-Vorschläge können diskriminierende oder fehlerhafte Logiken enthalten
	⚠ Fehlende Reproduzierbarkeit	KI-Ausgaben können sich bei gleichen Eingaben ändern (stochastisches Verhalten)
Team & Kommunikation	⚠ Reduzierte Kommunikation im Team	Entwickler verlassen sich auf KI statt auf kollegiale Code-Reviews
	⚠ Kompetenzverlust („KI macht das schon“)	Entwickler verlieren Fachwissen, wenn sie KI blind vertrauen
Ethik & Sicherheit	⚠ Fehlende Nachvollziehbarkeit („Black Box Code“)	Schwer nachvollziehbar, warum KI bestimmte Entscheidungen trifft
	⚠ Datenschutzprobleme bei Cloud-KI	Projektcode wird an externe Server übermittelt – DSGVO-Risiko



Kernaussage: KI reduziert Routinefehler, aber erzeugt neue Risiken in Bezug auf Vertrauen, Verantwortung und Transparenz.

Vergleich: klassische vs. KI-unterstützte Fehler

Bereich	Klassische Entwicklung	KI-unterstützte Entwicklung
Fehlerursache	Menschliche Unachtsamkeit, Kommunikationsprobleme	Fehlende Kontrolle oder Verständnis über KI-Ergebnisse
Schwerpunkt	Planung & Testfehler	Validierung & ethische Risiken
Typischer Satz	„Wir haben zu spät getestet.“	„Wir haben der KI zu sehr vertraut.“

Bereich	Klassische Entwicklung	KI-unterstützte Entwicklung
Gegenmaßnahme	Prozessdisziplin, Review-Kultur	KI-Governance, Validierungsprozesse, menschliche Kontrolle
Lernbedarf	Projektorganisation	Datenkompetenz & kritisches Denken

Fazit



In der klassischen Softwareentwicklung liegen Fehler meist in Kommunikation, Planung und fehlender Qualitätssicherung.

In der modernen, KI-gestützten Entwicklung entstehen Fehler durch mangelnde Kontrolle und unkritische Nutzung von KI-generierten Ergebnissen.

1.1.4. Methoden der Softwareentwicklung

Die Wahl der richtigen Methode ist entscheidend für den Erfolg eines Softwareprojekts. Sie beeinflusst Planung, Durchführung und Kommunikation im Team. In diesem Kapitel werden grundlegende Methoden der Softwareentwicklung vorgestellt und verglichen.

1.2.1 Sequentielle vs. agile Methoden

Die Entwicklung von Software kann auf unterschiedliche Arten organisiert werden. Zwei grundlegende Ansätze sind das sequentielle und das agile Vorgehen. Während beim sequentiellen Modell die einzelnen Phasen klar voneinander getrennt und nacheinander abgearbeitet werden, setzt das agile Modell auf Flexibilität, kontinuierliche Anpassung und enge Zusammenarbeit mit dem Kunden.

Definitionen

- **Sequentielle Methoden** (z. B. Wasserfallmodell): Der Entwicklungsprozess ist in klar abgegrenzte Phasen unterteilt, die nacheinander durchlaufen werden. Jede Phase muss abgeschlossen sein, bevor die nächste beginnt.
- **Agile Methoden** (z. B. Scrum, Kanban): Die Entwicklung erfolgt iterativ und inkrementell. Anforderungen und Lösungen entstehen durch Zusammenarbeit in selbstorganisierten Teams. Anpassungen sind jederzeit möglich.

Zweck und Einsatzgebiete

- **Sequentiell:** Geeignet für Projekte mit stabilen Anforderungen, klaren Zielen und wenig Änderungsbedarf (z. B. sicherheitskritische Systeme, Bauwesen).
- **Agil:** Ideal für Projekte mit sich ändernden Anforderungen, hoher Innovationsrate und engem Kundenkontakt (z. B. Webanwendungen, Startups).

Komponenten

- **Sequentiell:** Phasen wie Analyse, Design, Implementierung, Test, Wartung.
- **Agil:** Sprints, Backlog, regelmäßige Meetings, kontinuierliches Feedback.

