Задача А. Цукерки

Формула - a+b-c.

Задача В. Фрукти

Потрібно перевірити два твердження: $a + c \ge n \cdot x$ та $b + d \ge n \cdot y$.

Задача С. Щасливі квитки

Для того, щоб отримати перше число, потрібно n поділити на 100. Щоб отримати друге число, потрібно взяти залишок від ділення n на 100. Після цього потрібно перевірити чи кожне з цих чисел дає залишок від ділення на певне число 0.

Задача D. П'ятірка

Напишемо рекурсивну функцію f(x), яка буде перевіряти, чи число містить 5.

Якщо x = 0, то повертаємо false. Якщо залишок від ділення x на 10 - це 5, то значить ми знайшли п'ятірку та повертаємо true. Інакше ми повертаємо значення $f(\frac{x}{10})$.

Задача Е. Відбір на фінал

Спочатку видалимо усіх учасників, які народили раніше 2007-го року. Вони ніяк не будуть впливати на відповідь.

Відсортуємо учасників по першому турі. Додамо у список усіх учасників, у кого принаймні стільки ж балів, скільки у k-го. Видалимо їх усіх зі списку.

Повторимо алгоритм для другого та третього турів.

Задача F. ML

Нехай $b_i = a_i - i + 1$. Тоді $a_i = b_i + i - 1$.

Тоді формула виглядатиме так:

$$\sum_{i=1}^{n} |a_i - (x+i-1)|$$

$$\sum_{i=1}^{n} |(b_i + i - 1) - (x+i-1)|$$

$$\sum_{i=1}^{n} |b_i + i - 1 - x - i + 1)|$$

$$\sum_{i=1}^{n} |b_i - x|$$

Можна помітити, що у цій формулі мінімум досягається, коли x рівний медіаному елементу.

Задача G. Кристали

Давайте ми спочатку будемо використовувати лише звичайні запуски, а потім лише посилені запуски.

Нехай ми використали c_1 звичайних запусків першого кристалу, c_2 другого, і так далі. Нехай $c_i>0,\ c_j>0,\ i\neq j,\ a_i< a_j,$ тоді нам немає сенсу використовувати i-ий кристал у звичайному режимі, замість нього ми могли б використати кристал j та отримати більше. Отже, є сенс використовувати лише один кристал у звичайному режимі - кристал з максимальним a_i . Нехай a_m — максимальний a_i .

Але як зрозуміти, скільки разів нам потрібно його використовувати? У нас можуть бути кристали, у яких $b_i > a_m$. Тоді є сенс використовувати їх.

Відсортуємо b_i за спаданням. Видалимо усі b_i , які менші за a_m . Будемо брати b_i по черзі (у порядку спадання) доти, доки ми не отримаємо сумарно принаймні k. Якщо ж ми всі видалили, але

цього недостатньо, то будемо тепер використовувати a_m стільки разів, скільки потрібно. Нехай x — це та потрібна кількість використань a_m , щоб отримати k.

Отже, ми тепер можемо спочатку використати кристал m (той, у якого максимальне a_i) x разів (x може бути 0) у звичайному режимі, після цього використовувати кристали з максимальними b_i у посиленому режимі.

Задача Н. Стовпчики

Можна помітити, що для k=0, відповідь - це сума $a_1+\sum_i \max(0,a_i-a_{i-1})$.

Якщо k=1, то нам вигідно зробити так, щоб певне a_i було рівне або a_{i-1} , або a_{i+1} . У такому випадку дві послідовні a_i будуть однаковими, що є найбільш вигідним. Можна помітити, що при k=1, задача фактично зводиться до того, що ми можемо видалити один елемент з a. Глянемо на приклад, нехай a=[3,1,4]. Якщо ми видалимо другий елемент, то буде [3,4]. Якщо ми замінимо 1, наприклад, на 4, то вийде [3,4,4]. Тоді виходять два послідовні елементи, які фактично можна об'єднати в один.

Це саме можна сказати для будь-якого k. Задача зводиться до того, щоб видалити з масиву k чисел.

Можемо використати метод динамічного програмування. Нехай dp[i][j] - відповідь, якщо ми переглянули перші i елементів зліва, взяли i-ий елемент, і взяли j елементів сумарно. Формула виходить така:

$$dp[i][j] = \min_{k=1}^{i-1} dp[k][j-1] + \max(0, a_i - a_k)$$

Таке ДП можна порахувати за $O(n^3)$.

Задачу можна звести до того, щоб кожному dp[i][j] присвоїти мінімум з

1.
$$dp[k][j-1]$$
, де $a_k > a_i$.

2.
$$(dp[k][j-1]-a_k)+a_i$$
, де $a_k \leq a_i$.

Для швидкого підрахунку будемо зберігати 2n дерев Фенвіка, половина з них буде відповідати за першу частину формули, а друга за другу. Звісно, тут також можна використовувати й дерева відрізків, проте потрібно сильно постаратися, щоб такий розв'язок не отримав ТЛ. Сумарна складність $O(n^2 \log n)$.