## ЭЦП

Определение. ЭЦП (**E**) – бинарная последовательность, которая добавляется к подписываемому документу **M** (также представленному в двоичной форме) и зависящая от **M** и от ключа (**K**); (**n**>**k**)

Е различна при неизменном К, но разных М

#### Функции и назначение ЭЦП

- 1. Подпись должна быть достоверна: подписавший документ человек сделал это осознано.
- 2. Подпись неподдельна. Подписавший автор подписи.
- 3. Подпись невозможно использовать повторно, мошенник не должен иметь возможность переносить подпись без ведома подписавшегося.
- 4. Подписанный документ не может быть изменен, особенно, если сделано несколько копий.
- 5. От подписи нельзя отречься

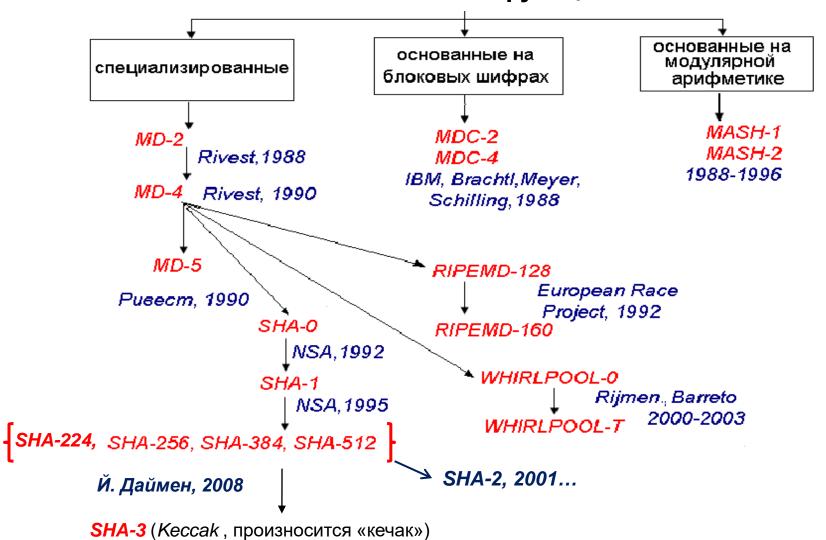
### Основные типы ЭЦП

- 1. На основе симметричных криптосистем
- 2. На основе симметричных криптосистем и посредника
- 3. На основе асимметричных криптосистем
- 4. На основе асимметричных криптосистем и однонаправленных хэш-функций

### Понятие хеш-функции

- Опр. Хеш-функция математическая или иная ф., h=H(M) которая принимает на входе строку символов переменной (произвольной) длины и преобразует ее в выходную строку фиксированной (обычно меньшей) длины,
- **Опр. Хеширование** (или *хэширование*, англ. *hashing*) это преобразование входного массива данных определенного типа и произвольной длины в выходную битовую строку фиксированной длины.
- Преобразования называются *хеш-функциями* или функциями свертки, а их результаты называют *хешем, хеш-кодом, хеш-таблицей* или *дайджестом* сообщения (анг. *message digest*).

#### Типы хеш-функций



### Криптографические хеш-функции

**Криптографическая хеш-функция** — это специальный класс хеш-функций, который имеет различные свойства, необходимые для криптографии:

- аутентификация (хранение паролей),
- проверка целостности данных,
- защита файлов,
- обнаружение зловредного ПО,
- криптовалютные технологии

### Свойства хеш-функций

Свойство 1: **Детерминированность:** независимо от того, сколько раз вычисляется **H(M),** M - const, при использовании одинакового **h** всегда получается тот же результат.

Свойство 2: Быстрое вычисление H(M): если процесс вычисления не достаточно быстрый, система просто не будет эффективна.

Свойство 3: Сложность обратного вычисления: для известного H (М) невозможно (практически) определить М, это свойство односторонности преобразования (Пример. при длине хеша 128 бит в среднем нужно проверить – по методу «грубой силы» - (2^128)/2 = 2^127 вариантов) (!!!!)

## Об односторонности хеш-функций на основе блочных шифров

**Блочный шифр** необратим по ключу шифрования, и, если в качестве ключа шифрования использовать выход предыдущего шага хеш-преобразования, а в качестве шифруемого сообщения - очередной блок сообщения (или наоборот), то можно получить хеш-функцию с хорошими криптографическими характеристиками с точки зрения односторонности.

Такой подход использовался, например, в российском стандарте хеширования – **ГОСТ Р 34.11-94** 

Основным недостатком хеш-функций на основе блочных шифров является невысокая производительность.