Vergleichstabelle

Merkmal	Sequentielle Methode	Agile Methode
Ablauf	Linear, festgelegt	Iterativ, flexibel
Änderungsmanagement	Aufwendig, selten	Einfach, jederzeit möglich
Dokumentation	Umfangreich, vorab	Schlank, fortlaufend
Teamstruktur	Hierarchisch	Selbstorganisiert
Kundenbeteiligung	Am Anfang, selten	Kontinuierlich, eng
Risiko	Spät erkennbar	Früh erkennbar

Beispiel

Ein Unternehmen entwickelt eine Software für die Verwaltung von Kundendaten. Im Wasserfallmodell werden alle Anforderungen zu Beginn festgelegt und das Produkt wird nach Monaten ausgeliefert. Im agilen Ansatz wird alle zwei Wochen ein funktionsfähiges Teilprodukt präsentiert und gemeinsam mit dem Kunden weiterentwickelt.



Vertiefung: Moderne Projekte kombinieren oft beide Ansätze („hybride Modelle“), um Stabilität und Flexibilität zu vereinen.



Merksatz: Sequentielle Methoden sind wie das Befahren einer festgelegten Route mit klaren Etappen, während agile Methoden eher einer Reise mit vielen Zwischenstopps und der Möglichkeit zur spontanen Kursänderung gleichen – das Ziel bleibt, aber der Weg passt sich flexibel den Gegebenheiten an.

1.2.2 Prozessmodelle und Vorgehensweisen

Die Wahl des passenden Prozessmodells ist ein zentraler Erfolgsfaktor in der Softwareentwicklung. Prozessmodelle strukturieren den Ablauf eines Projekts und helfen, Risiken zu minimieren, Qualität zu sichern und die Zusammenarbeit im Team zu organisieren.

Was ist ein Prozessmodell?

Ein Prozessmodell beschreibt die einzelnen Schritte und deren Reihenfolge, die bei der Entwicklung von Software durchlaufen werden. Es legt fest, wie Anforderungen aufgenommen, umgesetzt, getestet und ausgeliefert werden.

