**Пример 10.** Анализируемое число: 2 576 562 845 756 365 782 383. Просуммируем числа, стоящие на нечетных позициях, и вычтем из них сумму чисел на четных: (383 + 365 + 845 + 576) - (782 + 756 + 562 + 2) = 67. Это число не делится ни на 7, ни на 13, а значит, и делителями заданного числа они не являются.

**Определение 8.** Если два простых числа отличаются на 2, то их называют **числами-близнецами**.

Таких чисел не очень много. Например, ими являются 5 и 7, 29 и 31, 149 и 151.

Всякое натуральное число n > 1 либо является простым числом, либо имеет простой делитель.

Воспользуемся перечисленными свойствами для определения простоты числа 2009. Это число не делится на 2 (так как оно нечетно), не делится также на 3 (сумма его цифр 2+9=11 не делится на 3), не делится и на 5. Воспользуемся далее свойством 6: попробуем разделить 2009 на 7; в результате получается целый результат: 287. Таким образом, получен ответ: число 2009 — составное.

Понятно, что в криптографии используются числа, проверка на простоту которых производится гораздо дольше, и для работы с этими числами требуются специальные программные средства. К вопросу проверки чисел на простоту мы еще вернемся. Здесь же отметим, что первый алгоритм нахождения простых чисел, не превышающих n, был придуман Эратосфеном во II в. до н. э. и известен сейчас как *«решето Эратосфена»*. Его суть в последовательном исключении из списка целых чисел от 1 до n (или из сокращенного диапазона, например от m до n,  $1 < m \le n$ ) чисел, кратных 2, 3, 5 и другим простым числам, уже найденным «решетом». Как видим, описанное выше свойство 2 простых чисел и положено в основу рассматриваемого алгоритма.

Для нахождения всех простых чисел не больше заданного числа n в соответствии с «решетом Эратосфена» нужно выполнить следующие шаги:

- 1) выписать подряд все целые числа от двух (либо от m) до n (2, 3, 4, ..., n). Пусть некоторая переменная (напрмер, s) изначально равна 2 первому простому числу;
- 2) удалитьиз списка числа от 2s до n, считая шагами по s (это будут числа, кратные s: 2s, 3s, 4s, ...);
- 3) найти первое из оставшихся чисел в списке, большее чем s, и присвоить значению переменной s это число;
  - 4) повторять шаги 2 и 3, пока возможно.