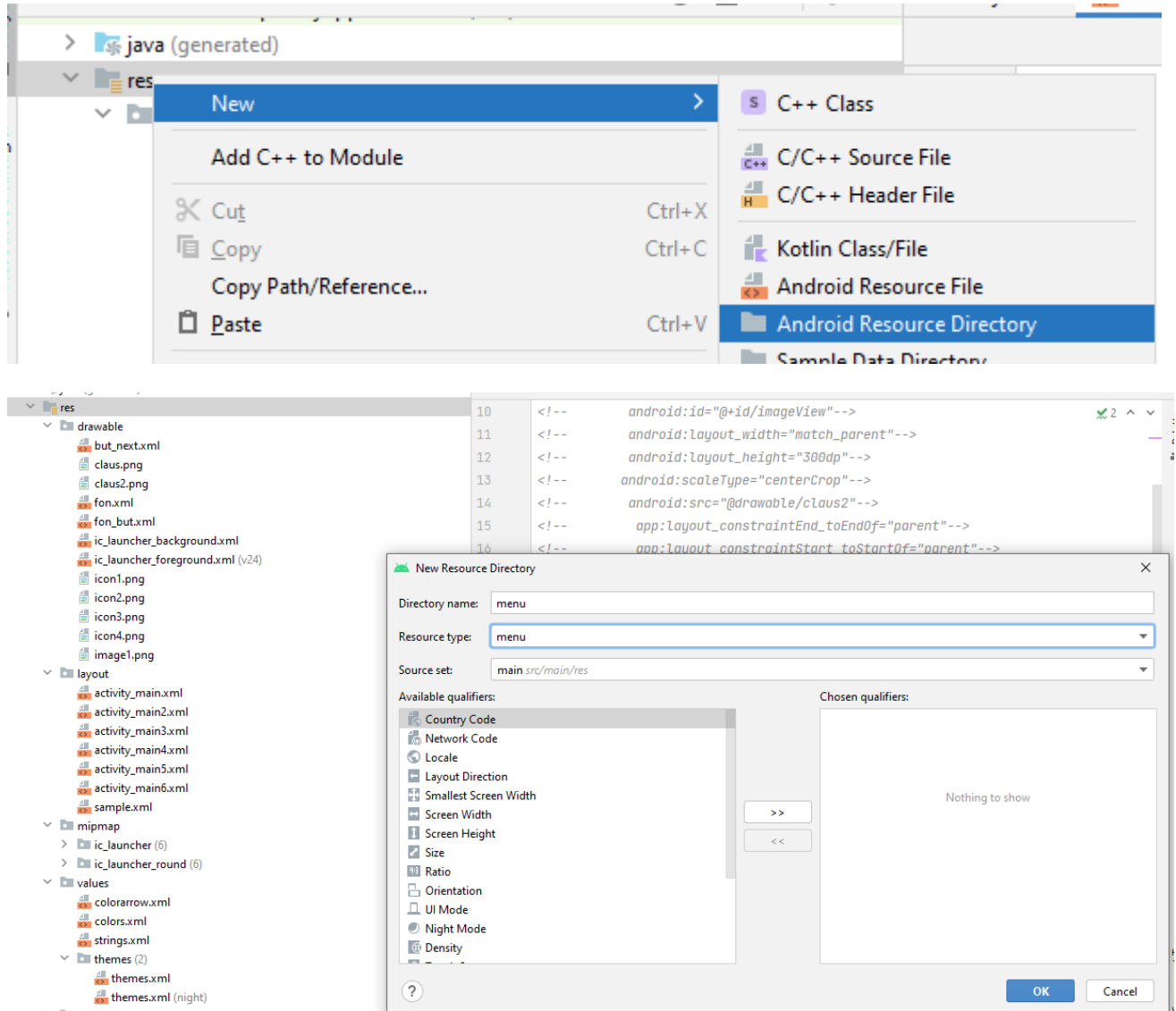


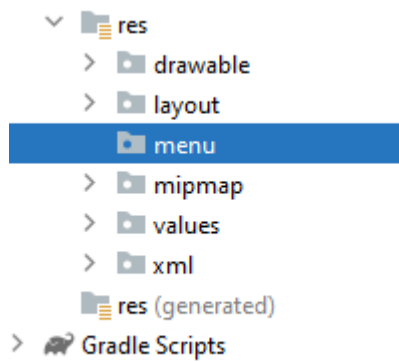
## Практическая работа 7

### “Добавление элементов в toolbar”

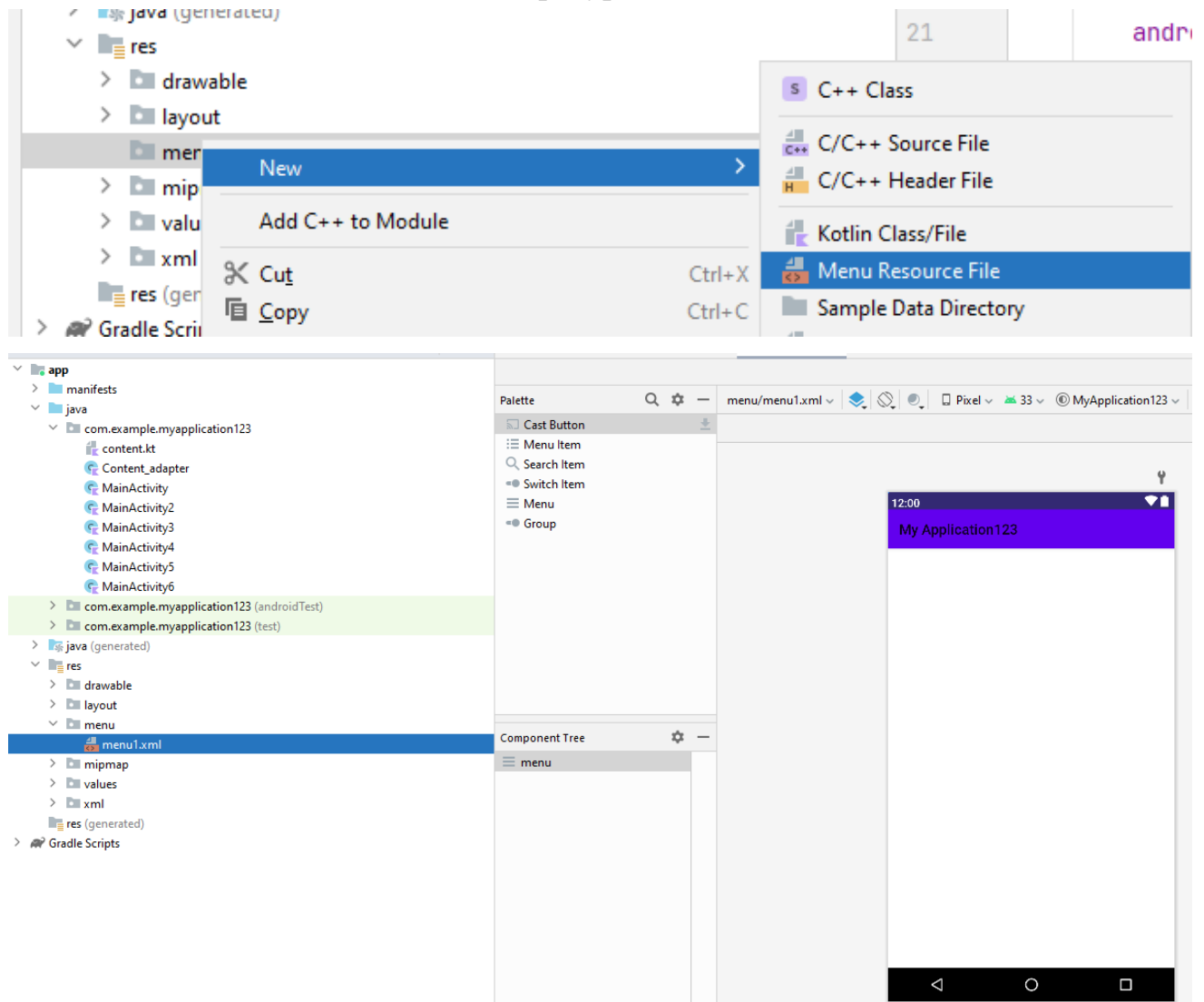
Продолжите работу над экраном из 6 практической работы. Добавьте раскрывающееся меню в правую часть toolbar:

В папке ресурсов создайте папку типа меню:



