РЕЗЮМЕ

Владимир Евдокимович

Детали

Минск, Республика Беларусь

Email: <u>uladzimir.yeudakimovich@gmail.com</u>

Сайт: https://uladzimir-yeudakimovich.github.io

Телефон: +375 33 3344201

Skype: live:be52441aa4a87669

Личные качества

Инженер-программист с опытом создания одностраничных приложений с использованием таких фреймворков, как AngularJS, Angular, Angular Material, Bootstrap и различных библиотек. Имеею опыт написания REST сервисов с использованием NodeJS и Express. Работал с базами данных, такими как MySQL, MongoDB, Firebase.

Ответственный, надежный, способный самостоятельно решать проблемы и устранять неполадки. Ориентированный на результат и клиента, с отличными навыками взаимодействия.

Целеустремленный и способный проявлять инициативу и настойчивость при решении различных задач, работать под давлением, гибкий и способный эффективно расставлять приоритеты, амбициозен и готов развиваться.

Квалификация / Образование

- Военная академия Республики Беларусь, инженер, 2001-2005
- Гарвардский университет, курсы по основам программирования CS50, 2017
- The Rolling Scopes School: разработка интерфейсов 2017-2018
- Udemy, Angular 7 с нуля до профи, 2018-2019
- The Rolling Scopes School: разработка REST сервисов на NodeJS, 2020

Языки

• Английский: уровень В1

• Русский: родной

Технологии

Опыт коммерческой разработки:

- Angular
- AngularJS
- Angular material
- Bootstrap
- JavaScript
- NodeJS
- Express
- Ajax
- jQuery
- Git
- webpack
- mocha
- selenium
- SASS and LESS
- HTML5 and CSS3

Учебные проекты:

- Vue
- React
- React Native

Трудовая история

Программист, lifetech (Turkcell Group), Минск

(Февраль 2019 – по настоящее время)

Достижения и обязанности:

- Работал на должности инженер-программист.
- Обязанности: разработка приложений, рефакторинг, оптимизация. Общение с членами команды и клиентами (https://mylifebox.com)

Программист, OCS Innovation Company (OCSICO®), Минск

(Август 2018 – Февраль 2019)

Достижения и обязанности:

- Работал на должности инженер-программист.
- Обязанности: разработка приложений, рефакторинг, оптимизация. Общение с членами команды и клиентами (https://ikassa.by)

Программист, фрилансер, Минск

(Сентябрь 2017 – Август 2018)

Достижения и обязанности:

- Работал на должности инженер-программист.
- Обязанности: разработка приложений, рефакторинг, оптимизация.
 Общение с членами команды и клиентами
 (https://www.abamahotelresort.com)