



# HTTP, REST и GRPC

# План занятия

HTTP .....	3
REST API.....	8
Representational State Transfer (REST) — передача состояния представления.....	8
Технология позволяет получать и модифицировать данные и состояния удаленных приложений, передавая HTTP-вызовы через интернет или любую другую сеть. ....	8
Инструменты для работы REST API .....	9
SWAGGER .....	9
GRPC.....	10
Инструменты для работы GRPC.....	12
BLOOMRPC.....	12

# HTTP

**HyperText Transfer Protocol** — протокол прикладного уровня передачи данных.

Сейчас HTTP используется для передачи произвольных данных.

**URL** (Uniform Resource Locator) определяет местонахождение ресурса, передает параметры в GET-запросы.



## HTTP-методы

HTTP-метод указывает серверу на то, какое действие мы хотим произвести с ресурсом.

GET запрашивает представление ресурса. Запросы с использованием этого метода могут только извлекать данные.

HEAD запрашивает ресурс так же, как и метод GET, но без тела ответа.

POST используется для отправки сущностей к определенному ресурсу. Часто вызывает изменение состояния или какие-то побочные эффекты на сервере (не всегда).

PUT заменяет все текущие представления ресурса данными запроса.

DELETE удаляет указанный ресурс.

CONNECT устанавливает туннель к серверу, определенному по ресурсу.

OPTIONS используется для описания параметров соединения с ресурсом.

TRACE выполняет вызов возвращаемого тестового сообщения с ресурса.

PATCH используется для частичного изменения ресурса.

## Заголовки

Заголовки позволяют клиенту и серверу отправлять дополнительную информацию с HTTP-запросом или ответом. В HTTP-заголовке содержится нечувствительное к регистру название, а затем после (:) непосредственно значение. Пробелы перед значением игнорируются.

```

Content-Type: application/json
Pragma: no-cache
Accept: application/json
Accept-Encoding: gzip, deflate, br
Cache-Control: no-cache
Accept-Language: en-us
Host: www.ozon.ru
User-Agent: Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_15_7) AppleWebKit/605.1.15 (KHTML, like Gecko)
Connection: keep-alive
x-o3-app-name: dweb_client
x-o3-app-version: release_22-8'-1'2021_bec6de4a

Content-Type: application/json; charset=UTF-8
Server-Timing:
FirstByte;dur=26.496786,Widgets;dur=19.850209,Resolve;dur=4.602773,Total;dur=26.498882,Internal;dur=2.0459
Content-Encoding: br
Date: Wed, 22 Sep 2021 13:23:44 GMT
X-Content-Type-Options: nosniff
Vary: Accept-Encoding, Origin
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
x-o3-trace-id: 23061db461746b02
Server: nginx
x-b3-traceid: 23061db461746b02
x-o3-page-type: search_suggestions
x-o3-platform: desktop
x-recruiting: Like web development? Write us: https://job.ozon.ru/

```

## Тело

Основные данные запроса или ответа. Могут быть в любом формате, для REST API чаще всего используется JSON.

```

{
  "layout": [
    {
      "component": "searchHistory",
      "params": "{}",
      "stateId": "searchHistory-372553-default-1",
      "version": 3,
      "vertical": "catalog",
      "widgetTrackingInfo": "
{\\name\\\":\\\"catalog.searchHistory\\\",\\\"vertical\\\":\\\"catalog\\\",\\\"component\\\":\\\"searchHistory\\\",\\\"version\\\":3
,\\\"id\\\":372553,\\\"revisionId\\\":382053,\\\"index\\\":1,\\\"timeSpent\\\":18192213}\",
      "timeSpent": 18192213,
      "name": "catalog.searchHistory"
    }
  ]
}

```

## Код ответа

Показывает, был ли запрос успешно выполнен.

```

1xx: Informational (информационные):
  100 Continue («продолжай»);
  101 Switching Protocols («переключение протоколов»);
  102 Processing («идёт обработка»);
  103 Early Hints («ранняя метаинформация»);

```

## 2xx: Success (успешно):

- 200 OK («хорошо»);
- 201 Created («создано»);
- 202 Accepted («принято»);
- 203 Non-Authoritative Information («информация не авторитетна»);
- 204 No Content («нет содержимого»);
- 205 Reset Content («сбросить содержимое»);
- 206 Partial Content («частичное содержимое»);
- 207 Multi-Status («многостатусный»);
- 208 Already Reported («уже сообщалось»);
- 226 IM Used («использовано IM»)

