# 협업을 위한 프로그래밍 맛보기

**HDU(Hana Card Digital University)** 

### Introduce

### 최우영

- Co-founder, Developer at disceptio
- Solution Architect, Web Developer, Instructor
- python web crawling bootcamp(gilbut, 2019 expected)
- Skills: Python, Golang, Julia, Node.js, Google tag manager ...

blog: https://blog.ulgoon.com/

github: https://github.com/ulgoon/

email: me@ulgoon.com

### **Notice**

- 수업의 난이도는 문과생도 이해할 수 있을 정도로 쉽게 진행할 예정입니다.
- 50분 수업, 10분 휴식
- https://github.com/ulgoon/hana-hdu-programming 에서 슬라이드와 수업에 필요한 자료를 다운로드 받을 수 있습니다.
- 수업은 강의와 실습으로 진행됩니다.

### Index

- 컴퓨터란? 프로그래밍이란?
- 프로그래밍 입문을 위해 필요한 사전지식
  - Computational Thinking
  - 알고리즘과 의사코드(pseudo code)(실습 with 종이)
  - 프로그래밍 언어
- 프론트엔드와 백엔드
- 프로그래밍 용어와 트렌드 알아보기
  - 데이터베이스
  - API
  - 클라우드 컴퓨팅

# 컴퓨터란? 프로그래밍이란?

### Computer

• Compute + er: 연산을 수행하는 기계,장치 또는 사람

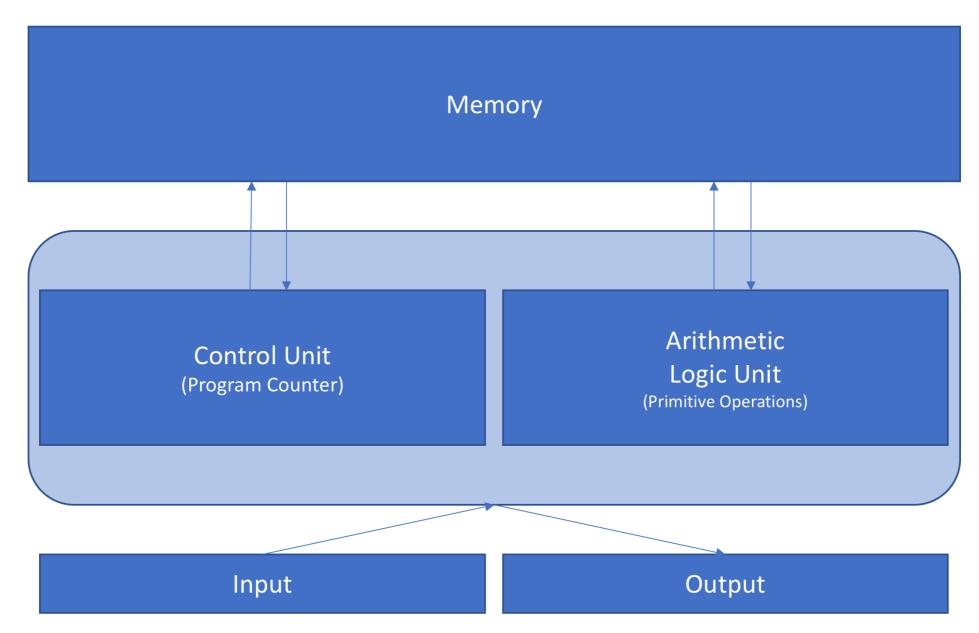
### **Computer vs Calculator**





- Stored Program computer -> Computer
  - Stores and Executes intructions
- Fixed Program computer -> Calculator
  - just calculate

