# git, github

**SSAC** 

Python을 활용한 비즈니스 빅데이터 분석가 양성 과정

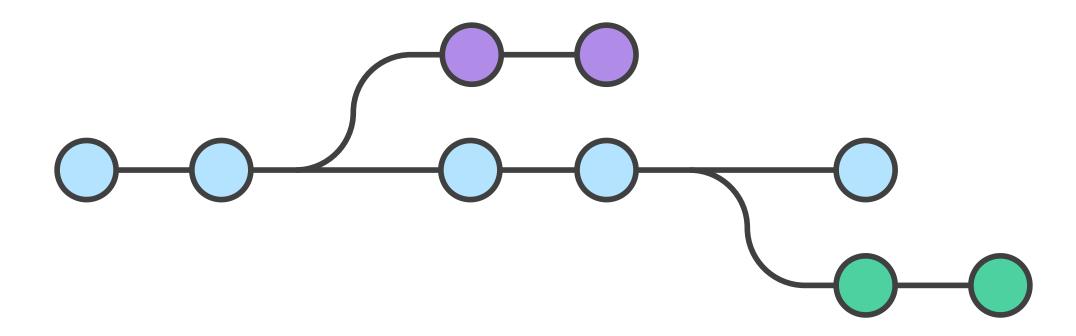
## Previously..

- git의 원활한 사용을 위한 CLI shell, vim command
- 개발문서 작성을 위한 Markdown 작성법
- 원활한 git 사용 및 개발을 위한 환경 구성
- git의 구성요소와 process 실습
- commit convention 습관화
- repository 필수 요소의 작성
- github pages를 이용한 github blog 만들기

### Today, We will learn about...

- Branch 사용법
- Branch 전략: git flow
- 상황별 되돌리기
- github issue와 projects 사용하기
- 협업 하는 법: Forking Workflow

## **Branch**



### **Branch**

• 분기점을 생성하여 독립적으로 코드를 변경할 수 있도록 도와주는 모델

#### master

```
print('hello' + ' ' + 'world')
```

#### develop

```
words = ['world', 'hello']
print(' '.join(words[:-1]))
```

## Branch(1)

Show available local branch

\$ git branch

Show available remote branch

\$ git branch −r

Show available All branch

\$ git branch −a

## Branch(2)

#### Create branch

\$ git branch stem

#### Checkout branch

\$ git checkout stem

#### Create & Checkout branch

\$ git checkout -b new-stem

#### make changes inside readme.md

\$ git commit -a -m 'edit readme.md'

\$ git checkout master

#### merge branch

\$ git merge stem

## Branch(3)

delete branch

\$ git branch -D stem

push with specified remote branch

\$ git push origin stem

see the difference between two branches

\$ git diff master stem

### Practice(1)

- Spiderman.md를 생성하고 다음의 정보를 배역을 맡은 배우별로 브랜치를 생성하여 이를 시각화 하세요.
- 완결된 브랜치는 master 브랜치로 merge 해야 합니다.
- 각 commit은 개봉연도 순서대로 존재해야 합니다.
- AndrewGarfield 브랜치는 master의 첫 commit 에서 TobeyMaguire 브랜치와 함께 시작해야 합니다.(리부트이므로..)
- Format

```
# {Movie Name}
```

- Year:
- Name:

• TobeyMaguire branch

```
# Spider-Man 1
- Year: 2002
- Name: Peter Benjamin Parker

# Spider-Man 2
- Year: 2004
- Name: Peter Benjamin Parker

# Spider-Man 3
- Year: 2007
- Name: Peter Benjamin Parker
```

• AndrewGarfield branch

```
# Amazing Spider-Man 1
```

- Year: 2012

- Name: Peter Benjamin Parker

# Amazing Spider-Man 2

- Year: 2014

- Name: Peter Benjamin Parker

#### • Tom Holland branch

```
# Captain America: Civil War
- Year: 2016
 Name: Peter Benjamin Parker
# Spider-Man: Home Coming
- Year: 2017
- Name: Peter Benjamin Parker
# Avengers: Infinity war
- Year: 2018
 Name: Peter Benjamin Parker
# Avengers: Endgame
- Year: 2019
- Name: Peter Benjamin Parker
# Spider-Man: Far From Home
- Year: 2019
- Name: Peter Benjamin Parker
```

