# git, github

**SSAC** 

Python을 활용한 비즈니스 빅데이터 분석가 양성과정

# Previously..

- git의 원활한 사용을 위한 CLI shell, vim command
- 개발문서 작성을 위한 Markdown 작성법
- 원활한 git 사용 및 개발을 위한 환경 구성
- git의 구성요소와 process 실습
- commit convention 습관화
- repository 필수 요소의 작성
- Branch 사용법
- Code review

# Today, We will learn about...

- github pages를 이용한 github blog 만들기
- Branch 전략: git flow
- 상황별 되돌리기
- github issue와 projects 사용하기
- 협업 하는 법: Forking Workflow

# My First Github Pages

github 저장소를 활용해 정적인 사이트 호스팅이 가능

username .github.io

http://tech.kakao.com/

https://spoqa.github.io/

#### sample index page

After create new repo through github,

```
$ git clone https://github.com/username/username.github.io.git
```

Create New file index.html

```
$ git add .
$ git commit -m "first page"
$ git push origin master
```

#### sample index page

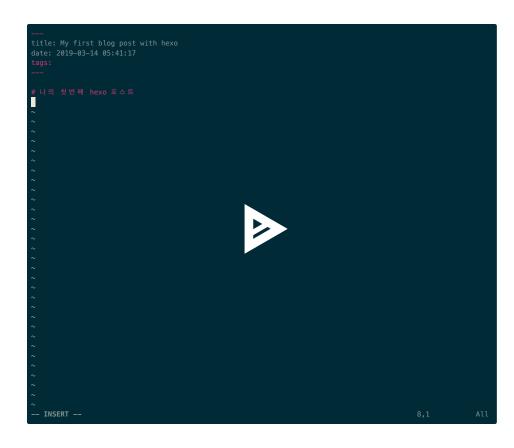
#### **Static Site Generator**

- Jekyll: Ruby 기반 정적인 블로그 생성기
  - 설치와 사용이 쉬움
  - 사용자가 많았음
- Hugo: Golang 기반 정적인 블로그 생성기
  - 빠른 속도로 사이트를 생성
  - 사용자 증가 중
- Hexo: Node.js 기반 정적인 블로그 생성기
  - Node.js를 안다면 커스터마이즈가 쉬움
  - 빠른 속도로 사용자 증가 중

#### Recommand

Hexo > Jekyll > Hugo

## Let's use Hexo



### Requirements

- 1. git
- 2. node.js(https://nodejs.org/en/)

\$ npm install -g hexo-cli

# Init hexo project

```
$ hexo init <folder>
$ cd <folder>
$ npm install
```

# clean && generate static files

\$ hexo clean && hexo generate

### Run hexo server

\$ hexo server

# deploy

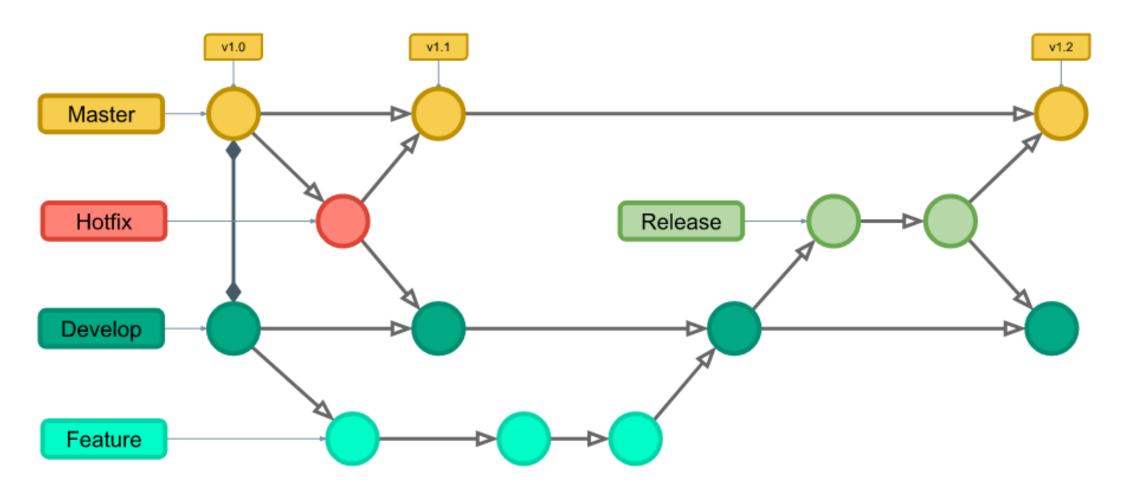
```
$ npm install hexo-deployer-git --save
```

```
deploy:
   type: git
   repo: <repository url> branch: [branch] #published
   message:
```