## **Basic Computer Architecture**



### **Computer Programming or Coding**

• 하나 이상의 관련된 추상 알고리즘을 특정한 프로그래밍 언어를 이용해 구 체적인 컴퓨터 프로그램으로 구현하는 기술

### Coder, Programmer, Developer

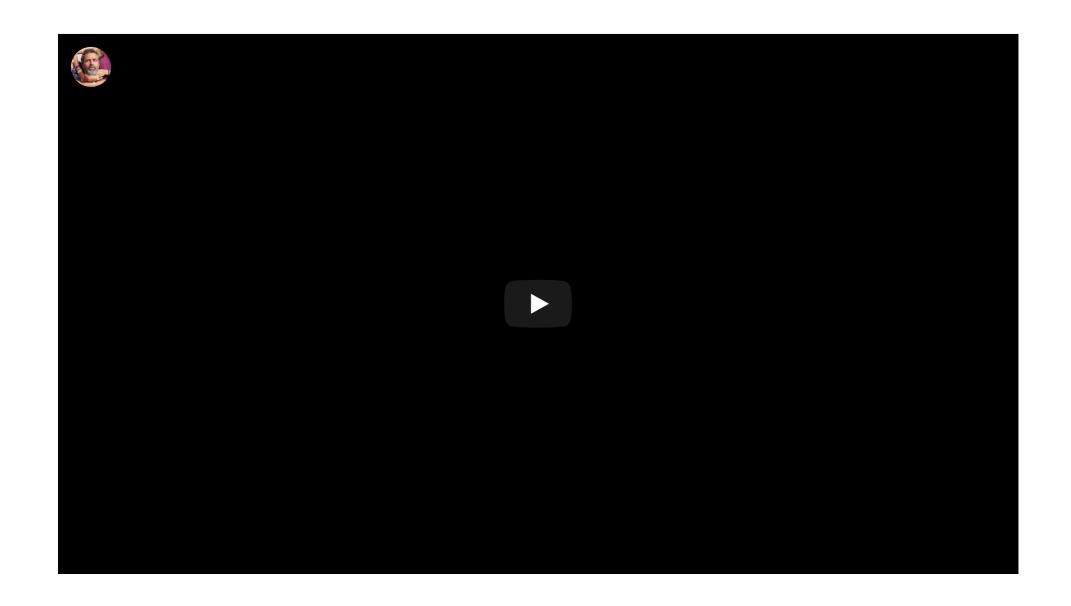
- Coder: 문제를 해결하고 코드로 구현(Implementation)
- Programmer: 알고리즘을 이해하고 이를 활용하여 구현
- Developer: 다양한 시스템과 언어에 대해 이를 설계하고 구현

## 프로그래밍 입문을 위해 필요한 사전지식

## **Computational Thinking**

정답이 정해지지 않은 문제에 대한 해답을 일반화하는 과정

컴퓨터와 개발자의 동작 및 사고체계를 이해하는데 매우 도움이 됩니다!



### **Process of Computational Thinking**

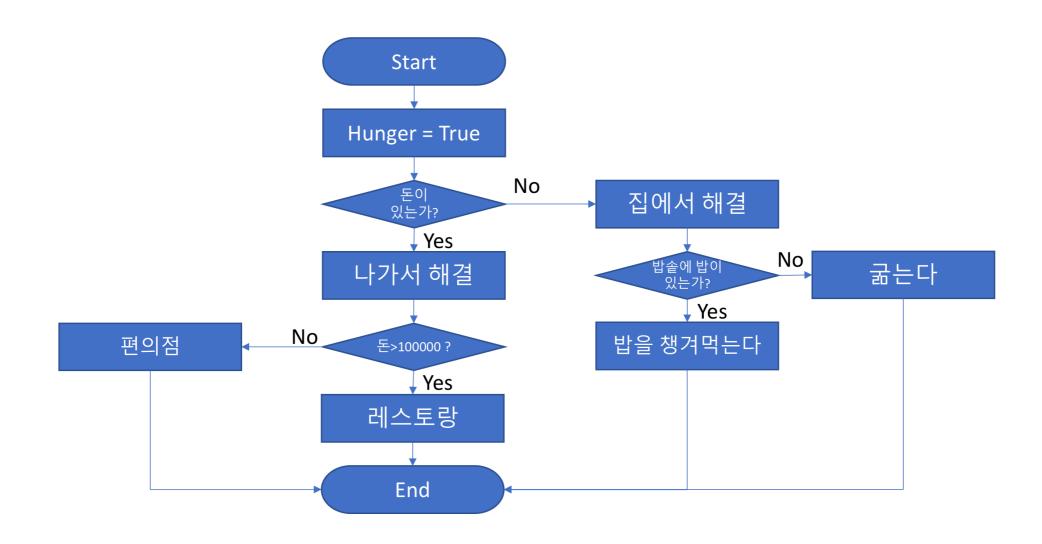
- 1. 문제 조직화(추상화) Problem Formulation (abstraction)
- 2. 솔루션 구현(자동화) Solution Expression (automation)
- 3. 솔루션 실행 및 평가(분석) Solution Execution & Evaluation (analyses)