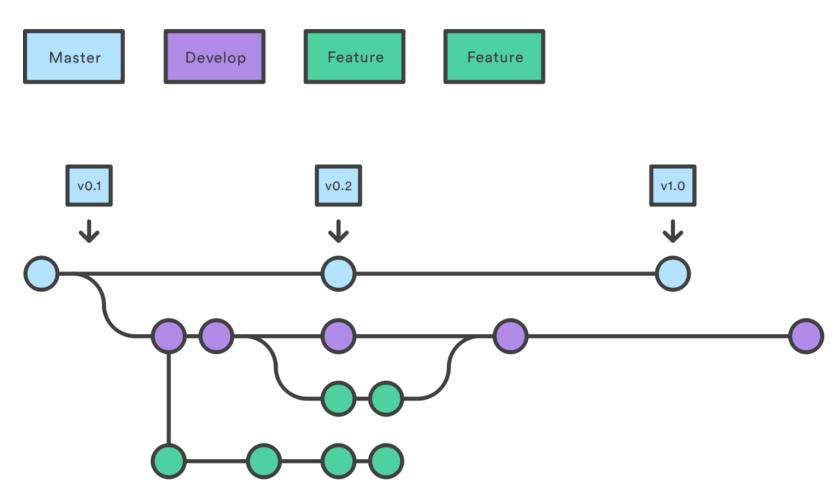
#### **Additional Practice**

- Venom branch
- Into the Spider-verse branch(Miles Morales)

### branching models

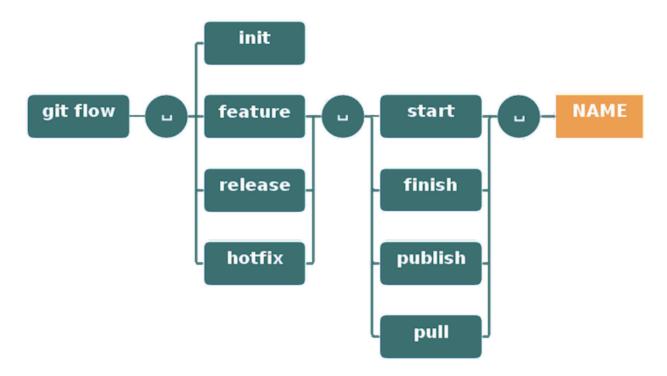
- git flow
  - (hotfix)- master -(release)- develop feature
  - pros: 가장 많이 적용, 각 단계가 명확히 구분
  - cons: 복잡..
- github flow
  - master feature
  - pros: 브랜치 모델 단순화, master 의 모든 커밋은 deployable
  - cons: Cl 의존성 높음. 누구 하나라도 실수했다간..(pull request로 방지)
- gitlab flow
  - production pre-production master feature
  - pros: deploy, issue에 대한 대응이 가능하도록 보완
- O CONS: git flow와 반대 (master -develop, Python을 활용한 비즈니스 빅데이터 분석가 양성 과정, Wooyoung Choi, 2021
   production -master)

## git flow strategy



## use git flow easily!

#### Link



## Practice(2)

• git flow 전략을 활용하여 어제 작성한 introduce.md를 index.html에 재작성하세요.

#### Requirements

- develop 브랜치에서 다음 릴리즈를 위한 개발이 끝나야 합니다.
- head, body 등 section별 작업은 각각의 브랜치에서 작업되어야 합니다.
- css, js 작업 또한 각 브랜치를 소유합니다.(선택)
- Semantic Web Elements를 적극 활용하세요.

