Практическая работа 13 "GET запросы"



https://www.simplifiedcoding.net/demos - начальный URL к API

Продолжите работу с приложением Cinema.

Вам необходимо оформить экран, который будет содержать информацию о четырех фильмах: название, постер, описание. Для получения данных используйте GET запрос. Недостающие строки кода пропишите самостоятельно.

Создайте дата класс, с помощью которого будут получены данные с сервера. Обратите внимание, в каком формате будет приходить ответ на запрос https://www.simplifiedcoding.net/demos/marvel/ пропишите соотвествующие поля дата класса (данные приходят в виде массива, но названия у него нет поэтому просто перечислите поля класса, которые будут получены):

```
👔 data_movie.kt \land 👣 KetrotitServieces.kt \land 🦅 movie.kt \land 👣 r
1
         package com.example.testproject.model
2
3
        data class movie(
4
             val name:String,
5
             val realname:String,
6
             val taem:String,
7
             val firstappearance: String,
8
             val createby: String,
9
             val publisher:String,
10
             val imageurl:String,
11
             val bio:String
12
        1)
```

Создайте класс-интерфейс для GET запроса:.

```
package com.example.testproject.`interface`
1
2
        import com.example.testproject.model.movie
3
        import retrofit2.Call
4
5
      import retrofit2.http.GET
6
7
      interface movie_interface {
            @GET("marvel")
8
            fun getposter():Call<MutableList<movie>>
9
       }
10
```

Обратите внимание, в Call должен вернуться список значений. Для этого объявим контейнер **MutableList** в угловых скобках пропишите название дата класса.

Класс **List** входит в состав стандартной библиотеки и не требует явного импорта. Списки являются частью коллекций и служат контейнером для объектов. List представляет последовательный список элементов. При этом List представляет неизменяемую (immutable) коллекцию, которая в основном только обеспечивает получение элементов по позиции.

Изменяемые списки представлены интерфейсом MutableList. Он расширяет интерфейс List и позволяют добавлять и удалять элементы. Данный

интерфейс реализуется классом ArrayList.

https://metanit.com/kotlin/tutorial/7.2.php

List (список) - упорядоченная коллекция, в которой к элементам можно обращаться по индексам — целым числам, отражающим положение элементов в коллекции.

https://kotlinlang.ru/docs/collections-overview.html - коллекции, определение, типы, использование

В кавычках укажите название ветки, где хранится информация о фильмах - marvel.

Самостоятельно создайте класс для ретрофита, который в дальнейшем будет использовать в активностях для обработки результатов.

Настройте ресайклер для отображения изображения и двух текстовых блоков. Размер текста 18 sp. Настройте адаптер для заполнения списка данными, полученными с сервера:

```
package com.example.testproject
2
3
       import android.content.Context
4
        import android.view.LayoutInflater
5
       import android.view.View
6
       import android.view.ViewGroup
7
       import android.widget.ImageView
8
        import android.widget.TextView
9
        import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
        import com.bumptech.glide.Glide
       import com.example.testproject.model.movie
      class adapterh(val con:Context, val Listt:MutableList<movie>):RecyclerView.Adapter<adapterh.link1>() {
13
14
19
20 🗊
            override fun onCreateViewHolder(parent: ViewGroup, viewType: Int): link1 {
               . . .
25 ◎↑
            override fun onBindViewHolder(holder: link1, position: Int) {
                    Glide.with(con).load(Listt[position].imageurl).into(holder.im_di)
             holder.ti_di.setText(Listt[position].name)
28
29
31
            override fun getItemCount(): Int {
              return 3
           }
34
```

Самостоятельно пропишите на месте многоточий недостающие строки

кода. Ниже представлен список после заполнения содержимым, у вас должна быть показана информация о четырех фильмах:



Подключите возможность обращения к ретрофиту в файле логики активити и подкорректируйте подключение адаптера (в коде нет пропущенных строк):

```
🥐 RetrofitServieces.kt 🗡 📭 movie.kt 🗡 🥐 movie_interface.kt 🗡 👇 movieretrofit.kt 🗡 🦣 MainActivity.kt 🗡
                                                                                             activity_main.xml
 1
           package com.example.testproject
 2
           import android.content.SharedPreferences
 3
           import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
           import android.os.Bundle
 5
           import android.view.View
           import android.widget.TextView
 6
           import android.widget.Toast
 8
           import androidx.core.content.ContentProviderCompat.requireContext
 9
           import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
           import com.example.testproject.`interface`.RetrofitServieces
11
           import com.example.testproject.`interface`.movie_interface
           import com.example.testproject.model.data_base
12
13
           import com.example.testproject.model.movie
14
           import retrofit2.Call
15
           import retrofit2.Response
           import retrofit2.create
16
17
18
           class MainActivity : AppCompatActivity() {
               lateinit var rv33:RecyclerView
19
               lateinit var rv22:RecyclerView
               lateinit var res:TextView
21
               lateinit var adapter:adapterh
                override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
                    super.onCreate(savedInstanceState)
25
                    setContentView(R.layout.activity_main)
              \underline{rv33}=findViewById(R.id.rv)
              val retro=movieretrofit().getRetrofit()
              val urlretr=retro.create(movie_interface::class.java)
              val retro_call:Call<MutableList<movie>> = urlretr.getposter() //пробелы не забыть
              retro call.engueue(object:retrofit2.Callback<MutableList<movie>>
                         override fun onResponse(call: Call<MutableList<movie>>, response: Response<MutableList<movie>>)
                 {
35
                 adapter=adapterh(baseContext,response.body() as MutableList<movie>)
                         rv33.adapter=adapter
37
                 }
38
     ®
                     override fun onFailure(call: Call<MutableList<movie>>, t: Throwable) {
39
                         Toast.makeText(applicationContext, t.localizedMessage, Toast.LENGTH_SHORT).show()
                     } })}}
```