### Computational Thinking by example

- 문제인지: **배가고프다!**
- 문제조직화
  - 문제분해
    - 얼마나 배가고픈가
      - 간단히 떼운다
      - 정식을 먹는다
    - 나는 지금 어디인가?
      - 집: 밥솥의 밥 또는 라면을 먹는다
      - 여의도
        - 편의점: 삼각김밥 ~ 도시락
        - 식당: 패스트푸드 ~ 점심뷔페

### Computational Thinking by example

- 패턴인지
  - 이 아! 배가 어느정도 고프면 어디서 뭔가를 먹음으로써 Hunger가 False가 되는구나
- 일반화/추상화
  - 추상화(간결하고 명확하게 단순화, 일반화, 개념화)
    - 배가 고프면 {{얼마나}} 배가 고플때, {{어디}} 에서 {{어떻게}} 해결함
  - 알고리즘



# **Computational Thinking by practice**

# Algorithms and pseudo code

### **Algorithms**

- 어떤 문제를 해결하기 위해 기술해 놓은 명확한 절차, 명령집합
- 페르시아 수학자 알-콰리즈미(الخوارزمي) 에서 유래
- 큐브 해법, 미로
- 정렬, 탐색, 백트래킹, 다이나믹 프로그래밍, 그래프 등등
- 시간복잡도와 공간복잡도로 알고리즘을 평가

### pseudo code

- 알고리즘을 표현하는 방법
- 자연어로 만든 문장을 프로그래밍 언어 형식으로 배치
- 프로그램 설계의 밑그림 역할
- 주석 역할을 수행할 수 있음
- 정해진 문법은 정해지지 않았으나 표현될 언어의 스타일에 맞춰 작성되는 것이 편함

### I'm still hungry

- 1. hunger가 true가 됨
- 2. 돈이 없고, 현재위치가 집일때,
  - i. 밥솥에 밥이 있다면, 해결한다.
  - ii. 굶는다.
- 3. 돈이 있고, 현재위치가 밖일때,
  - i. 현금이 10만원 초과라면, 레스토랑을 간다.
  - ii. 현금이 10만원 이하라면, 편의점을 간다.

#### **Fizzbuzz**

- 1 부터 n 까지 반복하면서
  - 3의 배수는 "fizz"
  - 5의 배수는 "buzz"
  - o 15의 배수는 "fizzbuzz"
  - 나머지는 숫자를 출력

#### fizzbuzz

```
1. get integer from user ==> num, i == 1
2. WHILE i is less than or equal to num
3. if i is divisible by 3, print "fizz"
4. if i is divisible by 5, print "buzz"
5. if i is divisible by 15, print "fizzbuzz"
6. else, print i
```

문제해결을 위한 알고리즘과 의사코드 구현하기 앞서 작성한 알고리즘을 의사코드로 구현하세요

### 프로그래밍 언어

- 소프트웨어를 작동시키기 위한 형식언어
- 표현방법, 작동방법, 자료 저장 방법 등에 따라 분류

#### 저급언어 vs 고급언어

- 급!= Quality, 급 == Level
- 저급언어: 기계어, 어셈블리어
  - 실행속도가 빠르지만 이해하기 어려움
- 고급언어: 나머지
  - 이해하기 쉽지만 실행속도가 느림

### 컴파일 언어 vs 인터프리터

- 컴파일 언어
  - 컴파일러를 통해 소스코드를 기계어로 변환
  - Cobol, Fortran, C, C++, ObjC, C#, Basic, Go, ...
- 인터프리터
  - 사용자가 작성한 소스코드를 직접 실행
  - Python, java, ruby, javaScript, php, ...

# 정적 타이핑 vs 동적 타이핑

- 정적타이핑: 값의 형태를 미리 지정
  - ∘ C, C++, C#, java, ..
  - 실행 전 Compile Error가 발생
- 동적타이핑: 실행 당시 값의 형태를 지정
  - javaScript, ruby, python, ...
  - 실행 도중 Type Error가 발생

