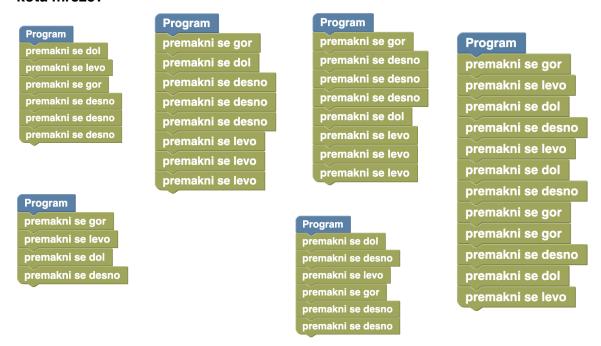
Delovni list - zaporedje ukazov

1. Vsakemu programu poišči dvojčka in ju poveži. Programa sta dvojča, če se na koncu izvajanja obeh programov nahajamo na isti lokaciji na neskončni mreži. Kaj pa če je mreža končna, velikosti 100 x 100 in začnemo v levem zgornjem ali levem spodnjem kotu mreže?



2. Označi odvečne bloke programa, ostali deli naj ostanejo v enakem vrstnem redu. Kako drugače bi lahko še program skrajšali?