# branching models

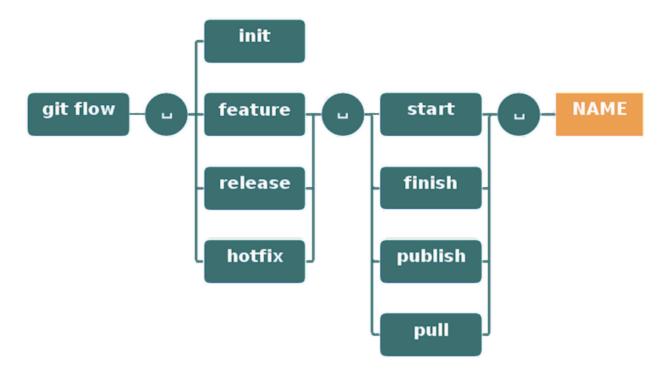
- git flow
  - (hotfix)- master -(release)- develop feature
  - pros: 가장 많이 적용, 각 단계가 명확히 구분
  - cons: 복잡..
- github flow
  - master feature
  - pros: 브랜치 모델 단순화, master 의 모든 커밋은 deployable
  - cons: Cl 의존성 높음. 누구 하나라도 실수했다간..(pull request로 방지)
- gitlab flow
  - production pre-production master feature
  - pros: deploy, issue에 대한 대응이 가능하도록 보완
- O CONS: git flow와 반대 (master Python을 활용한 비즈니스 빅데이터 분석가 양성과정, Wooyoung Choi, 2021
   -develop, production -master)

# git flow strategy



# use git flow easily!

#### Link



# Practice(2)

• git flow 전략을 활용하여 어제 작성한 introduce.md를 index.html에 재작성하세요.

#### Requirements

- develop 브랜치에서 다음 릴리즈를 위한 개발이 끝나야 합니다.
- head, body 등 section별 작업은 각각의 브랜치에서 작업되어야 합니다.
- css, js 작업 또한 각 브랜치를 소유합니다.(선택)
- Semantic Web Elements를 적극 활용하세요.

# Revert Everything!

#### Rename

- Worst
  - \$ mv server.py main.py -> deleted, new file
- Best

```
$ git mv server.py main.py -> renamed
```

파일의 history를 남기기 위해서는 삭제 후 생성이 아닌 이름바꾸기로 추적

### **Undoing**

```
$ git checkout -- . or $ git checkout -- {filename}
```

### **Unstaging**

\$ git reset HEAD {filename}

### **Unstaging and Remove**

\$ git rm -f {filename}

#### **Edit latest commit**

```
$ git commit --amend
```

#### **Edit prior commit**

```
$ git rebase -i <commit>
```

#### abort rebase

```
$ git rebase --abort
```

#### Complete rebase

```
$ git rebase --continue
```

#### **Reset Commit**

Worst case: Reset

ex) 직전 3개의 commit을 삭제한 후, remote에 강제 push

```
$ git reset --hard HEAD~3
$ git push -f origin <branch>
```

- 협업 시 다른 cloned repo에 존재하던 commit log로 인해 파일이 살아나거나, 과거 이력이 깔끔히 사라져 commit log tracking이 힘들어짐.
- solution: 잘못한 이력도 commit으로 박제하고 수정한 이력을 남기자!

#### **Best case: Revert**

ex) 현재 HEAD에서 직전의 3개의 commit을 순서대로 거슬러 올라가 해당 내역에 대해 commit, push 수행

```
$ git revert --no-commit HEAD~3
```

- \$ git commit
- \$ git push origin <branch>
  - 잘못하기 전 과거로 돌아가 최신을 유지하면서 되돌렸다는 이력을 commit으로 남겨 모든 팀원이 이 사항을 공유하고 주지시킬 수 있음.

