Pojektiplaan

Iteratsioonid

*Iga iteratsiooni alla kuuluv punkt koosneb omakorda ärianalüüsist, süsteemianalüüsist ning arendusest ja sellega seotud tegevustest.*

**1. Iteratsioon - rakenduse *REISIARVUTI* esialgne funktsionaalsus**

Millest tuleb alustada?

1. Turuanalüüs. Põhikonkurentide leidmine ning nende disainilahenduste uurimine.
2. Esialgse prototüübi loomine. Peab olema võimalik lisada uus reis, kuhu saab sisestada järgnevad punktid:
   1. eelarve
   2. sõidu-/lennupiletite hindu,
   3. hotelli/elamiskoha hindu
   4. lisada uus kulu
3. Saab salvestada kasutaja sisestamised andmebaasi.
4. Kalkulaator, mis summeerib piletitele ning hotelllei/elamiskohale läinud raha ning lahutab eelarvest
5. Teha esialgne rakenduse disain.

Mida saab teha kasutaja?

1. Saab lisada uue reisi.
2. Saab lisada lennu- või sõidupiletite hindu (eurodes).
3. Saab lisada hotelli/elamiskoha hindu (eurodes).
4. Saab lisada uus kulu (eurodes + märksõna).
5. Lahutab eelarvest reisi peale läinud raha.

**2 Iteratsioon - rakenduse *REISIARVUTI* uuendamine ja uute funktsioonide lisamine**

Mida tuleb teha rakenduse uuendamiseks?

1. Reisiplaan või reisiplaneerija, mida oleks võimalik kuupäevade järgi lisada (erinevad tegevused, nt nädalaplaan, muuseumide külastamine, linnade külastamine jne)
2. täiendada disaini s.t teha kasutajale mugavamaks

Mida saab teha kasutaja?

1. Sisestada oma personaalne reisiplaan(reisiplaneerija) ehk planeerida oma reisi ning kirjutada üles küüpäevade järgi kõik tegevused.
2. Saab lisada uut reisi

**3.Iteratsioon - rakendus *REISIARVUTI* võiks omada**

1. reisimiseks vajalike asjade nimekiri (ehk mida tuleb kaasa võtta).
2. rakendus saadab kiirteate kasutaja, teatades, et varsti on planeeritud reis (automaatselt).
3. sünkroniseerimine reisi- ja lennufirmadega.