

**1. Use Case Buat Pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 001 | |
| **Nama** | Buat pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk membuat pesanan yang telah disediakan dari database aplikasi | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembuatan pemesanan yang disediakan olehrestoran | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pembeli memilih ukuran pizza yang diinginkan | |  |
| 1. Pembeli memilih topping untuk pizza sesuai selera | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Input tidak sesuai** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pembeli memilih ukuran pizza yang diinginkan | |  |
| 1. Topping yang dipilih tidak sesuai dengan jumlah minimum | |  |
|  | | 1. Aplikasi akan mengulang pemilihan topping |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli kedalam database dan dikirimkan ke koki | |

**2. Use Case Ukuran Pizza**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 002 | |
| **Nama** | Ukuran Pizza | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih ukuran pizza | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan pilihan pizza yang dapat dipesan | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu |
| 1. Pembeli memilih menu pizza | |  |
| 1. Pembeli memilih ukuran pizza yang diinginkan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menampilkan pilihan topping untuk ukuran pizza yang telah dipilih | |

**3. Use Case Pilihan Topping**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 003 | |
| **Nama** | Pilihan Topping | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memilih topping pizza yang telah ditentukan ukurannya sesuai selera | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pemilihan topping utnuk pizza yang telah dipilih ukurannya | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan ukuran pizza yang telah dipilih | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan ukuran pizza yang sebelumnya telah dipilih |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan minimum pemilihan topping pizza untuk ukuran pizza yang dipilih sebelumnya |
| 1. Pembeli memilih topping pizza sesuai selera | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli kedalam database dan dikirimkan ke koki | |

**4. Use Case Perbaharui Pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 004 | |
| **Nama** | Perbaharui Pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk memperbaharui pesanan yang telah dipesan sebelumya | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembaharuan pesanan yang telah dipesan oleh pembeli | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja, daftar menu dan menu sebelumnya | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu sebelumnya |
| 1. Pembeli memilih menu tambahan pada menu yang disediakan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli kedalam database dan dikirimkan ke koki | |

**5. Use Case Pesanan Batal**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 005 | |
| **Nama** | Pesanan Batal | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk pembatalan pemesanan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembeatalan pesanan pembelian pizza | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan daftar menu | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu |
| 1. Pembeli memilih menu pizza yang disediakan | |  |
| 1. Pembeli membatalkan pesanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menghapus data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menghapus data yang dikirimkan oleh pembeli kedalam database | |

**6. Use Case Lihat Pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 006 | |
| **Nama** | Lihat Pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk Lihat pesanan yang telah dipesan sebelumya | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses Lihat pesanan yang telah dipesan oleh pembeli | |
| **Aktor** | koki | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan daftar menu yang sudah di pilih | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan pesanan tersedia |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan pesanan tidak tersedia |
| 1. Koki melihat pesanan yang telah di pesan oleh pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data lihat pesanan yang akan di sampaikan oleh pelayan ke pembeli | |

**7. Use Case pesanan tidak tersedia**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 007 | |
| **Nama** | Pesanan Tidak Tersedia | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk melihat pesanan tidak tersedia | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pesanan tidak tersedia yang telah dipesan oleh pembeli | |
| **Aktor** | koki | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja, pesanan tidak tersedia | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar pesanan tidak tersedia |
| 1. Aplikasi menampilkan notifikasi pesanan terhadap pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pembeli ke dalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menampilkan data pesanan tidak tersedia dan notifikasi pesanan terhhadap pembeli | |

**8. Use Case Menerima Notifikasi**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 008 | |
| **Nama** | Menerima Notifikasi | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk menampilkan notifikasi pesanan yang telah disediakan dari database aplikasi | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses penerimaan notifikasi yang disediakan oleh koki restoran | |
| **Aktor** | Koki,Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja, daftar menu dan notifikasi pesanan | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pembeli menerima notifikasi pesanan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data notifikasi dari koki yang akan diberikan kepada pembeli |
| **Skenario Alternatif : Input tidak sesuai** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. koki menyampaikan data notifikasi kepada pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi akan menerima notifikasi pembeli |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh koki kedalam database dan dikirimkan ke pembeli | |

**9. Use Case pesanan tersedia**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 009 | |
| **Nama** | Pesanan Tersedia | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk melihat pesanan tersedia yang telah disediakan dari database aplikasi | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pesanan tersedia yang disediakan oleh koki restoran pizza | |
| **Aktor** | koki | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan daftar menu yang tersedia | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
| 1. Aplikasi menampilkan data yang tersedia yang akan di sampaikan oleh pelayan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang 2. dikirimkan oleh pembeli kedalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang tersedian dan akan di sampaikan ke pelayan menuju pembeli | |

**10. Use Case Antar Pesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 010 | |
| **Nama** | Antar Pesanan | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk mengantar pesanan yang telah tersedia dari koki restoran | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pengantaran pemesanan yang disediakan oleh koki restoran | |
| **Aktor** | Koki restoran dan Pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menampilkan pesanan yang telah siap diantar | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan mengatar pesanan kepada pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Input sesuai** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan mengantar pesanan kepada pembeli | |  |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database | |

**11. Use Case Pembayaran**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 011 | |
| **Nama** | Pembayaran | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk melakukan pembayaran pesanan yang telah di antar pelayan | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses pembayaran pesanan yang telah diantar oleh pelayan | |
| **Aktor** | Pelayan dan Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi mengeluarkan bil pembayaran kepada pembeli | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan memberikan bil kepada pembeli | |  |
| 1. Pembeli melakukan pembayaran kepada restoran melalui pelayan | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data pembayaran yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database |
| **Skenario Alternatif : Input sesuai** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan memberikan bil kepada pembeli | |  |
| 1. Pembeli melakukan pembayaran | |  |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data pembayaran yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data bill yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database | |

**12. Use Case Tampilan Harga**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 012 | |
| **Nama** | Tampilan Harga | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk Menampilkan Harga yang telah disediakan dari database aplikasi | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses Tampilan Harga yang disediakan olehrestoran | |
| **Aktor** | Pembeli | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja dan tampilan harga | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
|  | | 1. Aplikasi menyimpan data yang tampilan harga kedalam database |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data tampilan harga kedalam database dan dikirimkan ke pembeli | |

**13. Use Case Informasi Bill**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor** | 013 | |
| **Nama** | Informasi Bill | |
| **Tujuan** | Proses ini digunakan untuk membuat informasi bill yang telah disediakan dari database aplikasi | |
| **Deskripsi** | Use case ini menggambarkan proses informasi bill yang disediakan oleh restoran | |
| **Aktor** | Pelayan | |
| **Pre Kondisi** | Aplikasi menunjukkan nomor meja, daftar menu dan informasi bill | |
| **Skenario Utama** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan menunjukan bill kepada pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan informasi bill pembayaran kepada pembeli |
| **Skenario Alternatif : Input tidak bisa** | | |
| **Aksi Aktor** | | **Reaksi Sistem** |
|  | | 1. Aplikasi menentukan nomor meja pembeli |
|  | | 1. Aplikasi menampilkan daftar menu yang disediakan oleh restoran |
| 1. Pelayan menunjukan bill kepada pembeli | |  |
|  | | 1. Aplikasi akan menampilakan informasi bill pemabyaran kepada pembeli |
| **Post Kondisi** | Aplikasi menyimpan data bill yang dikirimkan oleh pelayan kedalam database dan dikirimkan ke pembeli | |