## 3xx: Redirection (перенаправление):

- 300 Multiple Choices («множество выборов»);
- 301 Moved Permanently («перемещено навсегда»);
- 302 Moved Temporarily («перемещено временно»),
- 302 Found («найдено»);
- 303 See Other («смотреть другое»);
- 304 Not Modified («не изменялось»);
- 305 Use Proxy («использовать прокси»);
- 306 – зарезервировано (код использовался только в ранних спецификациях);
- 307 Temporary Redirect («временное перенаправление»);
- 308 Permanent Redirect («постоянное перенаправление»)

```
4xx: Client Error (ошибка клиента):
400 Bad Request («неправильный, некорректный запрос»);
401 Unauthorized («не авторизован (не представился)»);
402 Payment Required («необходима оплата»);
403 Forbidden («запрещено (не уполномочен)»);
404 Not Found («не найдено»);
405 Method Not Allowed («метод не поддерживается»);
406 Not Acceptable («неприемлемо»);
407 Proxy Authentication Required («необходима аутентификация прокси»);
408 Request Timeout («истекло время ожидания»);
409 Conflict («конфликт»);
410 Gone («удалён»);
411 Length Required («необходима длина»);
412 Precondition Failed («условие ложно»);
413 Payload Too Large («полезная нагрузка слишком велика»);
414 URI Too Long («URI слишком длинный»);
415 Unsupported Media Type («неподдерживаемый тип данных»);
416 Range Not Satisfiable («диапазон не достижим»);
417 Expectation Failed («ожидание не удалось»);
418 I'm a teapot («я – чайник»);
419 Authentication Timeout (not in RFC 2616) («обычно ошибка проверки CSRF»);
421 Misdirected Request ;
422 Unprocessable Entity («необрабатываемый экземпляр»);
423 Locked («заблокировано»);
424 Failed Dependency («невыполненная зависимость»);
425 Too Early («слишком рано»);
426 Upgrade Required («необходимо обновление»);
428 Precondition Required («необходимо предусловие»);
429 Too Many Requests («слишком много запросов»);
431 Request Header Fields Too Large («поля заголовка запроса слишком большие»);
449 Retry With («повторить с»);
451 Unavailable For Legal Reasons («недоступно по юридическим причинам»).
499 Client Closed Request (клиент закрыл соединение);
```

```
5xx: Server Error (ошибка сервера):
500 Internal Server Error («внутренняя ошибка сервера»);
501 Not Implemented («не реализовано»);
502 Bad Gateway («плохой, ошибочный шлюз»);
503 Service Unavailable («сервис недоступен»);
504 Gateway Timeout («шлюз не отвечает»);
505 HTTP Version Not Supported («версия HTTP не поддерживается»);
506 Variant Also Negotiates («вариант тоже проводит согласование»);
507 Insufficient Storage («переполнение хранилища»);
508 Loop Detected («обнаружено бесконечное перенаправление»);
509 Bandwidth Limit Exceeded («исчерпана пропускная ширина канала»);
510 Not Extended («не расширено»);
511 Network Authentication Required («требуется сетевая аутентификация»);
520 Unknown Error («неизвестная ошибка»);
521 Web Server Is Down («веб-сервер не работает»);
522 Connection Timed Out («соединение не отвечает»);
523 Origin Is Unreachable («источник недоступен»);
524 A Timeout Occurred («время ожидания истекло»);
525 SSL Handshake Failed («квитирование SSL не удалось»);
526 Invalid SSL Certificate («недействительный сертификат SSL»).
```

## Куки

Небольшой фрагмент данных, который сервер отправляет браузеру пользователя. Браузер может сохранить этот фрагмент у себя и отправлять на сервер с каждым последующим запросом. Это, в частности, позволяет узнать, с одного ли браузера пришли несколько запросов (например, для аутентификации пользователя). С помощью кук можно сохранить любую информацию о состоянии, HTTP-протокол сам по себе этого делать не умеет.

```
HTTP/1.0 200 OK
Content-type: text/html
Set-Cookie: yummy_cookie=choco
Set-Cookie: tasty_cookie=strawberry
```

```
GET /sample_page.html HTTP/1.1
Host: www.example.org
Cookie: yummy_cookie=choco;
tasty_cookie=strawberry
```

# REST API

**Representational State Transfer (REST)** — передача состояния представления.

Технология позволяет получать и модифицировать данные и состояния удаленных приложений, передавая HTTP-вызовы через интернет или любую другую сеть.