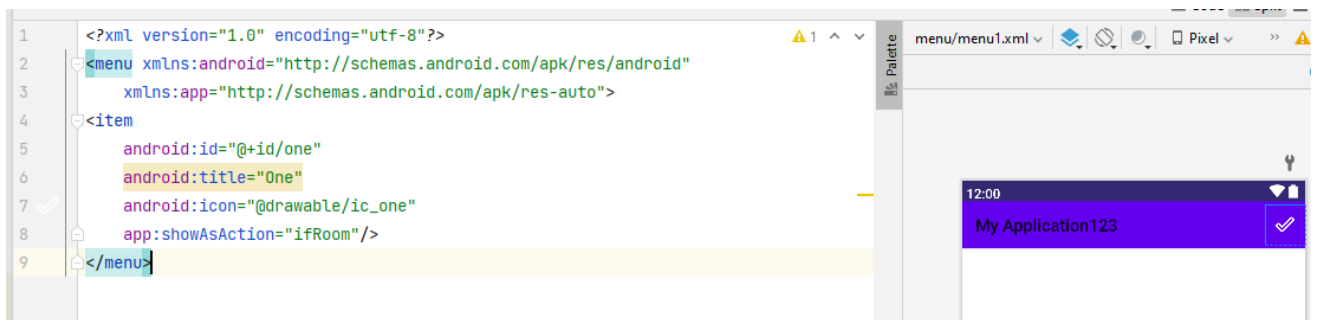
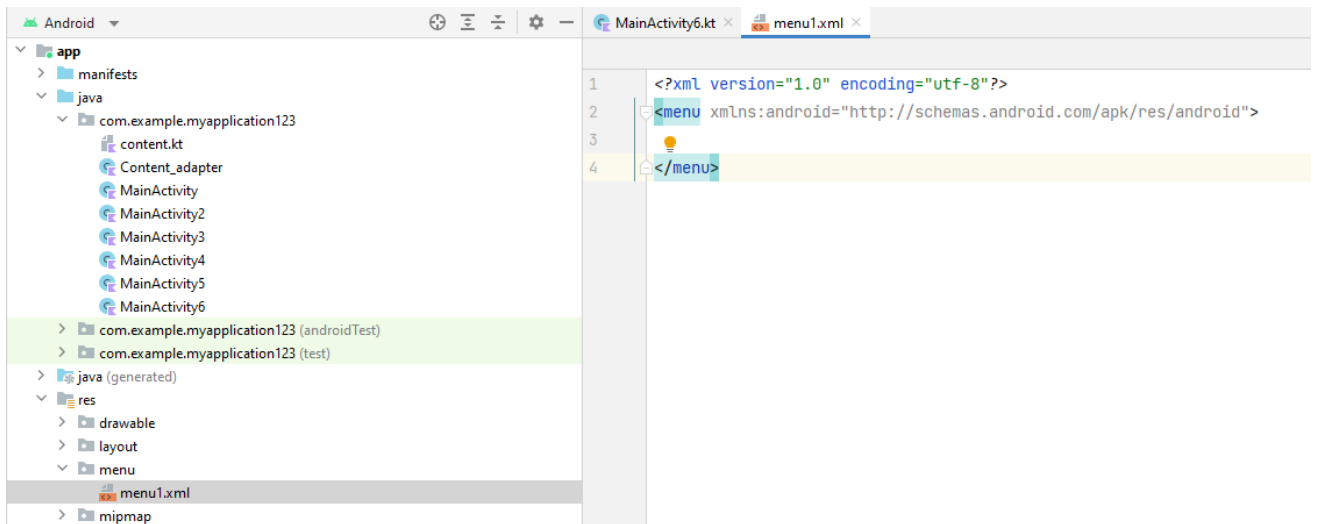


В папке меню создайте новый меню-ресурс:

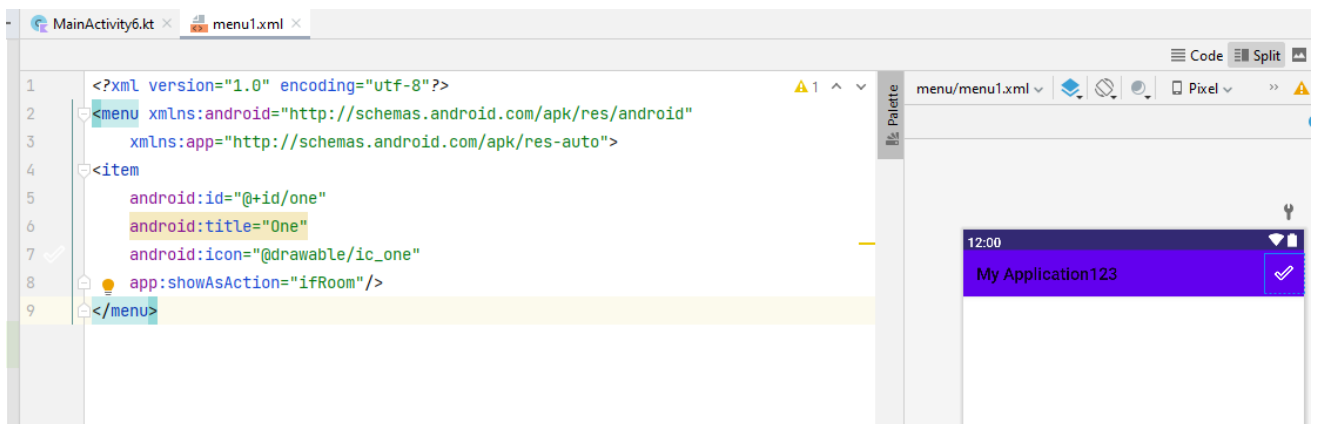


Будет создан файл-шаблона настройки меню.

