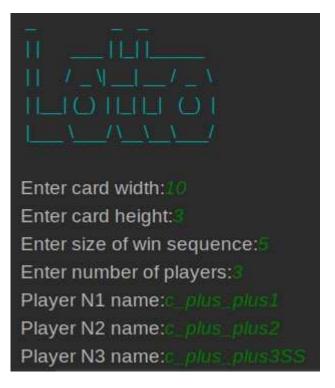
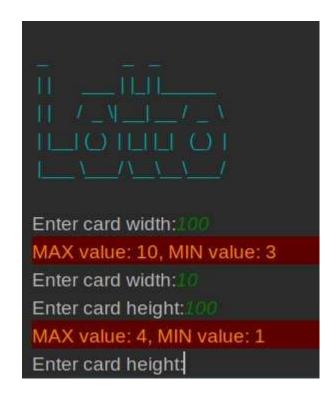
Dokumentace Lotto Game.

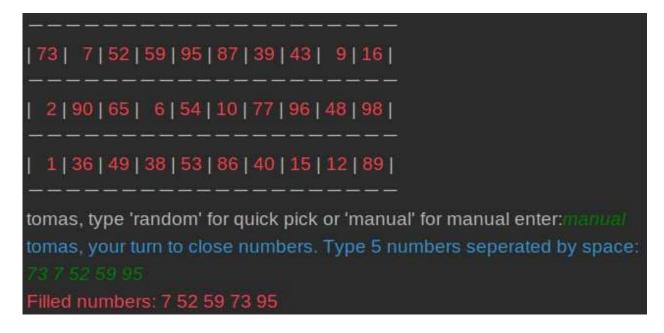
Jednoduchá hra ve stylu Lotto, kde hráč může vyplnit buňky s čísly a doufat ve své štěstí.

1. Pro začátek hry je nutné nastavit parametry: šířka karty, výška, počet hráčů, jejich jména a počet čísel ve vítězné řadě. Celý vstup prochází validací a při nesprávném zadání aplikace dává nápovědy, jaký by měl vstup být.





2. Dále je třeba si vybrat čísla. Tohle je možné udělat buď manuálně,



anebo si nechat vygenerovat čísla.

```
PLAY

*****************

| 25 | 92 | 32 | 80 | 15 | 55 | 56 | 91 | 16 | 24 |

| 44 | 58 | 19 | 29 | 98 | 13 | 70 | 10 | 8 | 99 |

| 26 | 52 | 7 | 39 | 2 | 76 | 69 | 33 | 45 | 43 |

| c_plus_plus, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter: random Filled numbers: 43 29 52 24 92
```

Vstup stejně tak zabezpečen:

tomas, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter: ewrigerger
Invalid input, try again. tomas, type 'random' for quick pick or 'manual' for manual enter:

3. Po výběru čísel se hra spustí automaticky.

Aplikace spustí jednu iteraci o velikosti "size of win sequence", vygeneruje náhodné císlo a bude hledat, kdo si toto číslo vybral. Po ukončení itarace aplikace nabizí možnost pokračovat ve hře anebo zrušit celý proces.

```
===> Mix the box well d===
===> The keg with the number 42 is dropped out d===
===> There was no lucky person for this number d===
===> Mix the box well d===
===> The keg with the number 19 is dropped out d===
===> Player tomas was lucky: 19
=====> The keg with the number 25 is dropped out d===
===> The keg with the number 25 is dropped out d===
===> There was no lucky person for this number d===
===> There was no lucky person for this chain: 42 19 25 d===
===> Type yes to continue, no for quit: d===
Enter yes/no:
```

5. Pokud se čísla hráče shodují s vítěznou řadou, aplikace vypíše jméno vítěze a navrhne, aby se hra hrála znovu.

```
===DMix the box well<===
===DThe keg with the number 13 is dropped out<===
===DPlayer tomas was lucky: 13
====DMix the box well<===
===DThe keg with the number 49 is dropped out<===
===DPlayer tomas was lucky: 49 13
====DMix the box well<===
===DThe keg with the number 94 is dropped out<===
===DPlayer tomas was lucky: 94 49 13
====DPlayer tomas was lucky: 94 49 13
====DPlay again?<===
Enter yes/no:
```

6. Může nastat situace, kdy dojdou kegy v krabici. V takovém případě aplikace nabídne přehrání hry, přičemž se bude nutné vrátit na Krok 2 (nastavení čísel).

```
===⊳The box is empty. Play again?
Enter yes/no:yes
```