

Patryk Piszczatowski

Urszula Rutkowska

Temat: **Elektroniczny Dziennik Szkolny**

1. Opis

Projekt "Elektroniczny Dziennik Szkolny" to aplikacja konsolowa pozwalająca na szybkie i efektywne przechowywanie oraz przetwarzanie danych związanych z działalnością szkolną.

2. Funkcjonalności

- dodawanie użytkowników różnego typu (Nauczyciel, Rodzic, Uczeń),
- logowanie,
- wstawianie ocen,
- przeglądanie klas,
- przeglądanie ocen,
- dodawanie klas,
- dodawanie przedmiotów,
- wysyłanie wiadomości,
- przeglądanie wysłanych wiadomości,
- przeglądanie otrzymanych wiadomości,
- zmiana języka (polski, angielski)

3. Technologie

1. Backend

- .NET 8.0
- Entity Framework Core:
 - a) Microsoft.EntityFrameworkCore
 - b) Microsoft.EntityFrameworkCore.Analyzers
 - c) Microsoft.EntityFrameworkCore.Design
 - d) Microsoft.EntityFrameworkCore.Relational

- e) `Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer`
- f) `Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools`

2. Baza Danych

- Baza danych SQL - Azure

3. Inne technologie:

- Git

4. Środowisko uruchomieniowe:

- Visual Studio 2022