# github issue and projects

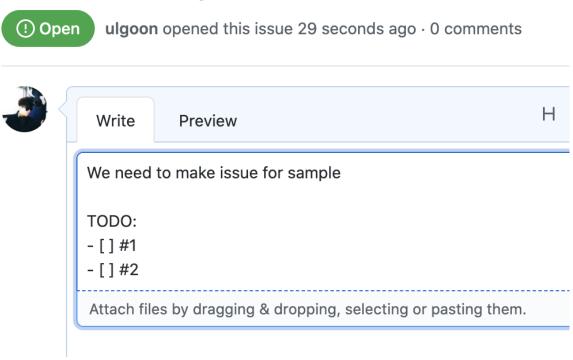
# **Issue & Projects**

Issue: 프로젝트, 레포와 관계된 모든 해야할 일과 버그, 개선사항 등을 기록

Projects: 해야할 일의 진도에 따른 구성과 우선순위 지정

### Issue(1)

## Createt Sample Issue #3



### Issue(2)

# Createt Sample Issue #3



 $\textbf{ulgoon} \text{ opened this issue 1 minute ago} \cdot 0 \text{ comments}$ 



ulgoon commented 1 minute ago • edited •

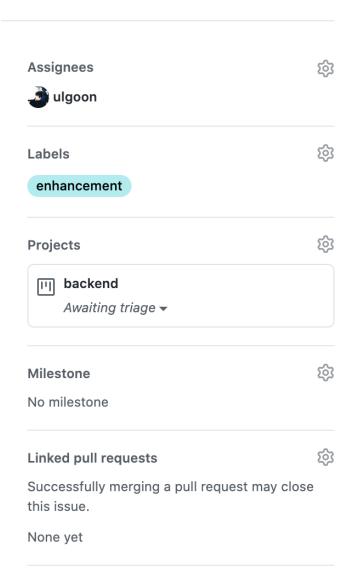
We need to make issue for sample

TODO:

#1

**#2** 

## **Issue(3-1)**

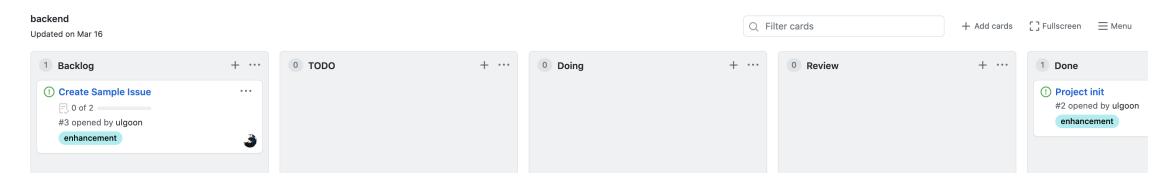


## **Issue(3-2)**

- Assignees: 이 이슈에 대한 책임인원
- Labels: 이슈의 종류
- Projects: 이슈를 배당할 프로젝트
- Milestone: 이슈에 해당하는 중요 시점 지정

# **Projects**

## Projects(2)



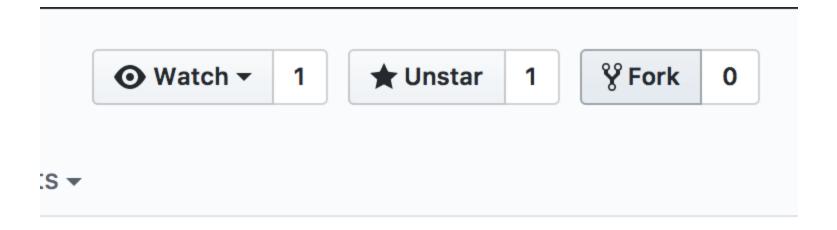
# Collaborate with your teammates

# Forking workflow

## Collaboration

Add, Commit and Push like you own it.

# Method 2: Fork and Merge



# Fork and Merge

# Forking JKeun/study-of-regression-toyota-corolla

It should only take a few seconds.