Откройте файл настройки разметки меню и добавьте в него item - элементы, содержащие заголовок, идентификатор и иконку. Сколько пунктов в меню будет, столько элементов нужно прописать. Иконку можно взять из библиотеки AS или подгрузить свою в формате svg в папку drawable.



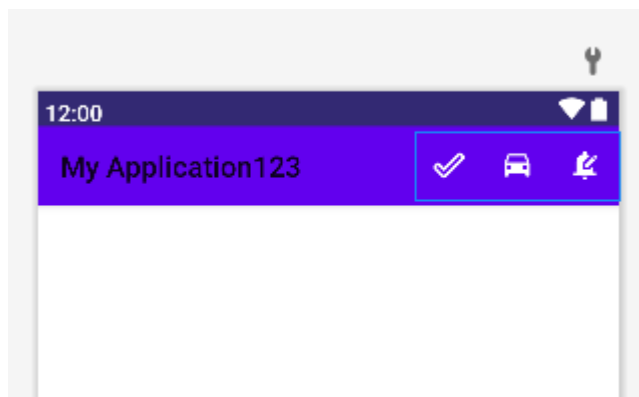
8 строка - выбор как будет показана иконка (текстом или картинкой), указанное значение параметра отображает иконку, если есть место, попробуйте разные значения для данного параметра.



```
MainActivity6.kt x menu1.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
4     <item
5         android:id="@+id/one"
6         android:title="One"
7         android:icon="@drawable/ic_one"
8         app:showAsAction="ifRoom"
9         android:orderInCategory="1"/>
```

9 строка - порядок элемента в меню, нумерация начинается слева направо от 1.

Меню должно состоять из трех элементов, самостоятельно добавьте оставшиеся:



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <menu xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto">
4     <item
5         android:id="@+id/one"
6         android:title="One"
7         android:icon="@drawable/ic_one"
8         app:showAsAction="ifRoom"
9         android:orderInCategory="1"/>
10    <item
11        android:id="@+id/two"
12        android:title="Two"
13        android:icon="@drawable/ic_two"
14        app:showAsAction="ifRoom"
15        android:orderInCategory="2"/>
16
17    <item
18        android:id="@+id/three"
19        android:title="Three"
20        android:icon="@drawable/ic_three"
21        app:showAsAction="ifRoom"
22        android:orderInCategory="3"/>
23 </menu>
```

Откройте файл настройки логики экрана и добавьте созданное меню в тулбар, используя встроенную функцию `onCreateOptionsMenu`:

```
13 class MainActivity6 : AppCompatActivity() {
14     lateinit var tb:Toolbar
15     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
16         super.onCreate(savedInstanceState)
17         setContentView(R.layout.activity_main6)
18         ...
26         tb=findViewById(R.id.toolbar)
27         setSupportActionBar(this.tb)
28         supportActionBar?.setDisplayHomeAsUpEnabled(true)
29         supportActionBar?.title="Класс"
30     }
31
32     override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
33         return true
34     }
35     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
36         if(item.itemId==android.R.id.home)
37         {
38             val inte=Intent( packageContext: this, MainActivity5::class.java)
39             startActivity(inte)
40             finish()
41         }
42         return true
43     }
44 }
```

“Подключите” созданное вами меню:

```
31
32     override fun onCreateOptionsMenu(menu: Menu?): Boolean {
33         menuInflater.inflate(R.menu.menu1, menu)
34         return true
35     }
36     override fun onOptionsItemSelected(item: MenuItem): Boolean {
37         if(item.itemId==android.R.id.home)
38         {
```

Укажите файл .xml с меню и где меню поместить - **menu**, в пустом месте зарезервированном под меню в тулбаре.

38 строка - задание условия выбора

39, 44 строки - значения, которые может принимать параметр, указанный в условии выбора. -> что делать, если совпадает с данным значение

Самостоятельно пропишите действия для второго и третьего пункта меню: возвращение на экран входа в приложение и переход на экран профиля пользователя. Самостоятельно создайте экран профиля пользователя, продумайте его оформление.