PHP deki hernesne değişkeni nesnenin tamının bir kopyasını değil, nesne başvurusunu içerir.

Temel kavramlar: sınıf tanımı class ile başlar { } arasında yazılır. Bir sınıfın kendi değişkenleri ve sabitlerine özellik – property , işlevlerine fonksiyon - yöntem denir.

Bir nesne bağlamı içinden bir şey çağırmak için $this diye sözde değişken kullanılır. $this çağrılan nesneye bir gönderimdir.

New : bir sınıfın örneğini , instance , oluşturmak için new kullanılır. Nesnenin yeni bir değişkene atanarak oluşturulabilmesi için kurucusunun constructor bir exception oluşturmaması gerekir .

Oluşturulmuş bir örneğin , yeni değişkene atanması sırasında , yeni değişken atanan nesneyle aynı örneğe erişecektir. Kopyalamak suretiyle oluşturulmuş bir nesnenin daima bir kopyası olabilir.

Extends : bir sınıf bildiriminde extends anahtar sözcüğü ile başka bir sınıf komple miras alınabilir. Bir sınıf sadece bir tek sınıftan miras alabilir.

Miras alınan fx ve prop , main sınıfta tanımlı isimleriyle yeniden bildirilerek geçersiz kılınabilir – override . bu sadece main class ın final diye tanımlı fx leri için yapılamaz. Geçersiz kılınmış , override edilmiş fx ve prop a parent:: öneki ile erişilebilir.

::class anahtar sözcüğü , ayrıca sınıf isminin çözünürlüğü için de kullanılabilmektedir. Yani hangi NS içinde olduğunu belirtir.

**Özellikler** : sınıf üyesi değişkenlere özellik denir. Ppp ile belirtilirler. Bildirim, ilklendirme olarak da yapılabilir bu durumda sbt değerle ilklendirme yapılmalıdır. Yani çalışma anında - runtime – değil derleme sırasında değerlenmelidir.

Bir özelliği public, protected, veya private yerine var kullanarak bildirirseniz PHP 5 özelliği public olarak bildirilmiş gibi ele alır.

Özellik, sabit ve fxlere erişilirken , statik ise self::$ozellik , değilse $this->ozelllik diye erişilir.

Fx bir nesne bağlamından çağrılıyorsa , $this sözde değişkeni sınıf yöntemleri içinde kullanılabilir. $this , fx in ait olduğu nesneye bir görnderimdir. Fakat fx, bir ikincil nesne bağlamından statik olarak çağrılıyorsa bu birinci nesne de olabilir.

HEREDOC String method ::

$degisken = <<<BIRTANIM - EOT / EOD

Some string <b>some</b> <table></table>

BIRTANIM ;

**SINIF SABİTLERİ**

Sabitler her sınıf için ayrı ayrı tanımlanabilir. Diğer proplardan başlarına getirilmeyen $ ile ayrılırlar

const sabit = 2 ;

**Özdevinimli Sınıf Yükleme :::::::**

Henüz tanımlanmamış bir sınıfı özdevinimli olarak çağırmak istediğinizde, bir\_\_autoload işlevi tanımlayabilirsiniz. Bu işlevi çağırmakla PHP'nin çalışması hata ile sonuçlanmadan önce betik yorumlama motoruna sınıfı yüklemek için son bir şans verilmiş olur.