## Revert Everything!

#### Rename

- Worst
  - \$ mv server.py main.py -> deleted, new file
- Best

```
$ git mv server.py main.py -> renamed
```

파일의 history를 남기기 위해서는 삭제 후 생성이 아닌 이름바꾸기로 추적

### **Undoing**

```
$ git checkout -- . or $ git checkout -- {filename}
```

### **Unstaging**

\$ git reset HEAD {filename}

### **Unstaging and Remove**

\$ git rm -f {filename}

#### **Edit latest commit**

```
$ git commit --amend
```

### **Edit prior commit**

```
$ git rebase -i <commit>
```

#### abort rebase

```
$ git rebase --abort
```

### Complete rebase

```
$ git rebase --continue
```

#### **Reset Commit**

Worst case: Reset

ex) 직전 3개의 commit을 삭제한 후, remote에 강제 push

```
$ git reset --hard HEAD~3
$ git push -f origin <branch>
```

- 협업 시 다른 cloned repo에 존재하던 commit log로 인해 파일이 살아나거나, 과거 이력이 깔끔히 사라져 commit log tracking이 힘들어짐.
- solution: 잘못한 이력도 commit으로 박제하고 수정한 이력을 남기자!

#### **Best case: Revert**

ex) 현재 HEAD에서 직전의 3개의 commit을 순서대로 거슬러 올라가 해당 내역에 대해 commit, push 수행

```
$ git revert --no-commit HEAD~3
```

- \$ git commit
- \$ git push origin <branch>
  - 잘못하기 전 과거로 돌아가 최신을 유지하면서 되돌렸다는 이력을 commit으로 남겨 모든 팀원이 이 사항을 공유하고 주지시킬 수 있음.

# github issue and projects

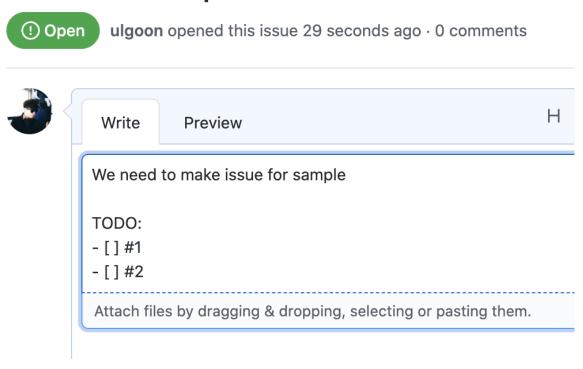
### **Issue & Projects**

Issue: 프로젝트, 레포와 관계된 모든 해야할 일과 버그, 개선사항 등을 기록

Projects: 해야할 일의 진도에 따른 구성과 우선순위 지정

### Issue(1)

### Createt Sample Issue #3



### Issue(2)

## Createt Sample Issue #3



 $\textbf{ulgoon} \text{ opened this issue 1 minute ago} \cdot 0 \text{ comments}$ 



ulgoon commented 1 minute ago • edited •

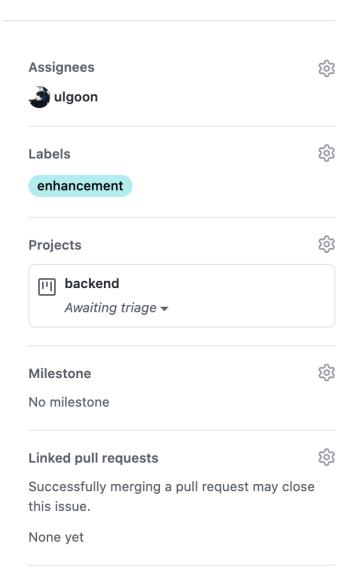
We need to make issue for sample

TODO:

#1

**#2** 

### **Issue(3-1)**

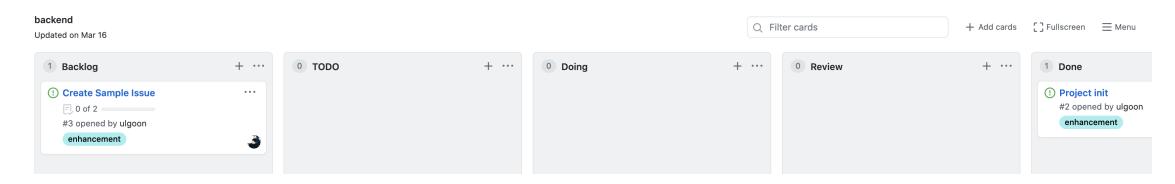


### **Issue(3-2)**

- Assignees: 이 이슈에 대한 책임인원
- Labels: 이슈의 종류
- Projects: 이슈를 배당할 프로젝트
- Milestone: 이슈에 해당하는 중요 시점 지정

