

Day: 2
Task: graph
Version: et-1.1

m Graaf 
m 0.7~s/256~MiB

Sul on suunamata graaf, mille iga serv on värvitud kas mustaks või punaseks. Sinu ülesandeks on graafi iga tipu juurde kirjutada reaalarv, nii et:

- iga musta serva otspunktides olevate arvude summa on 1;
- iga punase serva otspunktides olevate arvude summa on 2;
- kõigi arvude absoluutväärtuste summa on vähim võimalik.

Kui selline arvude määramine pole võimalik, tulebki teatada, et lahend puudub.

### Sisend

Sisendi esimesel real on kaks täisarvu N ( $1 \le N \le 100\,000$ ) ja M ( $0 \le M \le 200\,000$ ): vastavalt graafi tippude ja servade arv. Tipud on nummerdatud arvudega  $1, 2, \ldots, N$ .

Järgmised M rida kirjeldavad graafi servi. Igal real on kolm täisarvu a, b ja c, mis tähistavad, et tippude a ja b ( $1 \le a, b \le N$ ) vahel on serv. Serva värvi näitab arv c (1 on must, 2 on punane).

## Väljund

Kui ülesandel on lahend, tuleb väljundi esimesele reale kirjutada sõna "YES" ning teisele reale N tühikutega eraldatud arvu. Iga i ( $1 \le i \le N$ ) jaoks peab i-s arv olema arv, mis kirjutatakse tipu i juurde.

Õigeks loetav väljund peab vastama järgmistele tingimustele:

- iga serva otste juurde kirjutatud arvude summa peab täpsest väärtusest erinema vähem kui  $10^{-6}$  võrra;
- kõigi arvude absoluutväärtuste summa peab vähimast võimalikust väärtusest erinema vähem kui  $10^{-6}$  võrra.

Kui lahendeid on mitu, väljastada ükskõik milline neist.

Kui lahend puudub, kirjutada väljundi ainsale reale sõna "NO".

#### Näited

Sisend 4 4 1 2 1 2 3 2 1 3 2 3 4 1	Väljund YES 0.5 0.5 1.5 -0.5	
Sisend 2 1 1 2 1	Väljund YES 0.3 0.7	Kommentaarid Pane tähele, et lahend pole ühene.
Sisend 3 2 1 2 2 2 3 2	Väljund YES 0 2 0	
Sisend 3 4 1 2 2 2 2 1 2 1 1 1 2 2	Väljund no	



Day: 2
Task: graph
Version: et-1.1

# Hindamine

## Alamülesanded:

- 1. (5 punkti)  $N \leqslant 5, M \leqslant 14;$
- 2. (12 punkti)  $N \leqslant 100$ ;
- 3. (17 punkti)  $N \leq 1000$ ;
- 4. (24 punkti)  $N \leqslant 10\,000$ ;
- 5. (42 punkti) lisapiirangud puuduvad.