

**Shell, vim command for git**

**Fastcampus Programming SCHOOL**

# 최우영

- Co-founder, CTO(disceptio)
- Solution Architect, Web Developer, Instructor
- Skills: Python, Golang, Julia, Node.js, Google tag manager ...

## Contacts

1. blog: <https://ulgoon.github.io/>
2. github: <https://github.com/ulgoon/>
3. email: [me@ulgoon.com](mailto:me@ulgoon.com)
4. discord: @ulgoon

# Introduce

## Goal(1)

- Linux의 역사를 이해한다
- CLI에 대한 공포를 극복하고 Shell과 친구가 된다
- Linux Shell 커맨드를 학습하여 능숙하게 이를 활용할 수 있다
- Vim 텍스트 에디터를 이용하여 커밋메시지를 작성하고, 파일 수정을 할 수 있다

## Goal(2)

- git을 이해하고, git과 github이 다름을 인지한다
- git을 활용하여 나의 소스코드를 관리할 수 있다
- 나의 커리어를 Swag 할 수 있는 블로그를 git을 활용하여 관리할 수 있다.
- git의 branch model을 활용해 능숙하게 코드관리할 수 있다
- git으로 타인과 협업하며, 다른 프로젝트에 기여할 수 있다

# Contents

- Introduction to Linux, Shell
- Shell commands
- Vim commands

## Before Linux(1)



- 1965년 데니스 리치, 켄 톰슨 외 x명이 AT&T Bell 연구소에서 PDP-7 기반 어셈블리어로 작성한 UNIX를 개발

## Before Linux(2)

- 1973년 데니스 리치와 켄 톰슨이 C를 개발한 뒤, C 기반 UNIX 재작성



## Before Linux(3)

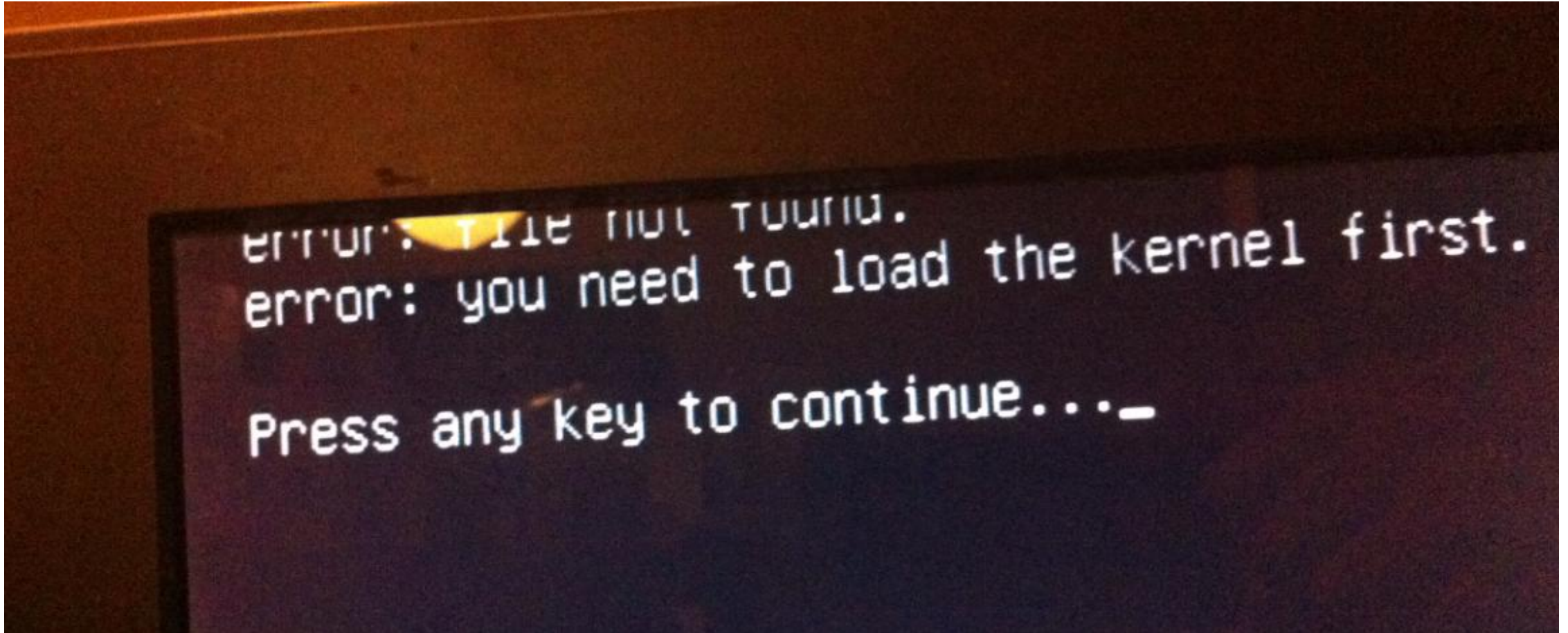


- 1984년 리처드 스톨먼이 오픈 소프트웨어 자유성 확보를 위한 GNU 프로젝트 돌입

## Meaning of GNU

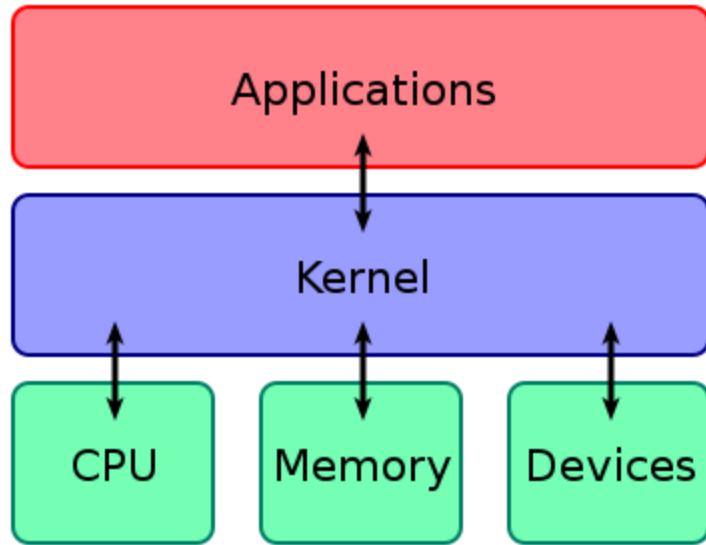
GNU == G NU is N ot U nix

## Before Linux(4)



- But, GNU 프로젝트에는 커널이 없었고..

# Kernel



- 하드웨어와 응용프로그램을 이어주는 운영체제의 핵심 시스템소프트웨어

# Linus Torvalds

<https://www.youtube.com/embed/IVpOyKCNZYw>

- 헬싱키 대학생이던 리누스 토발즈는 앤디 타넨바움의 MINIX를 개조한 Linux를 발표