### **Projects**

### Projects(2)



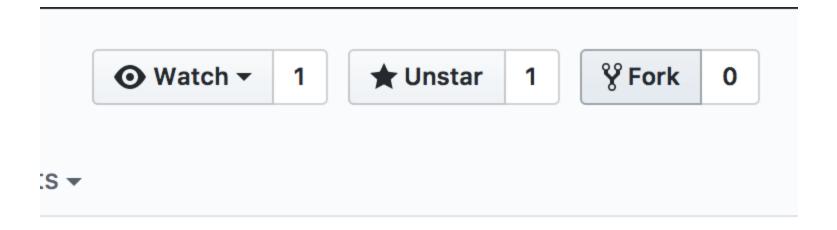
# Collaborate with your teammates

### Forking workflow

### Collaboration

Add, Commit and Push like you own it.

## Method 2: Fork and Merge

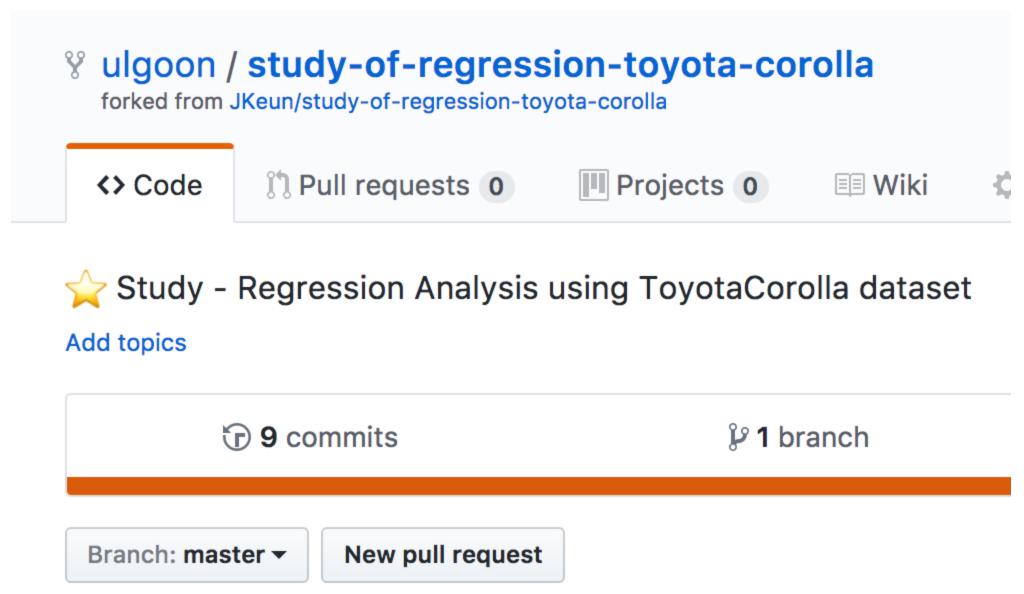


## Fork and Merge

## Forking JKeun/study-of-regression-toyota-corolla

It should only take a few seconds.





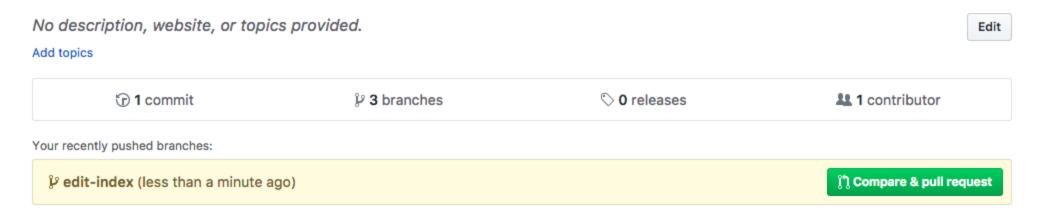
\$ git clone https://github.com/username/forked-repo.git

```
$ git branch −a
```

