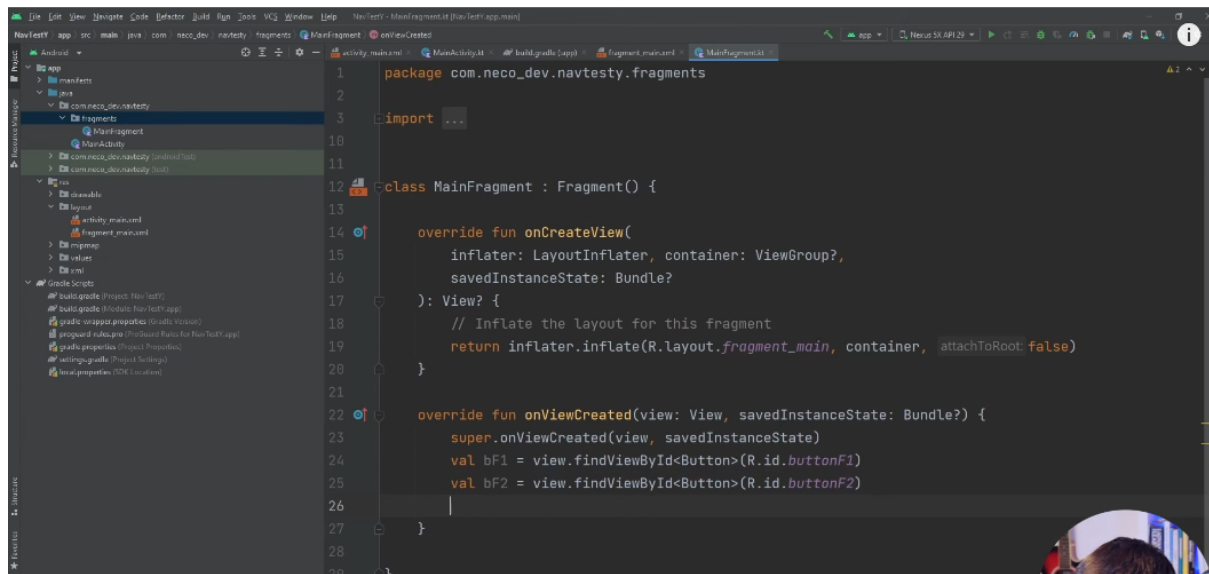


```
fr1.xml x dataf1.kt x adapterf1.kt x MainActivity.kt x Fragment2.kt x Fragment1.kt x viewadapter.kt x MainActivity3.kt x Fragment3.kt x fr1
1 package com.example.myapplication
2
3 import android.os.Bundle
4 import androidx.fragment.app.Fragment
5 import android.view.LayoutInflater
6 import android.view.View
7 import android.view.ViewGroup
8 import androidx.recyclerview.widget.RecyclerView
9 import com.example.myapplicationtablayout.adapterf1
10 import com.example.myapplicationtablayout.imlist
11
12
13 class Fragment1 : Fragment() {
14
15     lateinit var ra: RecyclerView
16     override fun onCreateView(
17         inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,
18         savedInstanceState: Bundle?
19     ): View? {
20         // Inflate the layout for this fragment
21         val root = inflater.inflate(R.layout.fragment_1, container, attachToRoot: false)
22
23         ra = root.findViewById(R.id.res1)
24         ra.adapter = adapterf1(requireContext(), imlist().list)
25         return root
26     }
27     //companion object{
28     //    @JvmStatic
29     //    fun newInstance() = Fragment1()
30     // }
31 }
```



- Когда фрагмент добавляется в **FragmentManager** и прикрепляется к определенному классу **Activity**, у фрагмента вызывается метод **onAttach()**. Данный метод вызывается до всех остальных методов жизненного цикла. После этого фрагмент переходит в состояние **CREATED**
- **onCreate()**: происходит создание фрагмента. В этом методе мы можем получить ранее сохраненное состояние фрагмента через параметр метода **Bundle savedInstanceState**. (Если фрагмент создается первый раз, то этот объект имеет значение **null**) Этот метод вызывается после вызова соответствующего метода **onCreate()** у **activity**.

```
1 public void onCreate(Bundle savedInstanceState)
```

- **onCreateView()**: фрагмент создает представление (**View** или визуальный интерфейс). В этом методе мы можем установить, какой именно визуальный интерфейс будет использовать фрагмент. При выполнении этого метода представление фрагмента переходит в состояние **INITIALIZED**. А сам фрагмент все еще находится в состоянии **CREATED**

```
1 public View onCreateView(LayoutInflater inflater, ViewGroup container, Bundle savedInstanceState)
```

Первый параметр - объект **LayoutInflater** позволяет получить содержимое ресурса **layout** и передать его во фрагмент.

Второй параметр - объект **ViewGroup** представляет контейнер, в которой будет загружаться фрагмент.

Третий параметр - объект **Bundle** представляет состояние фрагмента. (Если фрагмент загружается первый раз, то равен **null**)

На выходе метод возвращает созданное с помощью **LayoutInflater** представление в виде объекта **View** - собственно представление фрагмента

- **onViewCreated()**: вызывается после создания представления фрагмента.

```
1 public void onViewCreated (View view, Bundle savedInstanceState)
```

Первый параметр - объект **View** - представление фрагмента, которое было создано посредством метода **onCreateView**.

Второй параметр - объект **Bundle** представляет состояние фрагмента. (Если фрагмент загружается первый раз, то равен **null**)

- **onViewStateRestored()**: получает состояние представления фрагмента. После выполнения этого метода представление фрагмента переходит в состояние **CREATED**