# 웹 이해하기

#### Data?

- 컴퓨터가 처리할 수 있는 문자, 숫자, 소리, 그림 따위의 형태로 된 정보.
- Latin "Datum"의 복수형 "Data"에서 유래

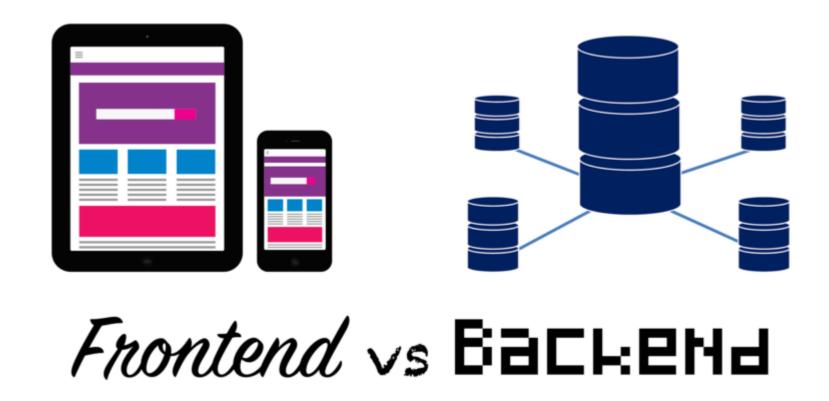
#### Internet

• Internet(International Network): TCP/IP를 활용하여 정보를 주고 받는 통신 네트워크(www)

### WWW(World Wide Web)

- URL로 구분될 수 있는 문서와 리소스들이 하이퍼링크를 통해 연결되는 정 보공간
- 1989년, Tim Berners-Lee가 CERN의 내부 문서 공유 시스템을 개발

#### Frontend? Backend?



## **Frontend**

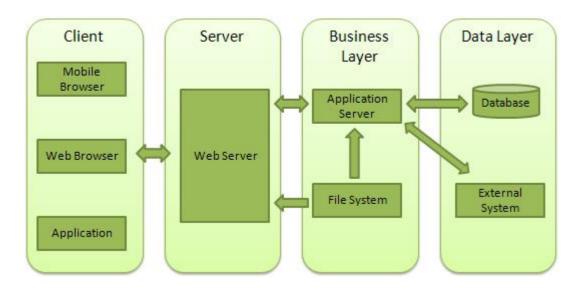


37

### **Backend**



### Web architecture



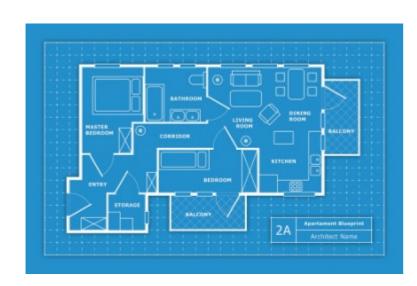
## 웹, 앱 개발에 쓰이는 언어와 도구들

## Frontend(Web)

- HTML/CSS
- javaScript(Web Assembly, dart)
- jQuery
- AJAX
- Frontend Frameworks
  - Angular
  - React.js
  - vue.js
- gulp, webpack, babel, ..

#### **HTML**

- HyperText Markup Language
- 웹사이트의 구조를 정의하기 위해 탄생
- HTML 5.2가 웹 표준



### 웹은 표준과 접근성이 매우 중요합니다!

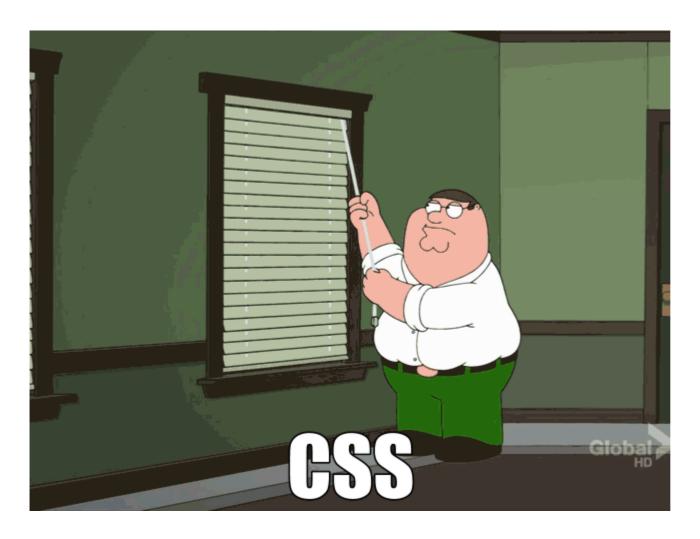
- 위를 준수하지 않으면 검색 점수에서 불리해집니다.
- 접근성을 높여야 보다 다양한 사용자가 상품구매까지 도달할 수 있습니다.
- 현재 웹 표준은 5.2!!

```
/* This is CSS */
body {
  margin: 0;
  padding: 0;
#article-title {
  color: #dd0044;
  font-family: 'Human-Gulim', sans-serif;
.plain-text {
  line-height: 1.4em;
  font-size: 1.1em;
```