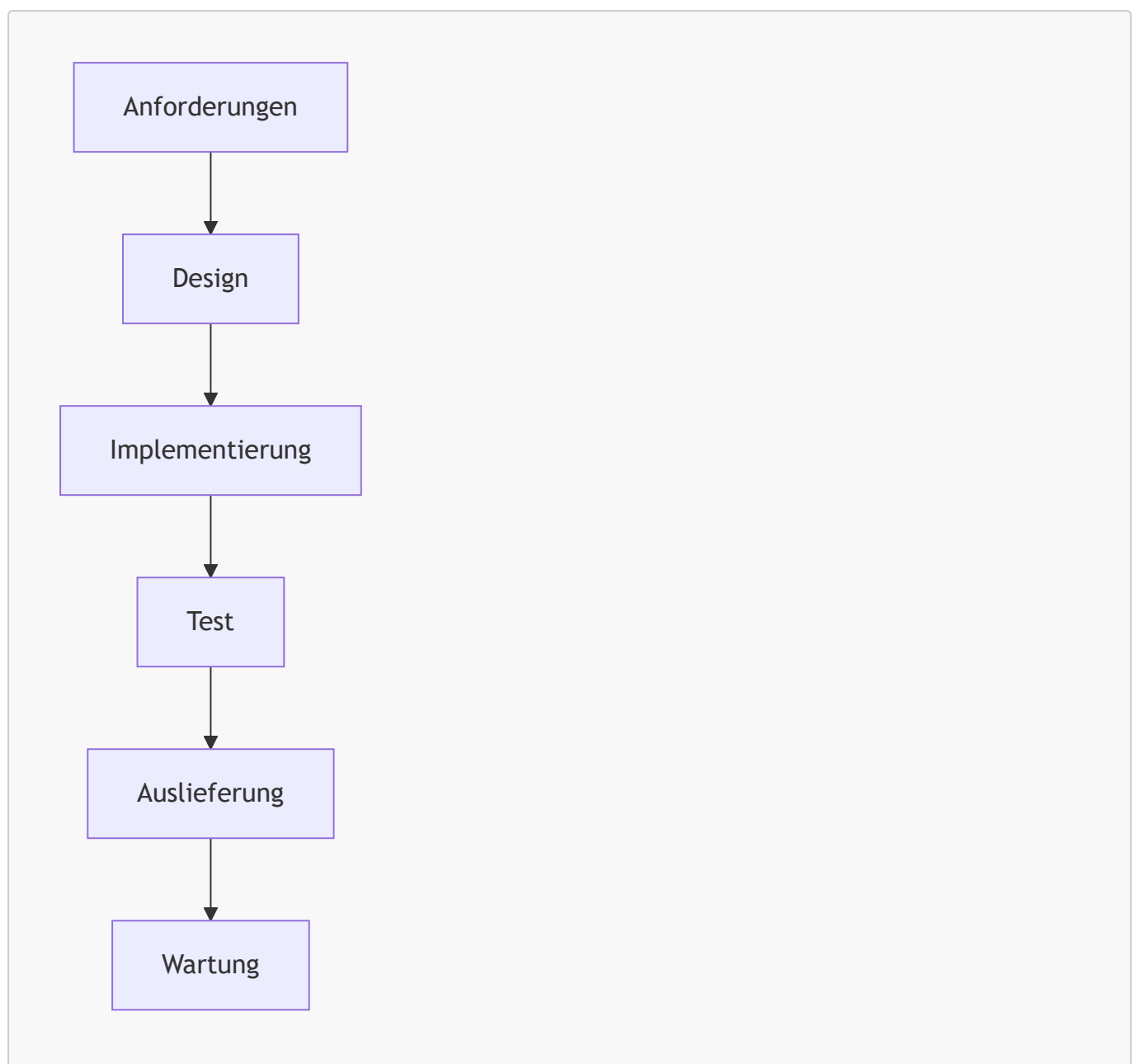
Zweck

- Strukturierung des Entwicklungsablaufs
- Transparenz und Nachvollziehbarkeit
- Unterstützung bei Planung, Steuerung und Kontrolle
- Anpassung an Projekttyp, Teamgröße und Kundenanforderungen

Wichtige Prozessmodelle im Überblick

Modell	Charakteristik	Einsatzgebiet
Wasserfall	Strikt sequenziell, Phasen nacheinander	Klare Anforderungen, wenig Änderungen
V-Modell	Verknüpft Entwicklung und Test	Qualitätssicherung, Behördenprojekte
Spiralmodell	Iterativ, risikoorientiert	Komplexe, risikobehaftete Projekte
Scrum	Agil, inkrementell, Sprints	Flexible, dynamische Projekte
Kanban	Agil, kontinuierlicher Fluss	Wartung, Support, kleine Teams

Visualisierung



Beispiel: Wasserfallmodell – Phasen laufen nacheinander ab.

Auswahlkriterien für das passende Modell

- Stabilität der Anforderungen
- Projektgröße und Komplexität
- Teamstruktur und Erfahrung
- Kundenbeteiligung und Änderungsbedarf
- Risiko und Qualitätsanforderungen



Merksatz: Es gibt kein „bestes“ Prozessmodell – die Wahl hängt immer von den Projektzielen, Rahmenbedingungen und Teampräferenzen ab.

1.2.3 Auswahl geeigneter Modelle für unterschiedliche Projekttypen

Die Wahl des passenden Prozessmodells hängt von vielen Faktoren ab. Es gibt kein universelles Modell, das für alle Projekte optimal ist. Stattdessen sollte das Modell an die spezifischen Anforderungen, Rahmenbedingungen und Ziele des Projekts angepasst werden.

Entscheidungskriterien

Kriterium	Sequentielle Modelle (z. B. Wasserfall)	Agile Modelle (z. B. Scrum, Kanban)
Anforderungen	Klar, stabil	Häufige Änderungen
Projektgröße/Komplexität	Groß, komplex	Klein bis mittel, überschaubar
Teamstruktur/Erfahrung	Hierarchisch, weniger agil	Selbstorganisiert, erfahren
Kundenbeteiligung	Gering, am Anfang	Hoch, kontinuierlich
Risiko/Qualität	Hoch, strenge Vorgaben	Flexibel, schnelle Anpassung

