

Udine, 29 September 2025

tiling • SQ

# Tiling Madness (tiling)

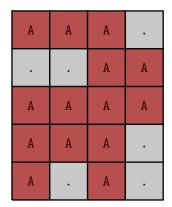
Duhet të mbuloni një rrjetë  $N \times N$  me N grupe 2N-mino që janë identike dhe që nuk mbivendosen.

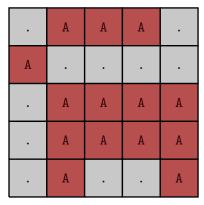
2N-mino nuk është e nevojshme të jenë plotësisht brenda rrjetës  $N \times N$ .

Më formalisht, çdo zgjidhje për këtë problem duhet të caktojë një 2N-mino, dhe pastaj të vendosë N kopje të saj në një rrjetë (pa i rrotulluar apo pasqyruar ato) në mënyrë që:

- çdo qelizë e rrjetës është pjesë e të shumtën një prej 2N-minove.
- ekziston një nën-rrjetë  $N \times N$  e mbuluar tërësisht nga 2N-minotë.

Një 2N-mino është një bashkësi e lidhur prej 2N katrorësh; mund të gjeni një shembull të një 2N-minoje të vlefshme dhe një të pavlefshme në Figurë 1.





Figurë 1: Figura në të majtë është një 14-mino e vlefshme. Ajo në të djathtë jo, pasi nuk është e lidhur.

Duam të gjejmë sa më shumë mënyra për ta bërë këtë, ku secila mënyrë përdor një 2N-mino **unik**. Pikët që do merrni varen nga sa 2N-mino të vlefshme (që mbulojnë katrorin  $N \times N$ ) që arrini të gjeni.

Vini re se 2N-mino që mund të merren nga njëra-tjetra me rrotullim ose pasqyrim konsiderohen  $\mathbf{t\ddot{e}}$  ndryshme.

### Implementimi

Ky është një problem vetëm me output. Ju duhet të dorëzoni saktësisht një skedar output.

#### Formati i inputit

I vetmi skedar input përmban një rresht të vetëm, me numrin e plotë N.

#### Formati i outputit

I vetmi skedar output duhet të jetë në formatin e mëposhtëm:

- Rreshti i parë duhet të përmbajë një numër të plotë C ( $0 \le C \le 16000$ ): numri i zgjidhjeve të ndryshme që përmban outputi juaj.
- Më pas duhet të vijnë C blloqe zgjidhjesh. Secili bllok duhet të jetë në formatin e mëposhtëm:
  - ▶ Rreshti i parë duhet të përmbajë dy numra të plotë h dhe w ( $0 \le h, w \le 5N$ ): lartësia dhe gjerësia e rrjetës ku do të vendosni 2N-minotë.
  - $\rightarrow$  h rreshtat pasardhës duhet të përmbajnë secili një string me gjatësi w, i përbërë nga N shkronjat e para të mëdha të alfabetit latin dhe karakteri pikë (.). Shkronja e i-të e

tiling Faqja 1 nga 3

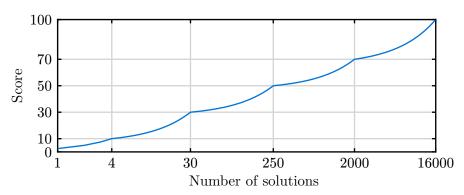
alfabetit tregon se qeliza është e zënë nga kopja e i-të e 2N-minos, ndërsa pika tregon se qeliza është bosh.

Për çdo bllok zgjidhjeje, rrjeta duhet të përmbajë një nën-rrjetë  $N \times N$  që nuk përmban asnjë karakter .. Të gjitha N kopjet e 2N-minos duhet të jenë identike.

#### Pikëzimi

Ky problem ka saktësisht 1 rast testimi, ku N=7. Pikët S për zgjidhjen tuaj përcaktohen sipas tabelës së mëposhtme. Për vlerat midis atyre të specifikuara në tabelë, pikët do të caktohen me **interpolim linear**. Një output me format të gabuar merr gjithmonë zero pikë.

Zgjidhje	Pikët		
0	0		
4	10		
30	30		
250	50		
2000	70		
16000	100		



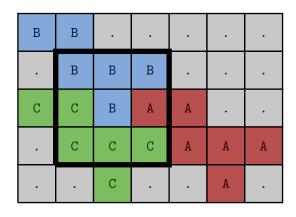
## Shembuj të hyrjes/daljes

input	output
3	2
	5 6
	.AAA
	.AAA
	BBBCCC
	BBBCCC
	5 7
	BB
	.BBB
	CCBAA
	. CCCAAA
	CA.

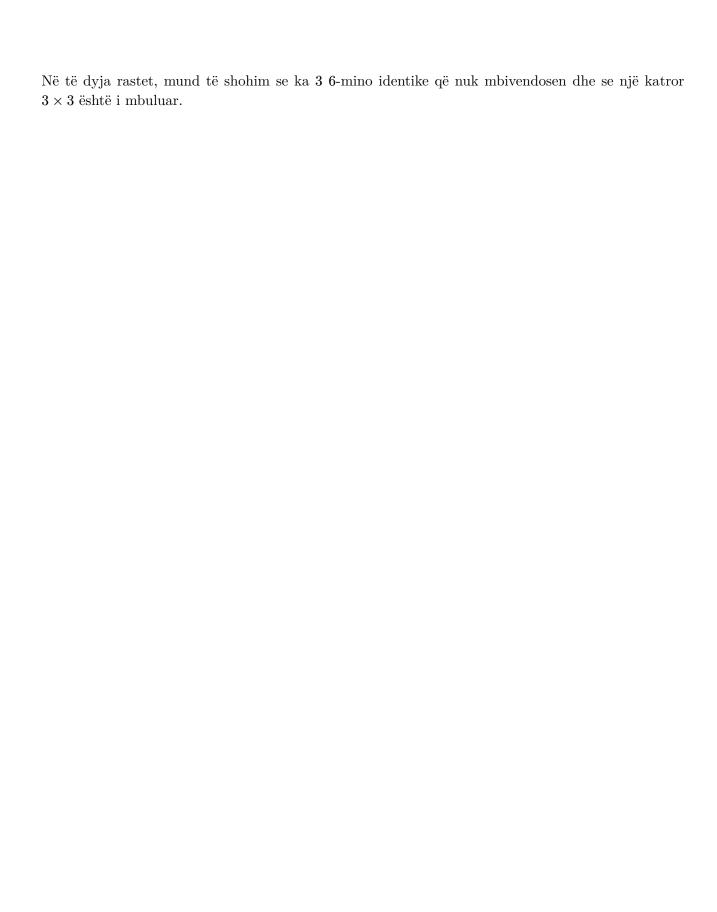
### Shpjegim

Në rastin shembull na kërkohet të përdorim 6-mino për të mbuluar një katror  $3 \times 3$ : vini re se ky nuk është një input i vlefshëm, pasi në inputin e vetëm N=7. Outputi tregon dy nga zgjidhjet e shumta të mundshme, të paraqitura në figurën më poshtë.

	A	A	A		
	A	A	A		•
В	В	В	С	C	С
В	В	В	С	С	С
				•	



tiling Faqja 2 nga 3



Faqja 3 nga 3