**Application Programming Interface (API)**, или программный интерфейс приложения, — набор инструментов, который позволяет одним программам работать с другими.

## CRUD

Четыре базовые функции, используемые при работе с БД: создание (create), чтение (read), модификация (update), удаление (delete).

В API, соответственно, HTTP-методы — POST, GET, PUT, DELETE.

**Более подробно об HTTP:** <https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTTP>



# Инструменты для работы REST API

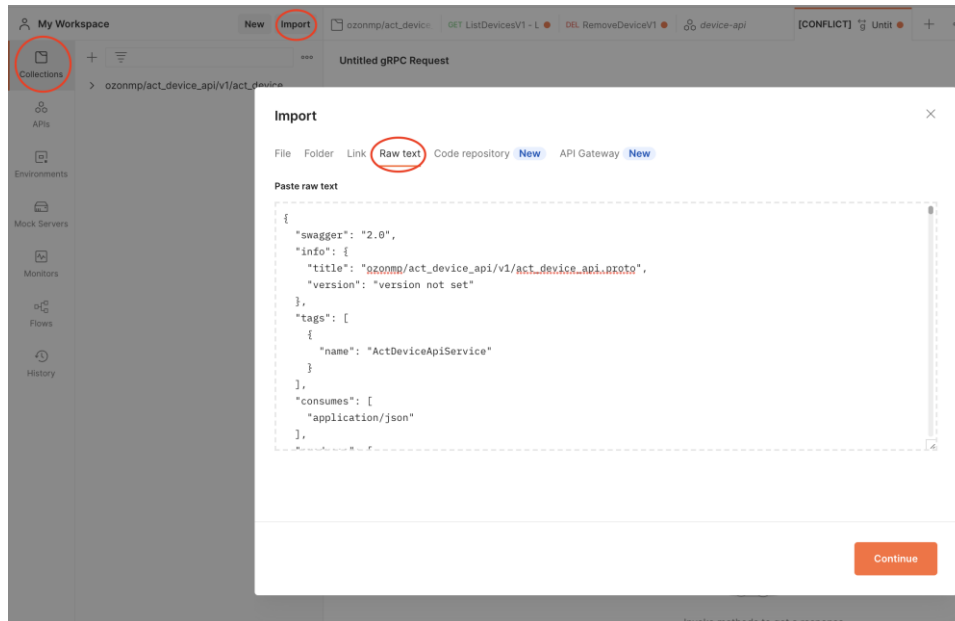
## SWAGGER

Интерактивное описание REST API, помогает понять структуру API без доступа к коду: <https://swagger.io/>

## POSTMAN

Платформа для работы с API. Упрощает каждый этап жизненного цикла API, оптимизирует тестирование и совместную работу: <https://www.postman.com/>

Импорт коллекции (Raw text — swagger.json):



## CURL

Консольная утилита для взаимодействия с сервером по различным протоколам (в том числе HTTP): <https://curl.se/>

# GRPC

Система удаленного вызова процедур (RPC), разработанная в Google. В качестве транспорта используется HTTP/2, в качестве языка описания интерфейса — Protocol Buffers: <https://grpc.io/>

## Protocol Buffers

Язык описания интерфейса, описывает структуру вызовов (файлы с расширением **.proto**).

## Stub

Локальный объект на стороне клиента (по сути клиент), содержащий в себе все методы сервиса.

## Unary RPC

Самый простой тип удаленного вызова процедуры: один запрос — один ответ.

## Server streaming RPC

Сервер отправляет стрим (поток, множество) ответов на один запрос клиента, данные о выполненном запросе приходят после полной отправки всех данных стрима.

## Client streaming RPC

Клиент отправляет стрим запросов серверу и получает один ответ.

## Bidirectional streaming RPC

Двунаправленный стриминг между клиентом и сервисом.

## Deadlines/Timeouts

Клиент может установить время, которое он готов потратить на получение ответа.

## RPC termination

Клиент и сервер могут оценивать успешность вызова со своей стороны по-разному.

## **Cancelling an RPC**

Вызов может быть закончен в любое время по инициативе как сервиса, так и клиента.

## **Metadata**

Данные об определенном вызове (можно сравнить с HEADERS в HTTP).

