System Model

数学建模 (ILP)

决策变量

- $x_{ij} \in \{0,1\}$: 用户 *i* 是否被分配到分辨率 *j*。
- $m_{lk,j} \in \{0,1\}$: 链路 $(l \to k)$ 是否传输分辨率 j。
- $b_{lk} \ge 0$: 链路 $(l \to k)$ 的实际带宽占用。
- $x_i' \ge 0$: 用户 i 的服务需求松弛变量,用于未满足最低服务需求时的惩罚。

参数定义

- B(j): 分辨率 j 的带宽需求(如 8 Mbps, 16 Mbps, 35 Mbps,...)。
- C_{lk} : 链路 $(l \to k)$ 的最大带宽容量。
- q_i : 分辨率 j 的质量得分(如 8K > 4K > 2K > 1K)。
- α, γ, λ: 分别表示用户覆盖率、高分辨率优先权以及松弛变量惩罚的权重。
- \max bitrate(i): 用户 i 的最大带宽(由其客户端最大接收带宽决定)。

目标函数

最大化用户体验,并对未满足服务的情况施加惩罚:

最小化:
$$-\left(\alpha \cdot \sum_{i} \sum_{j} q_{j} \cdot x_{ij} + \gamma \cdot \sum_{i} \sum_{j} x_{ij}\right) + \lambda \cdot \sum_{i} x'_{i}$$
 (1)

约束条件

1. 用户分辨率分配约束

每个用户最多被分配到一个分辨率,或通过松弛变量保证可解性:

$$\sum_{j} x_{ij} + x_i' = 1 \quad \forall i \tag{2}$$

用户请求的分辨率不能超过其能力限制:

$$x_{ij} = 0 \quad \forall j \; \underline{\mathbb{H}}B(j) > \max_\text{bitrate}(i)$$
 (3)

2. 链路带宽约束

链路 $(l \rightarrow k)$ 的实际带宽占用由需要传输的所有分辨率的带宽叠加决定:

$$b_{lk} = \sum_{j} m_{lk,j} \cdot B(j) \quad \forall (l,k)$$
 (4)

链路的带宽占用不能超过其容量:

$$b_{lk} \le C_{lk} \quad \forall (l,k) \tag{5}$$

3. 多播逻辑约束

如果用户 i 被分配到分辨率 j,则其路径上的所有链路 $(l \rightarrow k)$ 都必须传输分辨率 j:

$$m_{lk,j} \ge x_{ij} \quad \forall i, j, \forall (l,k) \in \mathfrak{B} \widehat{\mathcal{C}}(i)$$
 (6)

4. 变量范围

$$x_{ij}, m_{lk,j} \in \{0, 1\}, \quad b_{lk} \ge 0, \quad x_i' \ge 0$$
 (7)

解释

- 目标函数综合考虑用户体验和高分辨率优先权,同时对未满足的服务需求进行惩罚。
- 约束条件确保:
 - 每个用户被分配到一个分辨率(或通过松弛变量满足最低服务)。
 - 用户请求的分辨率不能超过其最大带宽限制。
 - 链路的带宽占用不超过其容量。
 - 多播逻辑最小化链路上的冗余传输。

Optimization Formulation

Objective

minimize:
$$-\left(\alpha \cdot \sum_{i} \sum_{j} q_{j} \cdot x_{ij} + \gamma \cdot \sum_{i} \sum_{j} x_{ij}\right) + \lambda \cdot \sum_{i} x'_{i}$$
 (8)

Subject to:

1. User Assignment Constraint:

$$\sum_{i} x_{ij} + x_i' = 1, \quad \forall i \tag{9}$$

2. User Capability Constraint:

$$x_{ij} = 0, \quad \forall j \; \exists B(j) > \max \; \text{ bitrate}(i)$$
 (10)

3. Link Bandwidth Usage:

$$b_{lk} = \sum_{j} m_{lk,j} \cdot B(j), \quad \forall (l,k)$$
(11)

4. Link Bandwidth Capacity:

$$b_{lk} \le C_{lk}, \quad \forall (l,k) \tag{12}$$

5. Multicast Logic:

$$m_{lk,j} \ge x_{ij}, \quad \forall i, j, \forall (l,k) \in \text{Path}(i)$$
 (13)

6. Variable Domains:

$$x_{ij}, m_{lk,j} \in \{0, 1\}, \quad b_{lk} \ge 0, \quad x_i' \ge 0$$
 (14)

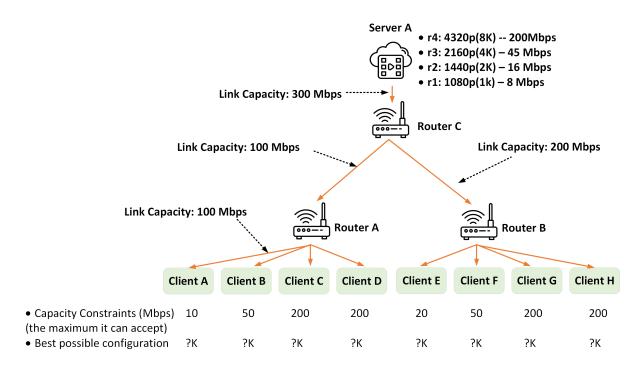


图 1: Network Topology