

Pseudo Kod Çalışması

1. Seviye: Basit

Soru: Kullanıcıdan iki sayı alarak bu sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Başla

Değişkenler:

x1, x2, toplamdegiskeni : Tam sayı

// Kullanıcıdan ilk sayıyı al

Yazdır("Lütfen birinci sayıyı girin: ")

Oku(x1)

// Kullanıcıdan ikinci sayıyı al

Yazdır("Lütfen ikinci sayıyı girin: ")

Oku(x2)

// Sayıları topla

toplamdegiskeni = x1 + x2

// Toplamı ekrana yazdır

Yazdır("Toplam: ", toplamdegiskeni)

Son

Açıklama

1. Kullanıcıdan iki sayı alınır.
 2. Alınan iki sayının toplamı hesaplanır.
 3. Hesaplanan toplam ekrana yazdırılır.
-

2. Seviye: Orta

Soru: 1'den 100'e kadar olan sayıları toplayan bir programın pseudo kodunu yazın.

Başlat

toplam = 0

sayac = 1

dongu = 1 den 100 e kadar

toplam = toplam + sayac

sayac = sayac + 1

dongu sonu,

Yazdir toplam

Dur

Açıklama

1. Program toplam değişkeni 0 ve sayac degiskeni 1 ile başlar.
 2. 1'den 100'e kadar olan sayılar için bir döngü başlatılır.
 3. Her döngü adımında, toplam değişkenine sayaç değeri eklenir.
 4. sayac değeri 1 artırılır.
 5. Döngü 100 kez tekrarlandıktan sonra, toplam değişkeninin son değeri ekrana yazdırılır.
 6. Program sona erer.
-

3. Seviye: İleri

Soru: Kullanıcıdan alınan bir sayının asal olup olmadığını bulan bir programın pseudo kodunu yazın.

```
Başlat
Kullanıcıdan sayı Gir
Eğer sayı < 2 ise
Yazdır "Sayı asal değil."
Dur
Eğer sayı = 2 ise
Yazdır "Sayı asaldır."
Dur
bölme = 2
Asal = Evet
Döngü bölme = 2 ile sayı-1 arasında
Eğer sayı % bölme = 0 ise
Asal = Hayır
Çık Döngü
Bölüm = bölüm + 1
Döngü Sonu
Eğer Asal = Evet ise
Yazdır "Sayı asaldır."
Değilse
Yazdır "Sayı asal değil."
Dur
```

Açıklama

1. Programın başlaması ile birlikte kullanıcıdan bir sayı girmesi istenir.
 2. Eğer kullanıcının girdiği sayı 2'den küçükse, sayı asal değildir mesajı yazdırılır ve program sona erer.
 3. Eğer kullanıcının girdiği sayı 2 ise, sayı asaldır mesajı yazdırılır ve program sona erer.
 4. Aksi takdirde, Bölme değişkeni 2 olarak başlatılır ve Asal değişkeni Evet olarak ayarlanır.
 5. Bölüm değişkeni 2'den kullanıcının girdiği sayı-1'e kadar olan tüm sayılar için bir döngü başlatılır.
 6. Her döngü adımında, kullanıcının girdiği sayının bölme değişkenine bölümünün 0 olup olmadığı kontrol edilir.
 7. Eğer bölüm 0 ise, Asal değişkeni Hayır olarak ayarlanır ve döngü sonlandırılır.
 8. Bölüm değişkeni 1 artırılır.
 9. Döngü tamamlandıktan sonra, Asal değişkeninin değerine göre sayının asal olup olmadığı ekrana yazdırılır.
-

4. Seviye: Zor

Soru: Bir dizideki (array) elemanların tekrar edip etmediğini kontrol eden bir programın pseudo kodunu yazın.

```
Başlat
Kullanıcıdan Dizi Elemanlarını Gir
Tekrar = Hayır
Döngü i = 0 ile Dizi Uzunluğu-1 arasında
Döngü j = i+1 ile Dizi Uzunluğu-1 arasında
Eğer Dizi[i] = Dizi[j] ise
Tekrar = Evet
Çık Döngü j
Döngü j Sonu
Döngü i Sonu
Eğer Tekrar = Evet ise
Yazdır "Dizide tekrar eden eleman var."
Değilse
Yazdır "Dizide tekrar eden eleman yok."
Dur
```

Açıklama

1. Programın başlaması ile birlikte kullanıcıdan dizi elemanlarını girmesi istenir.
2. Tekrar değişkeni Hayır olarak başlatılır.
3. Dizi uzunluğu kadar bir döngü başlatılır ve her döngü adımında i indeksi kullanılır.
4. Her döngü adımında, i indeksinden sonraki tüm elemanlar için j indeksi kullanılarak bir iç döngü başlatılır.
5. İç döngü adımlarında, Dizi[i] ve Dizi[j] elemanları karşılaştırılır.
6. Eğer bu iki eleman eşit ise, Tekrar değişkeni Evet olarak ayarlanır ve iç döngü sonlandırılır.
7. Dış döngü tamamlandıktan sonra, Tekrar değişkeninin değerine göre dizide tekrar eden eleman olup olmadığı ekrana yazdırılır.