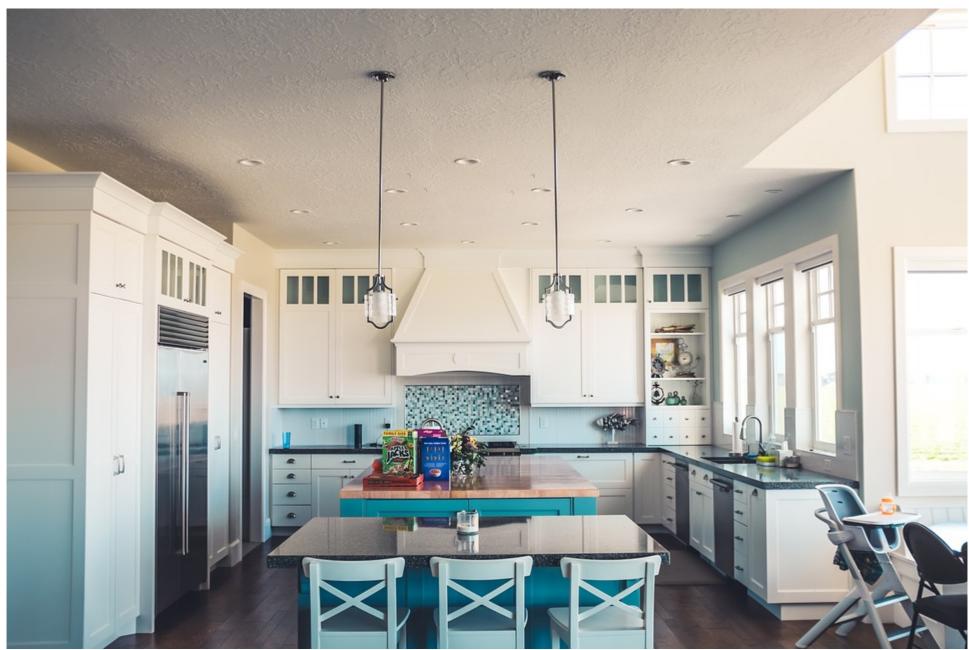
## **CSS**

- Cascading Style Sheet
- 웹 문서(HTML)의 스타일을 간단하게... 꾸밀 수 있도록 도와주는 스타일 문서
- 현재 CSS3 릴리즈

# So, CSS is ..



# So, CSS is ..



Hana Card Digital University x Fastcampus, Wooyoung Choi, 2019

```
// This is javaScript
var languageName = "javaScript";

for (i=0;i<11;i++){
   if (languageName==="javaScript"){
     console.log("This is javaScript");
   }
}</pre>
```

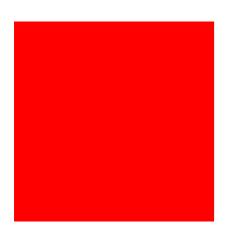
## javaScript란?

- 객체 기반의 스크립트 프로그래밍 언어
- 웹페이지의 동적인 제어 목적
- Netscape의 Brendan Eich가 모카(Mocha)를 개발
- LiveScript -> javaScript로 개명

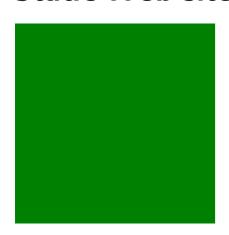
## javaScript is like ...



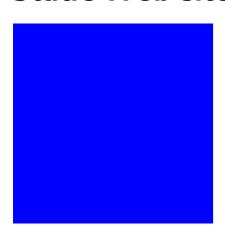
## Static Web site - 1



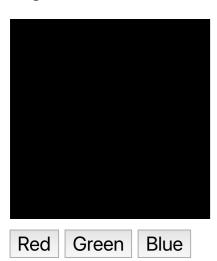
## Static Web site - 2



## Static Web site - 3



## **Dynamic Web site**



## Java != javaScript

Java	VS	javaScript			
Sun	개발	Brendan Eich			
JVM	구동방식	Script Engine(Browser)			
С	영향	С			
인도	Like	인도네시아			

