
	<p align="center"><b>DESARROLLO DE SOFTWARE</b>  <b>MISIÓN TIC 2022</b>  <b>CICLO 3</b></p>	
<p align="center"><b>CICLO 3 SPRINT 4 – Integración de JavaScript al proyecto y desarrollo del API Rest</b></p>		

### Consideraciones Generales:

- Se desarrollará un proyecto dividido en 5 etapas (sprints) para construir en un equipo de 5 integrantes.
- Reuniones diarias del equipo de trabajo para sincronizar de manera ágil el trabajo.
- Utilice el marco de trabajo SCRUM.
- Para la entrega de cada sprint considere un sprint backlog (es la lista de tareas que se deben realizar durante un sprint para lograr el incremento previsto).
- Al comienzo de cada sprint utilice una herramienta grafica (se sugiere Burn down chart) que mida la cantidad y avance de requisitos o actividades pendientes.
- En el proceso de desarrollo del sistema se debe utilizar un repositorio de código Git y subirlo a GitHub

### Requerimientos Sprint 4:

- **Programación JavaScript:** mediante el lenguaje de programación JavaScript agregar dinamismo al proyecto, es decir escuchar eventos de botones y procesos que se hagan del lado del cliente.
- **Diseño y desarrollo del API Rest** (Estructura y Mapeo, Definición de rutas y controladores)
- **Desarrollo Web Frontend:** Integrar los conceptos, HTML, CSS agregando funcionalidad y dinamismo al sitio con JS (JavaScript).

En este sprint se espera dejar listo el Frontend y la API rest.

### Evaluación:

- La entrega del sprint 4 se deberá desarrollar de forma grupal.
- En el VPL **sprint 4** se deberá entregar un archivo de texto con el enlace al repositorio de GitHub (debe ser público).
- Se revisará el cumplimiento de los requerimientos planteados en esta guía.
- Se dará una calificación entre 0.0 y 5.0 según el cumplimiento de cada requerimiento.