

## PEMROGRAMAN DASAR

```
class KipasAngin:
    def __init__(self, merk, harga, stok):
        self.merk = merk
        self.harga = harga
        self.stok = stok

    def tampilkan_info(self):
        print(f"Merk: {self.merk}, Harga: {self.harga} USD, Stok: {self.stok} unit")

def beli_kipas_angin(kipas_angin, jumlah):
    if kipas_angin.stok >= jumlah:
        total_harga = kipas_angin.harga * jumlah
        kipas_angin.stok -= jumlah
        return f"Anda telah membeli {jumlah} unit {kipas_angin.merk}. Total harga: {total_harga} USD."
    else:
        return f"Maaf, stok {kipas_angin.merk} tidak mencukupi untuk pembelian ini."

def main():
    daftar_kipas_angin = [
        KipasAngin("Panasonic", 100, 15),
        KipasAngin("KDK", 120, 12),
        KipasAngin("Sharp", 90, 20)
    ]

    while True:
        print("\nMenu:")
        print("1. Tampilkan Kipas Angin")
        print("2. Beli Kipas Angin")
        print("3. Keluar")

        pilihan = input("Pilih menu (1/2/3): ")

        if pilihan == "1":
            print("\nDaftar Kipas Angin:")
            for kipas_angin in daftar_kipas_angin:
                kipas_angin.tampilkan_info()
        elif pilihan == "2":
            merk_kipas_angin = input("Masukkan merk kipas angin yang ingin dibeli: ")
            kipas_angin_terpilih = next((kipas_angin for kipas_angin in daftar_kipas_angin if
            kipas_angin.merk.lower() == merk_kipas_angin.lower()), None)

            if kipas_angin_terpilih:
                jumlah_pembelian = int(input(f"Masukkan jumlah {kipas_angin_terpilih.merk} yang
                ingin dibeli: "))
                hasil_pembelian = beli_kipas_angin(kipas_angin_terpilih, jumlah_pembelian)
```

```
        print(hasil_pembelian)
    else:
        print("Merk kipas angin tidak ditemukan.")
    elif pilihan == "3":
        print("Terima kasih! Keluar dari program.")
        break
    else:
        print("Pilihan tidak valid. Silakan pilih menu yang benar.")

if __name__ == "__main__":
    main()
```