\$ git checkout -b new-feature

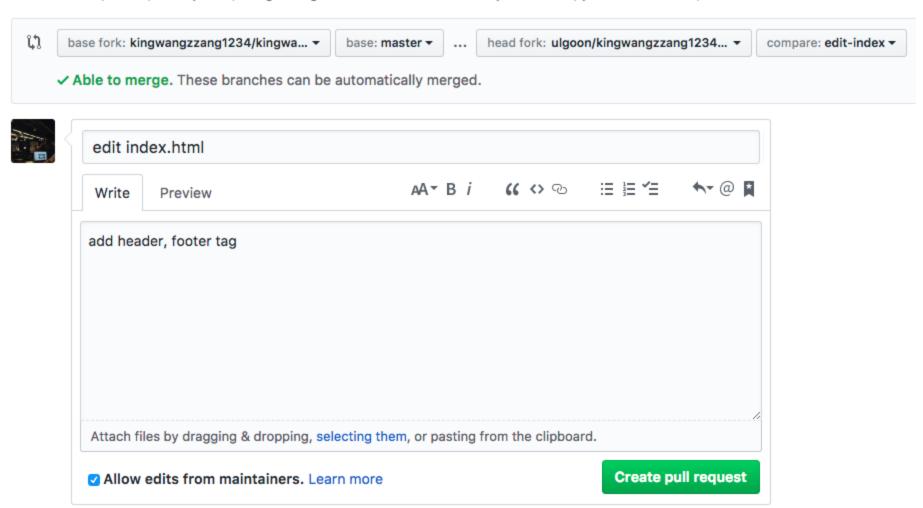
Make some change

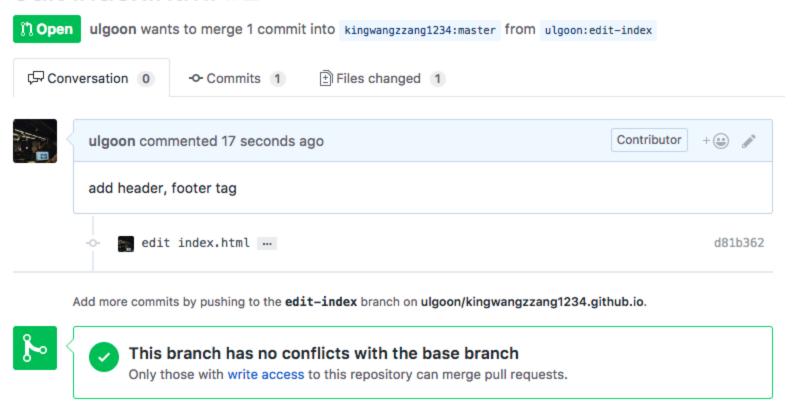
```
$ git add file
$ git commit -m "commit message"
$ git push origin new-feature
```