## **Channels**

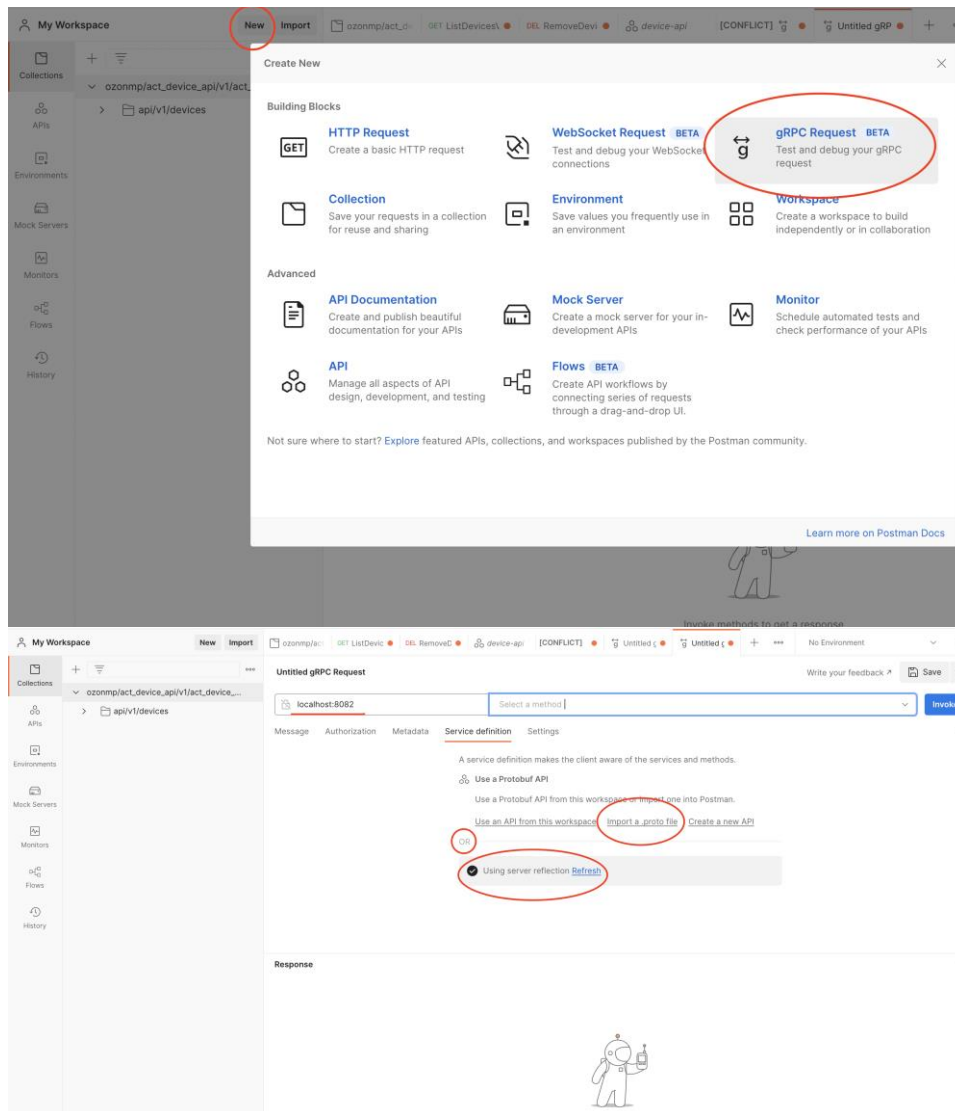
Каналы осуществляют подключение к серверу во время инициализации стаба.

# Инструменты для работы GRPC

## POSTMAN

Платформа для работы с API. Упрощает каждый этап жизненного цикла API, оптимизирует тестирование и совместную работу: <https://www.postman.com/>

Создание коллекции (импорт протофайла или использование рефлексии):



## BLOOMRPC

Легкое приложения для работы только с GRPC: <https://github.com/bloomrpc/bloomrpc>

## grpc\_cli

Стандартная утилита из репозитория gRPC: [https://github.com/grpc/grpc/blob/master/doc/command\\_line\\_tool.md](https://github.com/grpc/grpc/blob/master/doc/command_line_tool.md)

## **grpcurl**

Сторонняя утилита для взаимодействия с gRPC-сервером:  
<https://github.com/fullstorydev/grpcurl>

grpc\_cli, grpcurl cheatsheet <https://gitlab.ozon.dev/-/snippets/9>

## **Evans**

Консольная утилита с широким функционалом (автокомплит, скрипты):  
<https://github.com/ktr0731/evans>