Обратите внимание на 30 строку. Абстрактный класс Call должен вернуть коллекцию значений, поэтому прописываем не просто название дата класса, который содержит описание всех полей, но и указываем, что они должны быть получены списком <MutableList<movie>> (см.9 строку класса-интерфейса)

enqueue() асинхронно отправляет запрос и уведомляет ваше приложение обратным вызовом, когда возвращается ответ. Поскольку этот запрос асинхронный, Retrofit обрабатывает выполнение в фоновом потоке, чтобы основной поток пользовательского интерфейса не блокировался и не мешал.

Чтобы использовать метод enqueue(), вы должны реализовать два метода обратного вызова: onResponse() и onFailure(). Только один из этих методов будет вызван в ответ на данный запрос. onResponse(): вызывается для полученного ответа HTTP. Этот метод вызывается для ответа, который можно правильно обработать, даже если сервер возвращает сообщение об ошибке. Поэтому, если вы получите код состояния 404 или 500, этот метод все равно будет вызываться. Чтобы получить код состояния для обработки ситуаций на их основе, вы можете использовать метод response.code(). Вы также можете использовать метод isSuccessful() чтобы выяснить, находится ли код состояния в диапазоне 200-300, что указывает на успех.

onFailure(): вызывается, когда при подключении к серверу возникло сетевое исключение или произошло непредвиденное исключение при обработке запроса или обработке ответа.

Context— это объект, который предоставляет доступ к базовым функциям приложения: доступ к ресурсам, к файловой системе, вызов активности и т.д. Activity является подклассом Context, поэтому в коде мы можем использовать её как ИмяАктивности.this (напр. MainActivity.this), или укороченную запись this. Классы Service, Application и др. также работают с контекстом.

Доступ к контексту можно получить разными способами. Существуют такие методы как getApplicationContext(), getContext(), getBaseContext() или this, который упоминался выше, если используется в активности.

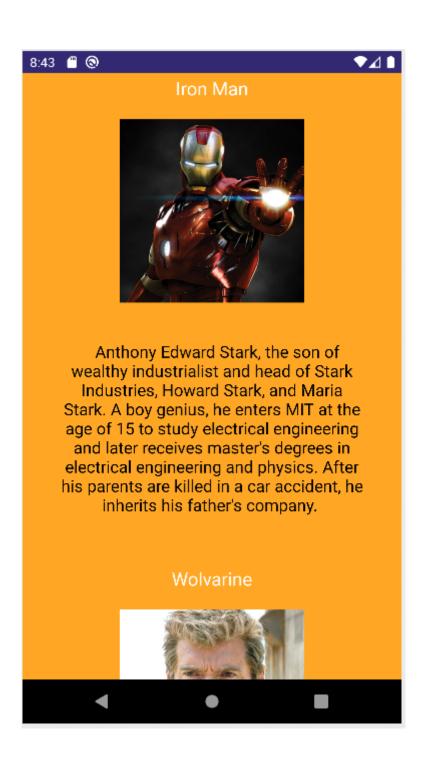
На первых порах не обязательно понимать, зачем он нужен. Достаточно

помнить о методах, которые позволяют получить контекст и использовать их в случае необходимости, когда какой-нибудь метод или конструктор будет требовать объект Context в своих параметрах.

https://developer.alexanderklimov.ru/android/theory/context.php

ResponseBody дает фреймворку понять, что объект, который вы вернули из метода надо конвертировать, чтобы получить готовое к отправке на клиент представление.

Запустите приложение, если вы все сделали правильно ваш экран будет выглядеть так:



```
class MainActivity : AppCompatActivity() {
19
             lateinit var rv33:RecyclerView
20
             lateinit var <u>res</u>:TextView
             lateinit var adapter:adapterh
             override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
                super.onCreate(savedInstanceState)
                setContentView(R.layout.activity_main)
         . . .
                rv33=findViewById(R.id.rv)
28
                val retro=movieretrofit().getRetrofit()
29
                val urlretr=retro.create(movie_interface::class.java)
                val retro_call:Call<MutableList<movie>> = urlretr.getposter() //пробелы не забыть
                retro_call.enqueue(object:retrofit2.Callback<MutableList<movie>>
                             override fun onResponse(call: Call<MutableList<movie>>, response: Response<MutableList<movie>>)
35
                 adapter=adapterh(baseContext,response.body() as MutableList<movie>)
                         rv33.adapter=adapter
                         Toast.makeText(applicationContext, response.code().toString(), Toast.LENGTH_SHORT).show()
38
39
                     override fun onFailure(call: Call<MutableList<movie>>, t: Throwable) {
                     Toast.makeText(gpplicgtionContext, t.locglizedMessgge, Toast.LENGTH SHORT).show()
41
42
```

Что изменилось в коде? Какое действие было добавлено? Что означает "новая" отображаемая информация?

Контрольное задание. Самостоятельно добавьте экран, на котором будет отображаться следующая информация о фильме (о всех фильмах, что представлены на сервере): название, как зовут главного героя, в каком комиксе он появился, когда была первая публикация комикса и кто его автор. Внешний вид экрана оформите самостоятельно, информация должна отображаться читаемо и понятно.