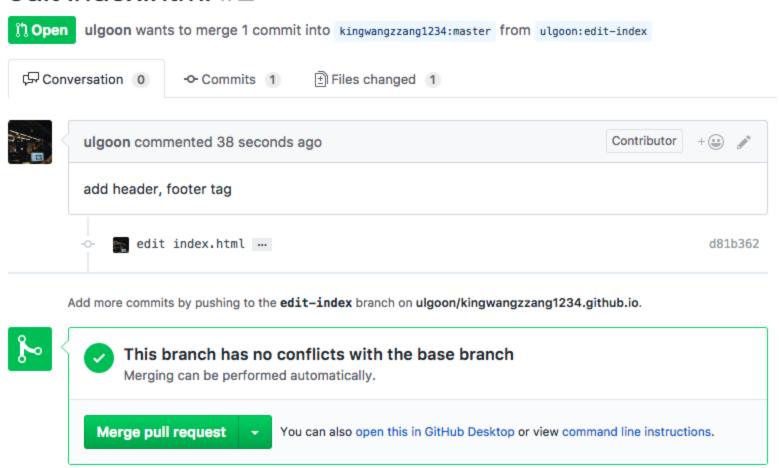
### Open a pull request

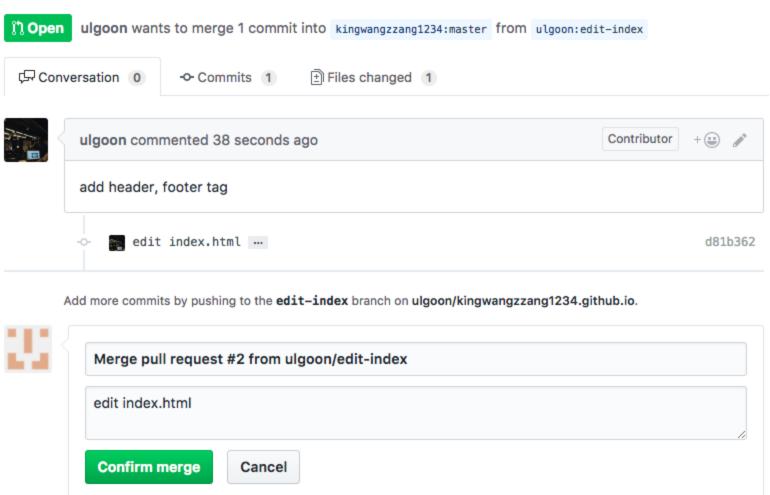
Create a new pull request by comparing changes across two branches. If you need to, you can also compare across forks.

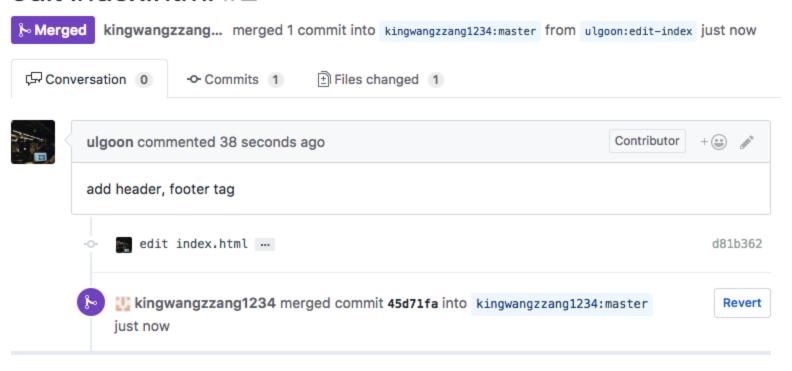




□ In a logarithm □ In







### dev2, dev3, devn, ...: Update develop branch

### In case of having upstream

```
$ git fetch upstream develop
$ git merge FETCH_HEAD
```

```
$ git remote add pmorigin {PM repo addr}
$ git fetch pmorigin develop
$ git merge FETCH_HEAD
```

## Practice(3)

• 수업 중 제공되는 저의 repository 주소에 접근하여 fork 한 뒤, 하고 싶은 말을 Chat.md 에 pull request 하세요.

# Practice(4)

- 3~4인이 팀이 되어 프로젝트 수행
- 아래의 과제 중 하나 이상을 수행할 것
  - i. 피보나치킨 클론(치킨과 인원 수에 따라 적절한 맥주의 용량도 출력)
  - ii. 블랙잭 게임
  - iii. What's my value? 게임(11번가 베스트 중 가전/디지털 스크래핑 후 진행)
- Requirements
  - 타겟 플랫폼, 언어나 Framework는 팀 내 협의 후 결정
  - 서비스 기획 -> backlog 작성(issue, projects) -> 개발 -> 평가 순으로 진행

### Wrap it up!

- branch를 활용한 개발은 코드의 독립성을 보장한다.
- branching strategy 중 git flow 전략을 잘 활용하면 깔끔한 코드관리와 CI/CD에서도 도움이 될 수 있다.
- 모든 잘못된 작업은 push 하기 전까지 아무도 모르게 되돌릴 수 있다.
- issue와 projects를 활용하면, 현재 프로젝트의 진행상황을 깔끔하게 관리할 수 있다.
- git flow 전략과 forking workflow를 활용하면 비동기적 분산형 저장소의 장점을 잘 살릴 수 있다.