# Fork and Merge



# Fork and Merge

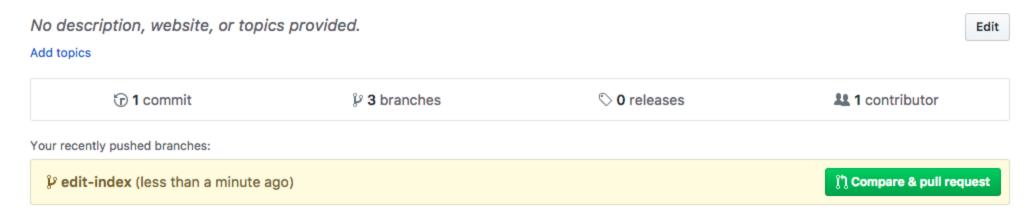
\$ git clone https://github.com/username/forked-repo.git

```
$ git branch −a
```

\$ git checkout -b new-feature

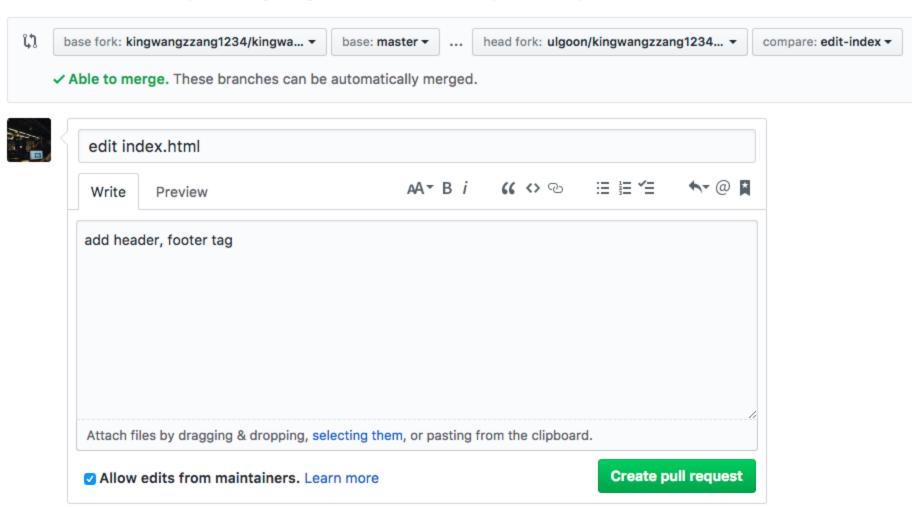
Make some change

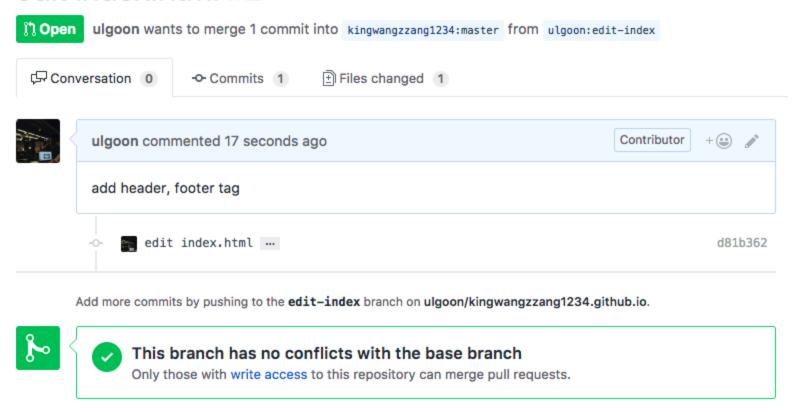
```
$ git add file
$ git commit -m "commit message"
$ git push origin new-feature
```