Praxisbeispiele

Projekttyp / Beispiel	Empfohlenes Modell	Begründung
Start-up entwickelt innovative App	Scrum, Kanban	Schnelle Releases, flexible Anforderungen
Software für eine Behörde	V-Modell, Wasserfall	Klare Vorgaben, hohe Dokumentationspflicht
Wartung/Weiterentwicklung eines bestehenden Systems	Kanban	Kontinuierlicher Fluss, wechselnde Aufgaben
Großes Industrieprojekt mit vielen Teams	Spiralmodell, hybride Ansätze	Komplexe Architektur, viele Schnittstellen




Merksatz: Das beste Prozessmodell ist das, das zu den Anforderungen, dem Team und den Zielen des Projekts passt – Flexibilität und Anpassungsfähigkeit sind oft wichtiger als dogmatische Modelltreue.

1.3 Phasenmodelle und Entwicklungszyklen

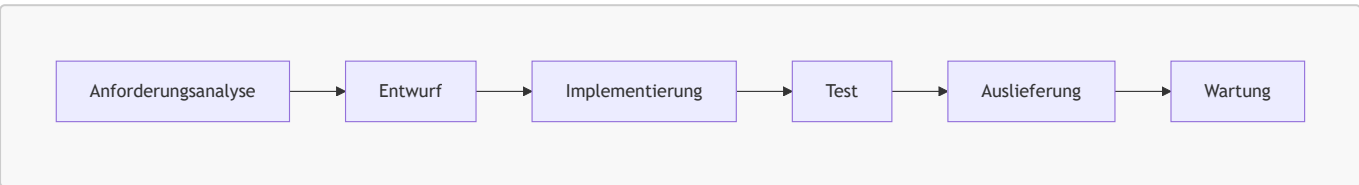
1.3.1 Phasen des Softwareentwicklungszyklus

Die Entwicklung von Software erfolgt in klar definierten Phasen, die den gesamten Lebenszyklus eines Softwareprodukts abbilden. Jede Phase hat spezifische Aufgaben und Ziele, die aufeinander aufbauen und den Projekterfolg sichern.

**Vertiefung:** Die klassische Einteilung in Phasen hilft, den Überblick zu behalten und Risiken frühzeitig zu erkennen. Moderne Ansätze wie DevOps oder KI-gestützte Entwicklung ergänzen diese Phasen durch Automatisierung und kontinuierliche Verbesserung.

Übersicht der Phasen

Phase	Ziel / Aufgabe	Ergebnis / Output
Anforderungsanalyse	Klärung, was die Software leisten soll	Lasten-/Pflichtenheft, User Stories
Entwurf (Design)	Strukturierung der Lösung, Architekturplanung	Architekturdiagramme, Design-Dokumente
Implementierung	Technische Umsetzung, Programmierung	Quellcode, Module
Test	Überprüfung der Funktionalität und Qualität	Testberichte, Fehlerlisten
Auslieferung	Bereitstellung für Nutzer/Kunden	Installationspakete, Releases
Wartung	Fehlerbehebung, Anpassung, Weiterentwicklung	Updates, Patches, neue Features



Besonderheiten: KI-unterstützter Einsatz im Entwicklungsprozess

KI-Tools wie Copilot, ChatGPT oder automatisierte Testsysteme unterstützen heute alle Phasen der Softwareentwicklung. Sie helfen, Routineaufgaben zu automatisieren, Fehler frühzeitig zu erkennen und die Produktivität zu steigern – ersetzen aber nicht die menschliche Kontrolle und das Architekturverständnis.

Phase	Typische KI-Unterstützung	Nutzen / Grenzen
Anforderungsanalyse	Automatische Generierung von User Stories, Analyse von Anforderungen aus Texten	Schnellere Dokumentation, aber Validierung nötig
Entwurf (Design)	Vorschläge für Architektur, Code-Templates, Diagramm-Generierung	Effizienzsteigerung, aber keine Systemübersicht
Implementierung	Code-Vervollständigung, Fehlererkennung, Refactoring-Vorschläge	Produktivität, aber Kontrolle und Review nötig

Phase	Typische KI-Unterstützung	Nutzen / Grenzen
Test	Generierung von Testfällen, automatisierte Testausführung	Schnellere Tests, aber logische Abdeckung prüfen
Auslieferung	Automatisierte Build- und Deployment-Prozesse	Weniger Fehler, aber Monitoring bleibt wichtig
Wartung	Vorschläge für Bugfixes, automatische Dokumentation	Schnelle Updates, aber Kontextwissen erforderlich



Merksatz: KI-Tools sind wie digitale Assistenten, die den Entwicklungsprozess beschleunigen und erleichtern – aber die Verantwortung für Architektur, Qualität und Ethik bleibt beim Menschen.

