과제 1번

일련의 부동 소수 값들의 평균을 구하는 avg()라는 함수를 작성하여라. 이 함수는 2개의 인수를 가진다. 첫번째 인수는 수들을 포함하는 배열에 대한 포인터이고, 두번째 인수는 배열의 크기를 나타내는 정수값이다. 이 함수를 사용하기 위한 프로그램도 작성하여라.

```
Project1
                                                              (전역 범위)
        □#include <iostream>
        #include <Windows.h>
     2
     3
       using namespace std;
     4
     5
         double avg(double *arr, int size);
     6
     7
        □int main() {
     8
             double array[3] = { 1.234, 2.345, 3.456 };
     9
    10
            for (int i = 0; i < 3; i++) {
    11
                cout << i + 1 << "번째 소수 : " << array[i] << endl;
   12
             }
   13
    14
             cout << "소수 값들의 평균 : " << avg(array, 3) << endl;
    15
             // avg(array, 3)으로 인해 구해진 array에 들어있는 소수들의 평균값 출력
   16
    17
             system("pause");
   18
    19
        }
    20
        double avg(double *arr, int size) {
    21
    22
             double avg = 0.0;
    23
    24
             if (size <= 0) { // 전달된 것이 없거나 음수이면 0을 리턴
    25
                return avg;
    26
    27
             }
    28
            for (int i = 0; i < size; i++) { // arr에 들어있는 모든 값을 더한다
    29
                avg += arr[i];
    30
    31
    32
            return avg / size; // 모두 더한값을 size로 나누어서 평균을 구하고 리턴
    33
    34
        }
```

■ C:₩Users₩Owner₩Desktop₩단국대학교₩객체지향프로그래밍₩C++SelfStudy₩Project1₩Debug₩Project1.exe

1번째 소수 : 1.234 2번째 소수 : 2.345 3번째 소수 : 3.456

소수 값들의 평균 : 2.345

계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .

과제 2번

문자열을 뒤집는 rev_str() 함수를 작성하여라. rev_str() 함수가 한 개 혹은 두 개의 문자열을 처리할 수 있게 함수를 중복하여라. 한 개의 문자열로 호출되면, 문자열을 뒤집어서 그 문자열에 넣어서 반환하고, 두 개의 문자열로 호출되면 문자열들을 뒤집은 후 두번째 인수의 문자열에 넣어서 반환하다. 예를 들면 다음과 같다.

```
char s1[80], s2[80];
strcpy(s1, "hello");
rev_str(s1, s2); // 뒤집어진 문자열은 s2에 저장되어 변환되며,
// s1은 변하지 않는다.
rev_str(s1); // 뒤집어진 문자열은 s1에 저장되어 반환된다.
```

```
##include <iostream>
    #include <Windows.h>
    using namespace std;
     void rev_str(char *sen1);
    void rev_str(char *sen1, char *sen2);
10
         char arr1[50]; // 값을 입력하고 저장할 2개의 배열 선언
11
         char arr2[50];
12
         cin >> arr1; // 문자열을 입력받는다
13
         rev_str(arr1); // 입력된 문자열을 뒤집는다
14
15
         cout << "rev_str(arr1) 실행" << endl;
16
         cout << "arr1 : " << arr1 << endl;
// ex) programming를 입력하면 rev_str(arr1)에 의하여
17
18
         // gnimmargorp가 arr1에 저장되어 출력
19
20
21
         rev_str(arr1, arr2); // arr1에 저장된 값을 뒤집어서 arr2에 저장
                             // arr1에 저장된 값은 변함이 없다
22
                             // rev str(arr1)에서 값이 뒤집어져 arr1에 저장되었기 때문에
23
                             // arr2에는 다시 뒤집어져 원래의 문자열 출력
24
25
         cout << "rev_str(arr1, arr2) 실행" << endl;
26
         cout << "arr1 : " << arr1 << endl;
cout << "arr2 : " << arr2 << endl;
// ex) rev_str(arr1, arr2)에 의하여 arr1에 저장된 gnimmargorp가
28
29
30
         // 뒤집혀 programming가 arr2에 저장되어 출력
31
32
         system("pause");
33
34
35
    pvoid rev_str(char *sen1) {
36
         char temp; // 값을 저장할 변수 선언
37
         int len = strlen(sen1); // sen1에 저장된 문자열의 길이를 len에 저장
38
39
         for (int i = 0; i < len / 2; i++) { // 앞뒤로 바꿔줄 것이므로 len / 2까지 temp = sen1[i]; // temp에 sen1[i] 저쟁 sen1[i] = sen1[len - 1 - i]; // 뒤에 것을 앞에 저장
40
41
42
             sen1[len - 1 - i] = temp; // temp에 저장된 앞에 것을 뒤에 저장
43
44
45
    }
    evoid rev_str(char *sen1, char *sen2) {
47
49
         int len = strlen(sen1); // sen1에 저장된 문자열의 길이를 len에 저장
50
51
         for (int i = 0; i < len; i++) {
            sen2[i] = sen1[len - 1 - i];
// sen2에 sen1의 뒤의 값부터 역순으로 저장하여 문자열 뒤집기
52
53
54
55
         sen2[len] = '\0'; // 문자열의 다음 인덱스에 널값 저장 ■ C:#Users#Owner#Desktop#단국대학교₩격체지향프로그래밍#C++SelfStudy#Project1#Debug#Project1.exe
56
                                                           programming
                                                           rev_str(arr1) 실행
                                                           arr1 : gnimmargorp
                                                           rev_str(arr1, arr2) 실행
                                                           arr1 : gnimmargorp
                                                           arr2 : programming
                                                           계속하려면 아무 키나 누르십시오 . . .
```