## Frontend(App)

- swift, objC(iOS)
- kotlin, java(Android)
- Lots of Tools..(ex.retrofit, rxjava, cocoa touch)

#### **Backend**

• Depend on Language..

```
    java:spring,
    python:[django, flask],
    c,c++: asp.net,
    ruby: ruby on rails,
    php: Laravel,
    javaScript: node.js,
    Golang: itself,
}
```

- Database
- Cloud(AWS, google cloud, MS Azure)

## **Tools for Developer**

- git
- travisCI, jenkins
- slack, trello

## IT Jobs Explained With A Broken Lightbulb

https://blog.toggl.com/lightbulb-cartoon-developers/

## **Database**

- 체계화된 데이터의 모임
- 여러 응용 시스템들의 통합된 정보들을 저장하여 운영할 수 있는 공용 데이 터들의 묶음

#### DB?? DBMS??

DBMS(DataBase Management System)

- 데이터의 모임인 Database를 만들고, 저장, 관리 할 수 있는 기능을 제공하는 응용프로그램
- Oracle, Mysql, MariaDB, DB2, MS SQL Server, ...

## **Characteristics**

- 데이터의 무결성 유지(정확성,일관성)
- 데이터의 중복 최소화
- 보안(추상화, 접근권한)
- 성능 향상
- 프로그램 수정과 유지 보수 용이

## Differences between DataBase & File System

자기기술성

File System

- .hwp -> 한글
- .doc -> Microsoft Word
- .xls -> Microsoft Excel

DB

Only SQL(RDBMS)

## **SQL(Structured Query Language)**

데이터 관리를 위해 설계된 특수 목적의 프로그래밍 언어

```
UPDATE clause - (UPDATE country Expression | SET clause - (SET population = population + 1) - Statement

WHERE clause - (WHERE name = 'USA';

Expression | Fredicate
```

## RDBMS vs NoSQL

구분	RDBMS	NoSQL			
형태	Table	Key-value, Document, Column			
데이 터	정형 데이터	비정형 데이터			
성능	대용량 처리시 저하	잦은 수정시 저하			
스키 마	고정	Schemeless			
장점	안정적	확장성, 높은 성능			
유명	Mysql, MariaDB, PostgreSQL	MongoDB, CouchDB, Redis, Cassandra			

## **RDBMS**

## PostgreSQL Docs MariaDB Docs

name	age		
John	17		
Mary	21		

Table == Relation

Primary Key	Attribute1	Attr2	Attr3	Attr4
Tuple1				
Tuple2				
Tuple3				
Tuple4				

# **NoSQL**

### MongoDB Docs

```
nosql =
         {
                   name:John,
                   age: 17
         },
{
                   name:Mary,
                   age:21
         },
```

### Schema

- Database의 구조와 제약조건에 대한 전반적인 명세 기술
- Database의 Blueprint
- 외부(서브)스키마, 개념스키마, 내부스키마로 구성

# API란?

#### **API**

#### Application Program Interface

- 응용프로그램에서 사용할 수 있도록 운영체제나 프로그래밍 언어가 제공하는 기능을 제어할 수 있게 만든 인터페이스
- Windows API
- python/C API

## 예를 들면 ..

- 한글 프로그램에서 마우스 이동 후 메뉴 선택하는 절차
  - 마우스 이동 신호 발생 -> OS가 감지 후 좌표값 계산 후 모니터에 그려 냄 -> 마우스 클릭 신호 발생 -> OS가 감지 후 해당 좌표에 클릭이 발생 상했음을 한글 프로그램에 알려줌 -> 한글프로그램은 좌표 계산 후 메뉴를 클릭했을 때의 애니메이션을 실행

## Web API

웹서버 혹은 웹브라우저를 위한 API

### **REST API**

```
RE presentational S tate T ransfer

A pplication P rogramming I nterface
```

Resource - URI

Verb - HTTP method

Representations - 표현

# So, REST is

HTTP URI + HTTP method

Yahoo Finance json api

# **Roy Fielding**



• 2000년 UC Irvine의 박사 학위 논문 "Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures" 발표

#### **Characteristics of REST**

- 범용성(HTTP가 가능하면 OK)
- 리소스 중심 API 명세(URI를 읽는 것으로 이해 가능)
- Stateless(클라이언트의 상태를 신경쓰지 않음)