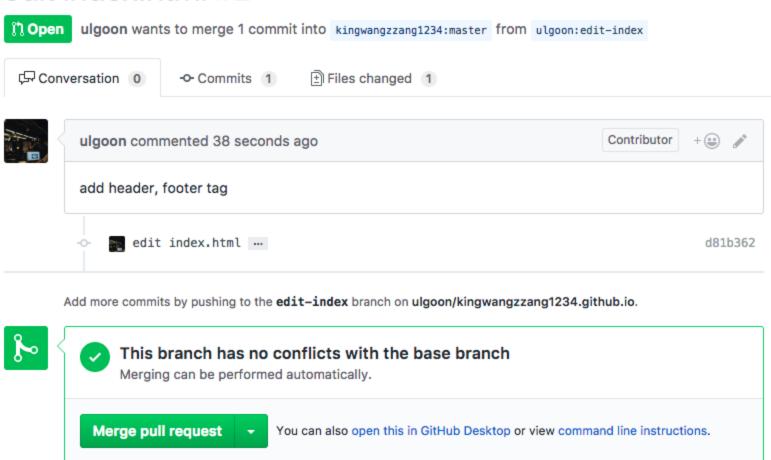
#### Open a pull request

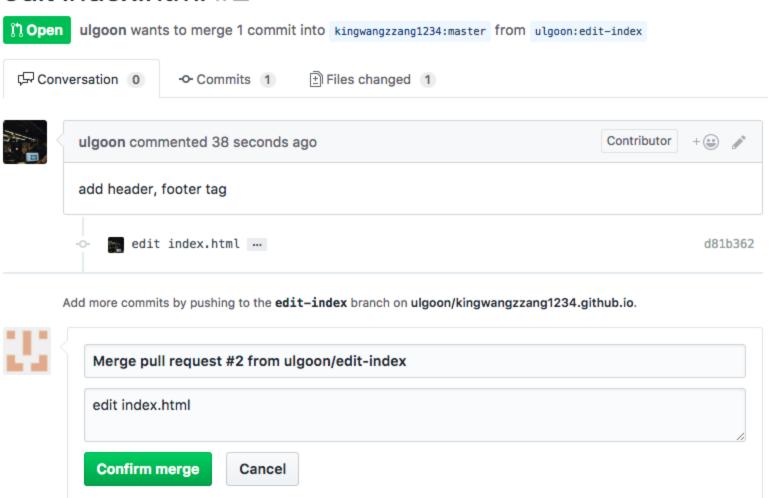
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

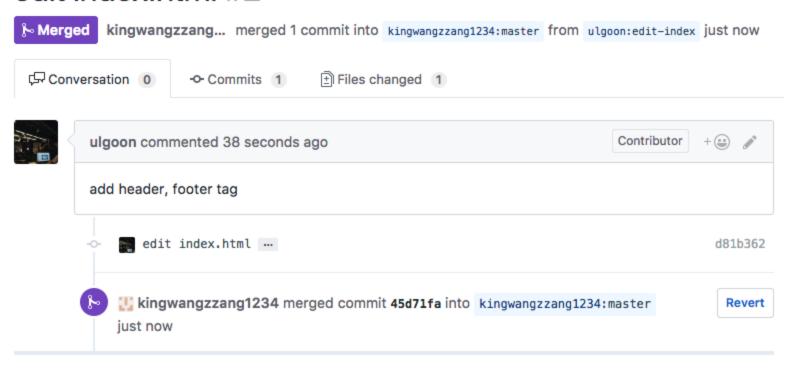




□ 1 1 Open ✓ 1 Closed
□ 1 edit index.html
#2 opened 28 seconds ago by ulgoon







#### dev2,dev3,devn, ..: Update develop branch

#### In case of having upstream

```
$ git fetch upstream develop
$ git merge FETCH_HEAD
```

```
$ git remote add pmorigin {PM repo addr}
$ git fetch pmorigin develop
$ git merge FETCH_HEAD
```

# Practice(3)

• 수업 중 제공되는 저의 repository 주소에 접근하여 fork 한 뒤, 하고 싶은 말을 Chat.md 에 pull request 하세요.

# Practice(4)

- 3~4인이 팀이 되어 프로젝트 수행
- 아래의 과제 중 하나 이상을 수행할 것
  - i. 피보나치킨 클론(치킨과 인원 수에 따라 적절한 맥주의 용량도 출력)
  - ii. Bulls and Cows
  - iii. Monty Hall Problem Simulator
- Requirements
  - 타겟 플랫폼, 언어나 Framework는 팀 내 협의 후 결정
  - 서비스 기획 -> backlog 작성(issue, projects) -> 개발 -> 평가 순으로 진행

## Wrap it up!

- branch를 활용한 개발은 코드의 독립성을 보장한다.
- branching strategy 중 git flow 전략을 잘 활용하면 깔끔한 코드관리와 CI/CD에서도 도움이 될 수 있다.
- 모든 잘못된 작업은 push 하기 전까지 아무도 모르게 되돌릴 수 있다.
- issue와 projects를 활용하면, 현재 프로젝트의 진행상황을 깔끔하게 관리할 수 있다.
- git flow 전략과 forking workflow를 활용하면 비동기적 분산형 저장소의 장점을 잘 살릴 수 있다.