

Udine, 29 September 2025

tiling • FR

# Tiling Madness (tiling)

Après une longue nuit au « camp SOI », les participants sont devenus inexplicablement neuneus. Ils ont commencé à s'appeler « brudis » les uns les autres et ont découvert ces trucs bizarres appelés « Maos ». Ce sont des pièces formées de carrés, et tu vas devoir jouer avec.

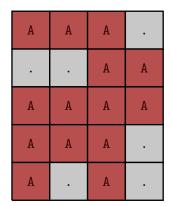
Ton but est de paver une grille de  $N \times N$  avec N copies identiques d'un « 2N-Mao », sans qu'elles se chevauchent.

Les 2N-Maos n'ont pas besoin d'être entièrement à l'intérieur de la grille  $N \times N$ .

Plus formellement, chaque solution au problème doit fixer un 2N-Mao, puis en placer N copies sur une grille (sans les tourner ni faire de symétrie) de sorte que :

- chaque case de la grille fait partie d'au plus un des 2N-Maos.
- il existe une sous-grille  $N \times N$  entièrement recouverte par les 2N-Maos.

Un 2N-Mao est un ensemble connexe de 2N carrés ; tu peux trouver un exemple de 2N-Mao valide et d'un invalide dans la Fig. 1.



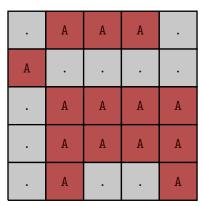


Fig. 1. – La figure de gauche est un 14-Mao valide. Celle de droite ne l'est pas, car elle n'est pas connexe.

On veut connaître plein de manières de paver la grille, chacune utilisant un 2N-Mao **unique**. Ton score dépendra du nombre de 2N-Maos valides que tu fournis et qui permettent de paver le carré  $N \times N$ . Plus tu trouves de solutions, plus les brudis deviendront des « lutins joyeux » (« happy imps »)!

Note que les 2N-Maos qui peuvent être obtenus l'un de l'autre par rotation ou symétrie sont considérés comme **distincts**.

### Implémentation

C'est un problème de type « output-only ». Tu devras soumettre exactement un fichier de sortie.

#### Format de l'entrée

Le seul fichier d'entrée est composé d'une seule ligne, contenant l'entier N.

#### Format de la sortie

Le seul fichier de sortie doit être dans le format suivant :

- La première ligne doit contenir un unique entier C  $(0 \le C \le 16000)$ : le nombre de solutions différentes contenues dans ta sortie.
- $\bullet$  Ensuite, C blocs de solution doivent suivre. Chaque bloc doit être dans le format suivant :

tiling Page 1 de 3

- ▶ La première ligne doit contenir deux entiers h et w ( $0 \le h, w \le 5N$ ) : la hauteur et la largeur de la grille où tu vas placer les 2N-Maos.
- ▶ Les h lignes suivantes doivent chacune contenir une chaîne de caractères de longueur w, composée des N premières lettres majuscules de l'alphabet latin et du caractère point (.). La i-ème lettre de l'alphabet indique que la case est occupée par la i-ème copie du 2N-Mao, tandis que le point indique que la case est laissée vide.

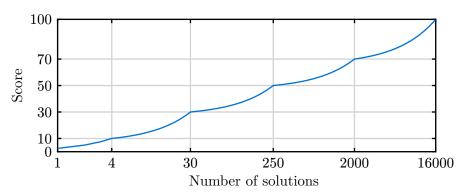
Pour chaque bloc de solution, la grille doit contenir une sous-grille  $N \times N$  qui ne contient aucun caractère .. Toutes les N copies du 2N-Mao doivent être identiques.

#### Score

Ce problème n'a qu'un seul cas de test, où N=7.

Le score S pour ta solution est déterminé selon le tableau suivant. Entre les valeurs spécifiées dans le tableau, le score sera attribué par **interpolation linéaire**. Une sortie mal formatée te donnera toujours zéro point.

Solutions	Score		
0	0		
4	10		
30	30		
250	50		
2000	70		
16000	100		



## Exemples

input	output
3	2
	5 6
	.AAA
	.AAA
	BBBCCC
	BBBCCC
	5 7
	BB
	.BBB
	CCBAA
	. CCCAAA
	CA.

### **Explication**

Dans l'exemple on te demande d'utiliser des 6-Maos pour couvrir un carré de  $3 \times 3$ : note que ce n'est pas une entrée valide, car dans la seule entrée du problème, N=7.

La sortie montre deux des nombreuses solutions possibles, illustrées dans l'image ci-dessous.

tiling Page 2 de 3

·	A	A	A	•	٠
	A	A	A		
В	В	В	С	С	С
В	В	В	С	С	С

В	В					•
	В	В	В	•	٠	٠
С	С	В	A	A		•
	С	С	С	A	A	A
	•	С			A	

Dans les deux cas, on peut voir qu'il y a 3 6-Maos identiques qui ne se chevauchent pas et qu'un carré  $3\times 3$  est couvert.

tiling Page 3 de 3