

Yeminy Chat System

Ulf Gebhardt, Konstantin Rupp, Kai Hofmann, Oliver Kaleja

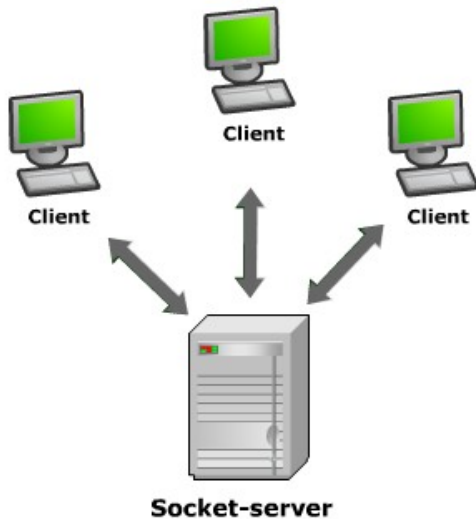
17 Jannuar 2007

Inhalt

- 1 Inhalt
- 2 Das Funktionsprinzip
- 3 YChat-Protokoll
- 4 YChat-Server
- 5 YChat-Client
- 6 Live-Demonstration
- 7 Danksagung

Das Funktionsprinzip

Übersicht



Das Protokoll

Vorteile:

- Standardisierung
- Unabhängige Entwicklungsteams
- Verschiedene Entwicklungsteams

Anforderungen:

- Aktuell
- Erweiterbar
- Übersichtlich
- Gute Dokumentation

Der Server

Anforderungen:

- Stabil
- Schnell
- Ressourcen schonend
- Aktuellstes Protokoll
- Systemunabhängig

Die Clients

Anforderungen:

- Benutzerfreundlich
- Aktuell(Aktuellstes Protokoll)
- Ansprechendes Layout

YChat-Protokoll

Befehlsaufbau

Befehlname Operator Befehlsvariable1 Operator Befehlsvariable2 Operator...

- Operator im YChat-Protokoll ist ;
- Keine definierte Länge der Befehle -> Flexibilität
- Nach jedem Befehl ein Return zur Trennung

Befehlsliste

Einige Befehle:

- login;UserID;PW;
- setallowadd;1/0;
- getallowadd;UserID;
- setstatus;StatusNumber;(status-text)
- getstatus;UserID;
- setstatustext;statustexttext
- getstatustext;UserID;
- setpw;OldPW;NewPW;
- setnick;NewNick

Einschränkungen

Reservierte Zeichen:

- Return
- ;
- | (Nur teilweise)

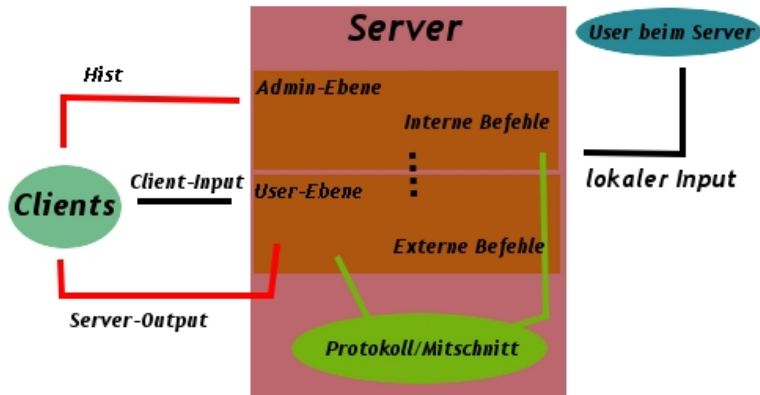
Aktuelles

Veröffentlicht: Protokollversionen 0.35 und 0.36
In Arbeit: Protokollversion 0.37

YChat-Server

Im Moment 3423 Code-Zeilen

Struktur



Interne Befehle

Einige Befehle:

- listallusers
- showuserinfo;UserID;
- kickuser;UserID;
- banuser;UserID;
- restartserver
- shutdownserver
- allowinet
- denyln
- loaduserdb

Fehler/Probleme

Aktuell:

- Nicht alle Ereignisse werden geloggt
- Zeichenersetzung
- Nicht flexibel genug
- Abstimmung auf einen Client
- schlechtes Englisch

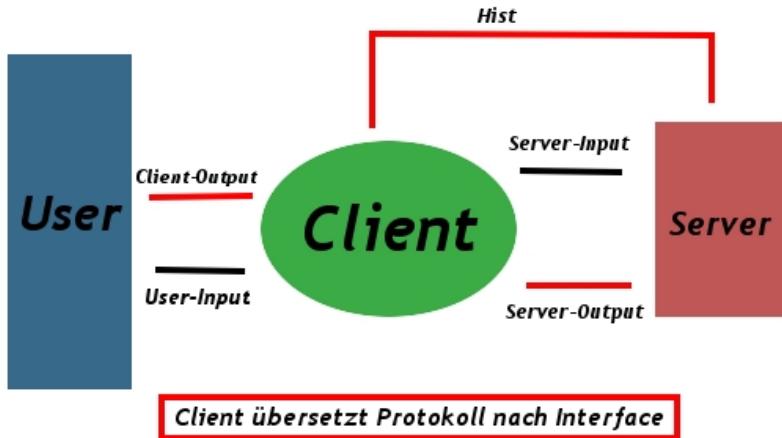
Planung/Möglichkeiten

- Portierung nach Delphi-Konsole
- Portierung nach C++/FreePascal
- DelphiScript implementieren

YChat-Client

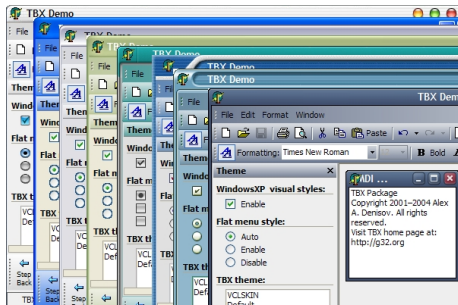
Im Moment 1820 Code-Zeilen

Struktur



Layout

Ein ansprechendes Layout soll über TBX realisiert werden.



Fehler/Probleme

Aktuell:

- GIFs werden nicht immer geladen
- Ungetestet
- Protokoll nicht vollständig umgesetzt
- Konfiguration

Planung/Möglichkeiten

- Portierung nach Miranda-Plugin
- TBX implementieren

Es folgt nun eine kurze
Demonstration des YChat-Systems.

Dank gilt dem Yeminy-Team. Von allen ist aber Ole Hoppe hervorzuheben, der uns tatkräftig beim Schreiben des Clients unterstützt hat.

Danke für Ihre Aufmerksamkeit.

Besuchen Sie bei weiterem Interesse an dem Thema
<http://www.yeminy.redpro.de> .

L^AT_EX