# pros and cons of REST

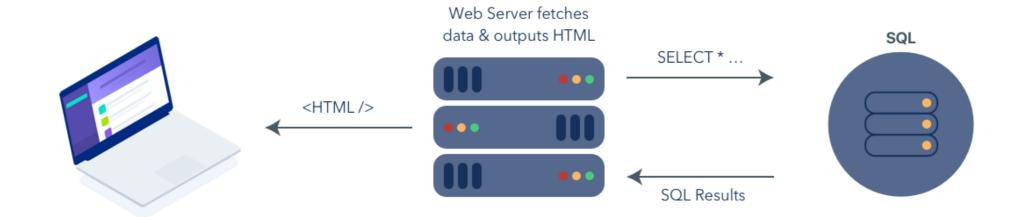
#### pros:

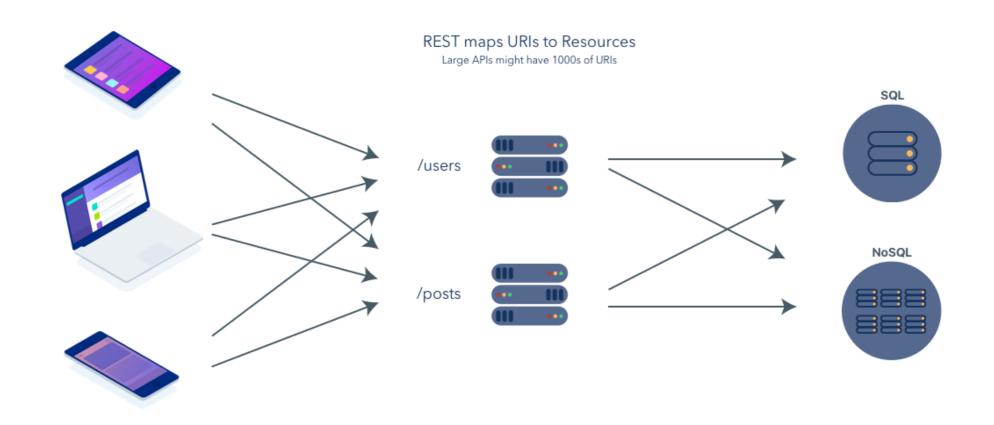
• 스펙없이 기존의 HTTP를 이용해 요청을 처리할 수 있다.

#### cons:

- 사용할 수 있는 메소드가 4개다
- 표준이 없다

#### **Before REST**





**CRUD** 

Create

Read

**Update** 

**Delete** 

## 예를 들면..

- GET /users/12341234 -> 12341234라는 유저의 정보를 주세요
- POST /users/12341234 -> 12341234라는 유저로 회원가입합니다.
- PUT /users/12341234 -> 12341234유저의 개인정보를 수정합니다
- DELETE /users/12341234 -> 12341234 회원이 탈퇴합니다.

URI 라는 리소스에 대해 HTTP method로 하고 싶은 일을 요청하면 끝!

# REST API를 활용하면, HTTP 통신이 가능한 환경(웹,앱 등)이면 언제든지 사용가능!

#### REST API 설계시 주의할 점

- 버전관리 https://api.foo.com/v1/bar
- 명사형 사용 https://foo.com/showid/ --> https://foo.com/user/
- 반응형 https://foo.com/m/user/, https://m.foo.com/user/ (x)
- 언어코드 https://foo.com/kr/, https://kr.foo.com/ (x)
- 응답상태 코드 (200, 400, 500)

# **HTTP Response code**

200, 201 - Success

400, 404 - Not found

500 - Server error

more info...

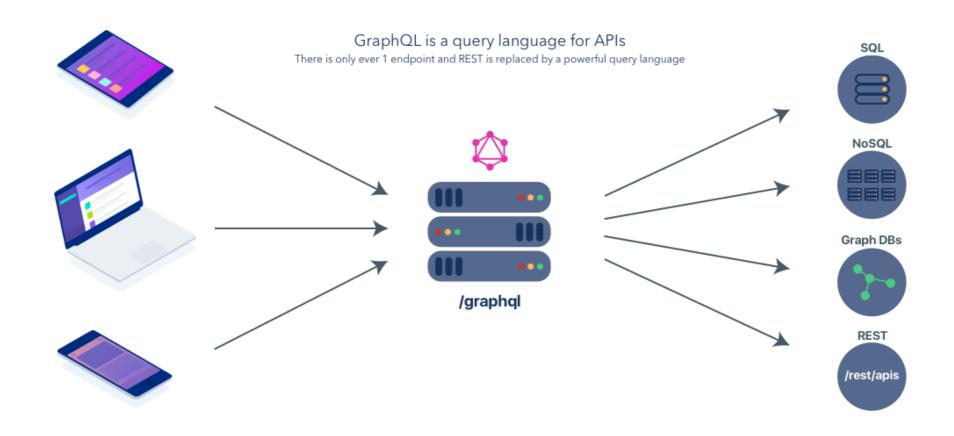


API의 미래 GraphQL

# **GraphQL**

- Open-sourced by Facebook
- Alternative to REST for building APIs
- create strong contract between Client and Server