- 0.1 - bash(GNU Bourne Again SHell), gcc(UNIX 기반 C 컴파일러)

# Linux

- 리누스 토발즈가 작성한 커널 혹은 GNU 프로젝트의 라이브러리와 도구가 포함된 운영 체제
- PC와 모바일, 서버, 임베디드 시스템 등 다양한 분야에서 활용
- Redhat, Debian, Ubuntu, Android 등 다양한 배포판이 존재

# Shell

- 운영체제의 커널과 사용자를 이어주는 소프트웨어
- sh(Bourne Shell): AT&T Bell 연구소의 Steve Bourne이 작성한 유닉스 셸
- csh: 버클리의 Bill Joy가 작성한 유닉스 셸(C언어랑 비슷한 모양)
- bash(Bourne Again Shell): Brian Fox가 작성한 유닉스 셸
  - 다양한 운영체제에서 기본 셸로 채택
- zsh: Paul Falstad가 작성한 유닉스 셸
  - sh 확장형 셸
  - 현재까지 가장 완벽한 셸

# Let's learn bash



# Shell Command Basic(1)

```
$ cd documents

$ mkdir dev # - make directory dev
$ cd dev # - change directory
$ cd .. # - go up
$ pwd # - print working directory

$ ls
$ ls -al

$ touch hello.py # - create hello.py
$ exit # - terminate shell
```

# chmod

파일의 권한을 설정할 때 사용

`drwxr-xr-x`

`d` or `-` : directory or file  
(user)(group)(other)

`r` : read

`w` : write

`x` : execute

`-` : no permission

# chmod

```
$ chmod [옵션] (8진수) (파일명)
```

8진수

0: 000

1: 001

2: 010

3: 011

4: 100

5: 101

6: 110

7: 111

## Shell Command Basic(2)

```
$ mv hello.py dev
$ cp hello.py dev

$ rm hello.py
$ rm -rf dev/

$ cat README.md
$ head README.md
$ tail -20 README.md
$ cat README.md > README.txt
$ open README.md # use explorer instead open on windows
```

# Vim



# TODO

1. documents/dev에서 fastcampus 디렉토리를 만듭니다
2. 새파일 index.html을 만들어주세요
3. vim으로 내부 작업을 한뒤 저장하여 cat 명령어로 저장을 확인합니다.
4. index.html을 style.css로 이름을 변경합니다.

