

Dokumentace Lotto Game.

Jednoduchá hra ve stylu Lotto, kde hráč může vyplnit buňky s čísly a doufat ve své štěstí.

1. Pro začátek hry je nutné nastavit parametry: šířka karty, výška, počet hráčů, jejich jména a počet čísel ve vítězné řadě. Celý vstup prochází validací a při nesprávném zadání aplikace dává nápovědy, jaký by měl vstup být.

```

  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Enter card width:10
Enter card height:3
Enter size of win sequence:5
Enter number of players:3
Player N1 name:c_plus_plus1
Player N2 name:c_plus_plus2
Player N3 name:c_plus_plus3SS

```

```

  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

Enter card width:100
MAX value: 10, MIN value: 3
Enter card width:10
Enter card height:100
MAX value: 4, MIN value: 1
Enter card height:

```

2. Dále je třeba si vybrat čísla. Tohle je možné udělat buď manuálně,

```

-----
| 73 | 7 | 52 | 59 | 95 | 87 | 39 | 43 | 9 | 16 |
-----
| 2 | 90 | 65 | 6 | 54 | 10 | 77 | 96 | 48 | 98 |
-----
| 1 | 36 | 49 | 38 | 53 | 86 | 40 | 15 | 12 | 89 |
-----

tomas, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter:manual
tomas, your turn to close numbers. Type 5 numbers seperated by space:
73 7 52 59 95
Filled numbers: 7 52 59 73 95

```

anebo si nechat vygenerovat čísla.

```
*****
```

```
PLAY
```

```
*****
```

```
-----  
| 25 | 92 | 32 | 80 | 15 | 55 | 56 | 91 | 16 | 24 |  
-----
```

```
| 44 | 58 | 19 | 29 | 98 | 13 | 70 | 10 | 8 | 99 |  
-----
```

```
| 26 | 52 | 7 | 39 | 2 | 76 | 69 | 33 | 45 | 43 |  
-----
```

```
c_plus_plus, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter:random
```

```
Filled numbers: 43 29 52 24 92
```

Vstup stejně tak zabezpečen:

```
tomas, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter:ewrfgerger
```

```
Invalid input, try again. tomas, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter:
```

3. Po výběru čísel se hra spustí automaticky.

Aplikace spustí jednu iteraci o velikosti “size of win sequence”, vygeneruje náhodné číslo a bude hledat, kdo si toto číslo vybral. Po ukončení itarace aplikace nabízí možnost pokračovat ve hře anebo zrušit celý proces.

```
=====
==>Mix the box well<==
==>The keg with the number 42 is dropped out<==
==>There was no lucky person for this number<==
=====
==>Mix the box well<==
==>The keg with the number 19 is dropped out<==
==>Player tomas was lucky: 19
=====
==>Mix the box well<==
==>The keg with the number 25 is dropped out<==
==>There was no lucky person for this number<==
=====
==>There was no lucky person for this chain: 42 19 25 <==
==>Type yes to continue, no for quit:<==
Enter yes/no:
```

5. Pokud se čísla hráče shodují s vítěznou řadou, aplikace vypíše jméno vítěze a navrhne, aby se hra hrála znovu.

```
=====
===>Mix the box well<===
===>The keg with the number 13 is dropped out<===
===>Player tomas was lucky: 13
=====
===>Mix the box well<===
===>The keg with the number 49 is dropped out<===
===>Player tomas was lucky: 49 13
=====
===>Mix the box well<===
===>The keg with the number 94 is dropped out<===
===>Player tomas was lucky: 94 49 13
=====
===>tomas WIN<===
===>Play again?<===
Enter yes/no:|
```

6. Může nastat situace, kdy dojdou kegy v krabici. V takovém případě aplikace nabídne přehrání hry, přičemž se bude nutné vrátit na Krok 2 (nastavení čísel).

```
===>The box is empty. Play again?<===
Enter yes/no:yes
```