

Task Grid



Սիմոնան երացում է անսահման հարստության մասին։ Նրան առաջարկել են մեծ մրցանակներով խաղ խաղալ։

Միմոնային տեղադրելու են դրական ամբողջ թվերով լցված N imes M չափի Aվանդակավոր դաշտի (0,0) վանդակում։ Նա պետք է հասնի (N-1,M-1) վանդակը։ Դա անելու համար նրան թույլատրվում է ամեն անգամ իր ընթացիկ (x,y) վանդակից ցատկել (x + d, y) կամ (x, y + d) վանդակը, որտեղ d > 0։ Յուրաքանչյուր այդպիսի քայլի համար Սիմոնան կստանա $|A_{x,y}-A_{x',y'}|-C$ մետաղադրամ, որտեղ x',y'-ը նրա նոր կոորդինատներն են, իսկ C-ն հաստատուն է, որը ֆիքսված է նախքան ճամփորդության սկսվելը։ Եթե $|A_{x,y}-A_{x',y'}|-C$ արտահայտության արժեքը լինի բացասական թիվ, Միմոնան այդքան մետաղադրամ կկորցնի։ Նկատենք, որ հնարավոր է խաղն ավարտվի մետաղադրամների բացասական քանակով։

Օգնեք Սիմոնային պարզելու, թե առավելագույնը քանի մետաղադրամով է նա կարող ավարտել խաղը։

Նկատեք, որ |a|=a, եթե $a\geq 0$, և |a|=-a, հակառակ դեպքում։

🕙 Իրականացման մանրամասներ

Դուք պետք է իրականացնեք հետևյալ ֆունկցիան. max profit:

long long max profit(int N, int M, int C, std::vector<std::vector<int>> A)

- N, M. վանդակավոր դաշտի չափերը;
- C. թեստի համար ֆիքսված հաստատունը;
- $A. N \times M$ չափի վեկտորների վեկտոր, որը ներկայացնում է երկու չափանի վանդակավոր դաշտր (ինդեքսավորված սկզբում ըստ տողերի, հետո ըստ սյուների)։

Այս ֆունկցիան կանչվելու է լուրաքանչյուր թեստի համար մեկ անգամ, և պետք է վերադարձնի խաղի վերջում առավելագույնը եկամուտը։

🕙 Սահմանափակումներ

- $1 \leq N, M$
- $N \cdot M < 500\ 000$
- $1 \le A_{i,j} \le 1\ 000\ 000$, npmby $0 \le i < N$ b. $0 \le j < M$
- 0 < C < 1000000



🐿 Ենթախնդիրներ

Ենթախնդիր	Միավոր	Պահանջվող ենթախնդիրներ	Լրացուցիչ սահմանափակումներ
0	0	_	Օրինակը
1	9	_	$N = 1, M \le 200$
2	5	_	$N=1, A_{i,j} \leq A_{i,j+1}$
3	8	_	N = 1, C = 0
4	10	1	$N = 1, M \le 50\ 000$
5	7	1 - 4	N = 1
6	15	1	$N, M \le 200$
7	9	2	$A_{i,j} \leq A_{i+1,j}, A_{i,j+1}$
8	12	3	C = 0
9	12	0 - 1, 4, 6	$N \cdot M \le 50\ 000$
10	13	0 - 9	_

🕙 Օրինակ

Դիտարկենք հետևյալ կանչը.

```
max_profit(5, 6, 4, {{20, 24, 31, 33, 36, 40},

{25, 23, 25, 31, 32, 39},

{31, 26, 21, 24, 31, 35},

{32, 28, 25, 21, 26, 28},

{36, 35, 28, 24, 21, 27}})
```

Այս դեպքում լավագույն ճանապարհը սա է. $(0,0)\stackrel{7}{\to}(0,2)\stackrel{2}{\to}(1,2)\stackrel{10}{\to}(1,5)\stackrel{8}{\to}(4,5)$ և ստացվում է այսպիսի եկամուտ. 7+2+10+8=27։ Ձեր ֆունկցիան պետք է վերադարձնի 27։

Այստեղ ձեր ֆունկցիան պետք է վերադարձնի -197։ Նկատենք, որ պատասխանը կարող է լինել բացասական։

🖣 Գրեյդերի նմուշը

Մուտքային տվյալների ձևաչափը այսպիսին է.

• տող 1. երեք ամբողջ թվեր` N-ի, M-ի և C-ի արժեքները։



- տողեր 2-(N+1). յուրաքանչյուրում M ամբողջ թվեր` $A_{i,j}$ արժեքները։ Ելքային տվյալների ձևաչափը այսպիսին է.
 - տող 1. մեկ ամբողջ թիվ` ֆունկցիայի կանչի վերադարձրած արժեքը։