1.3.2 Lasten-/Pflichtenheft und deren Bedeutung in agilen vs. sequentiellen Vorgehensweisen

Das Lasten- und Pflichtenheft sind zentrale Dokumente in der klassischen Softwareentwicklung. Sie dienen der präzisen Beschreibung von Anforderungen und der verbindlichen Festlegung von Umsetzungskriterien. In agilen Projekten werden diese Aufgaben anders gelöst – mit flexiblen, fortlaufend aktualisierten Artefakten.

Definitionen

- **Lastenheft:** Enthält die Anforderungen und Wünsche des Auftraggebers – das „Was“ soll erreicht werden?
- **Pflichtenheft:** Beschreibt die konkrete Umsetzung durch den Auftragnehmer – das „Wie“ wird die Lösung realisiert?

Bedeutung und Unterschiede

Merkmal	Sequentiell (klassisch)	Agil (z. B. Scrum, Kanban)
Lastenheft	Detailliert, zu Projektbeginn, verbindlich	User Stories, Product Backlog, flexibel
Pflichtenheft	Ausführlich, vor Umsetzung, Vertragsgrundlage	Sprint-Planung, technische Tasks, laufend angepasst
Änderungen	Aufwendig, oft formale Prozesse	Jederzeit möglich, inkrementell
Dokumentation	Umfangreich, statisch	Schlank, dynamisch
Kundenbeteiligung	Am Anfang, selten	Kontinuierlich, eng

Typische Inhalte von Lasten- und Pflichtenheft

Abschnitt	Lastenheft (Was?)	Pflichtenheft (Wie?)
Zielsetzung	Projektziele, Nutzen für den Auftraggeber	Umsetzung der Ziele, Lösungsansatz

Abschnitt	Lastenheft (Was?)	Pflichtenheft (Wie?)
Ausgangssituation	Ist-Zustand, Problemstellung	Technische und organisatorische Rahmenbedingungen
Funktionale Anforderungen	Beschreibung der gewünschten Funktionen	Detaillierte Spezifikation, technische Umsetzung
Nicht-funktionale Anforderungen	Qualitätsanforderungen, z. B. Sicherheit, Performance	Konkrete Maßnahmen zur Erfüllung dieser Anforderungen
Randbedingungen	Budget, Zeit, gesetzliche Vorgaben	Berücksichtigung der Randbedingungen im Lösungsdesign
Schnittstellen	Erwartete Schnittstellen zu anderen Systemen	Technische Beschreibung der Schnittstellen
Abnahmekriterien	Kriterien für die erfolgreiche Projektabnahme	Test- und Prüfverfahren zur Abnahme
Dokumentation	Anforderungen an die Projektdokumentation	Struktur und Umfang der technischen Dokumentation



Vertiefung: In der Praxis werden Lasten- und Pflichtenheft oft gemeinsam erarbeitet, um Missverständnisse zu vermeiden und eine klare Basis für die Zusammenarbeit zu schaffen.

Praxisbeispiel

- **Sequentiell:** Ein Unternehmen schreibt ein Lastenheft für eine neue Verwaltungssoftware. Das Pflichtenheft wird vom Entwicklungsteam erstellt und bildet die Basis für die Umsetzung und spätere Abnahme.
- **Agil:** Die Anforderungen werden als User Stories im Product Backlog gepflegt. Die Umsetzung erfolgt in Sprints, das Team passt die Stories und Tasks laufend an neue Erkenntnisse und Kundenfeedback an.



Merksatz: Das Lasten- und Pflichtenheft sind in klassischen Projekten wie ein detaillierter Bauplan – in agilen Projekten wird der Plan laufend gemeinsam mit dem Kunden weiterentwickelt und bleibt flexibel.

Quellen