# GraphQL



# Querying with GraphQL

```
query MoviesAndActors {
    movies {
       title
       image
       actors {
        image
           name
       }
    }
}
```

# schema of GraphQL

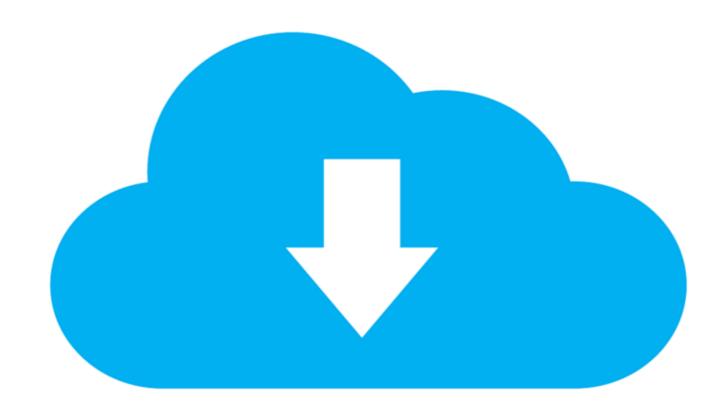
```
schema {
    query: Query
}

type Query {
    movies: [Movie]
    actors: [Actor]
    movie(id: Int!): Movie
    actor(id: Int!): Actor
    searchMovies(term: String): [Movie]
    searchActors(term: String): [Actor]
}
```

```
type Movie {
    id: Int
    title: String
    image: String
    release_year: Int
    tags: [String]
    rating: Float
    actors: [Actor]
type Actor {
    id: Int
    name: String
    image: String
    dob: String
    num_credits: Int
    movies: [Movie]
```

## Let's Practice - REST API 설계하기

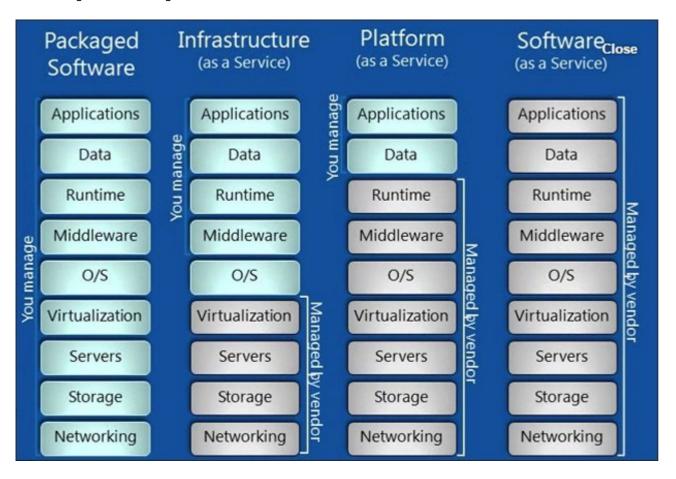
# **Cloud Computing**



# **Cloud Computing**

- 인터넷에 연결된 다른 컴퓨터로 연산을 하는 기술
- 접근성, 주문형 서비스 제공으로 경제적이고 효율적인 컴퓨팅 서비스 제공
- Amazon Web Service(Amazon), Google Cloud Platform(Google), Microsoft Azure(Microsoft), ...
- Virtual Machine, Cloud Storage, Database, Docker Engine 등 다양한 서비스 제공

#### laaS, PaaS, SaaS



#### SaaS

- 소프트웨어의 가상화
- Dropbox, Google Apps, Slack, ...

#### **PaaS**

- 제공 플랫폼의 가상화
- Heroku, Google App Engine, Microsoft Azure, ..

#### laaS

- 물리적 자원의 가상화
- Google Compute Engine, AWS EC2, Microsoft Azure, ...