# vi / vim 단축키 모음

**Esc**  
명령 모드

~ 대소문자 전환	! 외부 명령	@. 매크로 실행	# 이전 검색	\$ 줄 끝으로 이동	% 일치하는 괄호 찾기	^ 줄의 첫 글자	& :s 반복	* 다음 검색	( 문장 시작	) 문장 끝	_ 아래줄로 이동	+ 다음 줄
\. 매크로 이동	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0 줄의 처음	- 이전 줄	= 자동 들여쓰기
Q 실행 모드	W 다음 WORD	E 끝 WORD	R 수정 모드	T 뒤로 검색	Y 줄단위 복사	U 줄 단위 실행취소	I 줄 시작에서 삽입	O 행 위에 삽입	P 커서 이전에 붙여넣기	{ 문단 시작	}	문단 끝
q. 매크로 기록	w 다음 단어	e 단어 끝	r 한 문자 교체	t 한 문자 검색	y 복사	u 실행취소	i 편집 모드	o 행 아래에 삽입	p 커서 이후에 붙여넣기	[ 기타	]	기타
A 줄 끝에 덧붙이기	S 줄 삭제후 편집모드	D 줄 끝까지 삭제	F 뒤로 검색	G 파일끝/ 줄로 이동	H 화면 상단	J 합치기	K 도움말	L 화면 하단	: ex 명령줄	". 레지스터 지정	열 이동	
a 덧붙이기	s 단어 삭제후 편집모드	d 삭제	f 한 문자 찾기	g 확장 명령	h ←	j ↓	k ↑	l →	; t/T/f/F 명령 반복	'. 매크로 이동	\. 사용 안함	
Z 종료	X 백스페이스	C 줄 끝까지 바꾸기	V 줄단위 비주얼모드	B 이전 WORD	N 이전 (찾기)	M 화면 가운데	< 3 내어쓰기	> 3 들여쓰기	? 3 찾기 (뒤로)			
Z 확장 명령	X 글자 삭제	c 바꾸기	v 비주얼 모드	b 이전 단어	n 다음 (찾기)	m. 마크 설정	t/T/f/F, 역순 검색	. 명령 반복	/ 3 찾기			

<b>동작</b>	커서를 이동하거나, 연산자가 동작할 범위를 지정합니다.
<b>명령</b>	바로 동작하는 명령, 빨간색은 편집 모드로 변경됩니다.
<b>연산자</b>	이동 관련 문자(숫자나 커서 이동)와 함께 사용하여야 하며, 커서의 위치부터 목적지까지 연산합니다.
<b>확장</b>	특별한 키 합수로, 추가적인 키 입력이 필요합니다.
<b>q.</b>	입력후 (숫자를 제외한 .으로 끝낼수 있는) 글자를 입력하여야 합니다.

**words:** 구분자로 공백, 특수기호 모두 사용  
**WORDS:** 구분자로 공백 문자만 사용  
**words:** `quux(foo, bar, baz);`  
**WORDS:** `quux(foo, bar, baz);`

**주요 명령행 명령 ('ex'):**  
**:w** (저장), **:q** (종료), **:q!** (저장하지 않고 종료)  
**:e f** (파일 f 열기),  
**:%s/x/y/g** (파일 전체에서 'x' 를 'y' 로 교체),  
**:h** (vim 도움말), **:new** (새 파일)

**그외 중요한 명령들:**  
**CTRL-R:** 재실행 (vim),  
**CTRL-F/-B:** 페이지 위로/아래로,  
**CTRL-E/-Y:** 줄 스크롤 위로/아래로,  
**CTRL-V:** 블록비주얼 모드 (vim 전용)

**비주얼 모드:**  
 커서를 움직여 지정한 범위에 연산자를 적용합니다. (vim 전용)

- 참고:**
- (1) 복사/붙여넣기/지우기 명령어를 사용하기 전에 "x"를 입력하여 레지스터(클립보드)를 지정하세요. (x는 a에서 z 또는 \* 을 사용할 수 있음) (예: "ay\$ 을 입력하면 현재 커서에서 라인 끝까지의 내용을 레지스터 'a'에 저장합니다.)
  - (2) 어떤 명령을 입력하기 전에 횟수를 지정하면, 횟수만큼 반복하게 됩니다. (예: 2p, d2w, 5l, d4j)
  - (3) 연속으로 입력하는 명령은 현재의 라인에 반영됩니다. 예시: dd(현재 라인 지우기), >>(들여쓰기)
  - (4) ZZ 는 저장후 종료, ZQ는 저장하지 않고 종료.
  - (5) zt : 커서가 위치한 곳을 제일위로 올리기, zb : 바닥으로, zz : 가운데로
  - (6) gg : 파일의 처음으로(Vim 전용), gf : 커서가 위치한 곳의 파일 열기(Vim 전용)

vi/vim 에 대한 더 많은 강좌나 팁을 얻으려면 [www.viemu.com](http://www.viemu.com) (ViEmu, MS 비주얼 스튜디오를 위한 vi/vim 에뮬레이션)을 방문하십시오.

# Vim Basic

`h,j,k,l` – move cursor

`i` – insert mode

`v` – visual mode

`d` – delete

`y` – yank

`p` – paste

`u` – undo

`r` – replace

`$` – move end of line

`^` – move start of line

`:q` – quit

`:q!` – quit w/o write(no warning)

`:wq` – write and quit

`:{number}` – move to {number}th line



## write `hello.py` with Vim

```
$ vim
```

```
$ vim hello.py
```

```
i
```

```
-- insert --
```

```
type print("hello python!")
```

```
press esc to escape
```

```
:wq
```

```
$ python hello.py
```

## copy & paste

```
$ vim hello.py
```

```
v
```

```
-- visual --
```

블록지정 후 y

```
p
```

press `esc` to escape

```
:wq
```

```
$ python hello.py
```

## Use Vim in real world!

- [vim adventure](#)
- [vimium](#)
- [vs code vim](#)