**PENGUJIAN APLIKASI**

1. **Kasus Studi (Test Case)**

Dalam pengujian aplikasi ini, kami menggunakan metode pengujian Black Box dimana pengujian hanya dilakukan sebatas pengujian terhadap input dan output yang diberikan serta kesesuaian aplikasi terhadap kebutuhan pengguna yang telah didefinisikan pada bagian analisis.

Berikut ini adalah beberapa kasus studi yang dapat digunakan:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kasus | Hasil yang diharapkan |
| **Uji Validasi** | | |
| 1 | Apakah animasi hewan yang ada dapat mewakili perilaku hewan pada kehidupan nyata? | Animasi dapat menampilkan tingkah laku hewan tersebut, seperti cara bergerak, makanan,dll |
| 2 | Apakah aplikasi dapat memunculkan pengucapan nama hewan dalam bahasa Inggris dan bahasa Indonesia | Aplikasi dapat memunculkan pengucapan nama hewan dalam bahasa Inggris dan bahasa Indonesia |
| 3 | Kata kunci pencarian : cat  Kata kunci pencarian : kucing | Pencarian akan mengembalikan data hewan yang sama, saat kata kunci yang diinputkan dalam bahasa Inggris maupun bahasa Indonesia |
| 4 | Kata kunci pencarian : kucing (ada dalam database)  Kata kunci pencarian : badak (tidak ada dalam database) | Hasil tepat. Ada pesan jika data tidak tersedia. |
| **Uji Integrasi** | | |
| 1 | Ketersediaan semua file pendukung aplikasi.  Contoh: hewan yang dipilih oleh user adalah kucing. Maka dalam tampilan detailnya terdapat animasi dan suara | Kelengkapan data tiap hewan |
| 2 | Koneksi dengan penyimpanan data | Dapat melakukan pencarian dengan tepat. |
| Uji Sistem | | |
| 1 | File APK diinstal pada perangkat bersistem operasi Android milik Sony Ericsson dan Samsung | Aplikasi dapat berjalan di perangkat apa saja selama menggunakan OS Android |
| 2 | Aplikasi dijalankan pada perangkat yang memiliki ukuran layar berbeda | Aplikasi dapat menyesuaikan tampilan sesuai resolusi perangkat |
| 3 | Aplikasi dijalankan pada versi Android yang berbeda (misal eclear dan froyo) | Aplikasi dapat berjalan di semua versi Android |

1. **Hasil**

**Testing dilakukan pada :**

**Sony Ericsson Experia Mini OS Android 2.3**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| No | Kasus | Hasil yang diharapkan |
| **Uji Validasi** | | |
| 1 | Apakah animasi hewan yang ada dapat mewakili perilaku hewan pada kehidupan nyata? | Animasi hewan sudah mewakili perlilaku hewan di dunia nyata, seperti ikan berenang, bebek sedang makan, singa berlari dan lain – lain |
| 2 | Apakah aplikasi dapat memunculkan pengucapan nama hewan dalam bahasa Inggris dan bahasa Indonesia | Tidak dapat |
| 3 | Kata kunci pencarian : cat  Kata kunci pencarian : kucing | Tidak terdapat fungsi pencarian |
| 4 | Kata kunci pencarian : kucing (ada dalam database)  Kata kunci pencarian : badak (tidak ada dalam database) | Tidak terdapat fungsi pencarian |
| **Uji Integrasi** | | |
| 1 | Ketersediaan semua file pendukung aplikasi.  Contoh: hewan yang dipilih oleh user adalah kucing. Maka dalam tampilan detailnya terdapat animasi dan suara | Icon hewan yang dipilih user tampil berupa animasi dan dibawahnya terdapat nama hewan dalam bahasa inggris dan bahasa indonesia , tapi tidak muncul suara |
| 2 | Koneksi dengan penyimpanan data | Dapat terkoneksi karena animasi dapat muncul sesuai pilihan |
| Uji Sistem | | |
| 1 | File APK diinstal pada perangkat bersistem operasi Android milik Sony Ericsson dan Samsung | File APK aplikasi dapat terinstal di perangkat Android sony ericsson dengan OS android 3.2 |
| 2 | Aplikasi dijalankan pada perangkat yang memiliki ukuran layar berbeda | Tampilan aplikasi bisa dilihat dengan jelasm icon dan tulisan dapat terlihat dengan jelas namun ukuran layar kurang kebawah. |
| 3 | Aplikasi dijalankan pada versi Android yang berbeda (misal eclear dan froyo) | Aplikasi dapat berjalan dengan baik pada sony ericsson xperian mini OS android 3.2 namun suara tidak keluar dan ukuran layar kurang kebawah  Tidak ada tombol close untuk menutup aplikasi |

1. **Kesimpulan**

* Aplikasi dapat berjalan pada Perangkat Sony Ericsson Experia Mini OS 2.3.
* Animasi dapat muncul sesuai dengan pilihan pengguna dengan memilih icon yang ditampilkan
* Suara tidak dapat muncul
* Tidak ada tombol close untuk menutup aplikasi