## Свойство 4: **Небольшие изменения в вводимых данных (М)** изменяют хеш *h(M)*

Пример. Используеются алгоритмы хеширования **MD5** и **SHA1** 

**M1** = Hash+login2020

M2 = hash+login2020

#### получили H(M) для **MD5**:

H(M1) = c71b846d449901adb3b8308421ef203d

H(M2) = d228d48d152d929c8ff667dc1a2d663a

#### получили H(M) для **SHA1**:

H(M1) = a39ec24cf6a4ab6d15f51c39791211af5743963f

H(M2) = a31ec6b7710c0e7d4e0c23b261eab9a0ac37177c

### Свойство 5: Коллизионная устойчивость (стойкость)

Зная **M**, трудно определить **M**' (**M**≠ **M**'), для которого **H**(**M**)= **H**(**M**') – **коллизия 1-го рода** 

Трудно найти два случайных сообщения (**M** и **M**'), для которых **H(M)= H(M') - коллизия 2-го рода** 

Для хеш-функций универсальным методом поиска коллизий является метод, основанный на известной статистической задаче – «парадоксе дня рождения».

Парадокс дней рождения - это кажущееся парадоксальным утверждение, что вероятность совпадения дней рождения (даты) хотя бы у двух членов группы из 23 и более человек, превышает 0,5.

Для **60** и более человек вероятность такого совпадения превышает **0,99 (**1,0 она достигает, только когда в группе не менее 367 чел.) Такое утверждение может показаться неочевидным, так как вероятность совпадения дней рождения двух человек в любой день года (1/365 = 0,0027), помноженная на число человек в группе из

Это рассуждение неверно, так как число возможных пар (253) значительно превышает число человек в группе.

23, даёт лишь 23/365 = **0,063**.

Логического противоречия в этом нет, а парадокс заключается лишь в различиях между интуитивным восприятием и математическим расчётом.

#### Математическая оценка парадокса «дней рождения»

- Вероятность P(n) того, что в группе из n человек дни рождения всех людей будут различными, если n > 365, будет нулевой: P(n) = 0.
- При **n ≤ 365** выберем наугад одного человека из группы и запомним его день рождения.
- Затем выберем наугад второго человека, при этом вероятность того, что у него день рождения <u>не совпадёт</u> с днем рождения первого человека, равна **Р**1-2 = **1-1/365**.
- Затем возьмём третьего человека, при этом вероятность того, что его день рождения <u>не совпадёт</u> с днями рождения первых двух, равна **Р**1-3 = **1-2/365**.
- Рассуждая по аналогии, мы дойдём до последнего человека, для которого вероятность <u>несовпадения</u> его дня рождения со всеми предыдущими будет равна P1-n = 1-(n-1)/365

Перемножая все эти вероятности, получаем вероятность того, что все дни рождения в группе будут различными:

$$P(n) = 1 \cdot \left(1 - \frac{1}{365}\right) \cdot \left(1 - \frac{2}{365}\right) \cdot \dots \cdot \left(1 - \frac{n-1}{365}\right) =$$

$$= \frac{365 \cdot 364 \cdot \dots \cdot (365 - n + 1)}{365^n} = \frac{365!}{365^n (365 - n)!}.$$

Тогда вероятность того, что хотя бы у двух человек из **п** дни рождения совпадут, равна

$$P(2,n) = 1 - P(n)$$
.

Интересно, что при n > 23 эта вероятность P(2,n) > 0,5

Используя разложение экспоненты (*ехр х*) в ряд Тейлора, получим:

$$P(n) \approx 1 \cdot e^{-\frac{1}{365}} \cdot e^{-\frac{2}{365}} \cdot \dots \cdot e^{-\frac{n-1}{365}} = e^{-\frac{1+2+...+(n-1)}{365}} = e^{-(n(n-1))/2 \cdot 365}$$

Тогда

$$P(2,n) \approx 1 - e^{-n^2/2.365}$$

## Поиск коллизии для хеш-функции на основе парадокса «дней рождения»

Задача поиска коллизии: <u>сколько сообщений надо</u> просмотреть, чтобы найти сообщения с двумя одинаковыми хешами?

Вероятность P встретить одинаковые хеши для сообщений из двух разных наборов, содержащих  $n_1$  и  $n_2$  текстов, равна

$$P \approx 1 - e^{-\frac{n_1 n_2}{2^l}}$$

Если  $n_1=n_2=2^{(l/2)}$ , то вероятность P обнаружения коллизии (успешной атаки) составляет P=1- exp(-1)=0,63

### Коллизионная стойкость некоторых хеш-функций

**MD 5**: Длина хеша — 128 бит.

Коллизионная стойкость была взломана после ~2^21 хешей.

**SHA 1**: Длина хеша — 160 бит.

Коллизионная стойкость была взломана после ~2^61 хешей.

#### Кстати:

SHA 256: создает 256-битный хеш,

в настоящее время используется в Биткоине.

Кессак-256: создает 256-битный хеш,

в настоящее время используется Эфириуме.

Свойство 6: **Головоломка** (для майнеров):

лля каждого известного **h** если **k** выбран из распреде

для каждого известного h, если k выбран из распределения с высокой мин-энтропией, невозможно найти вводные данные x такие, что h (k) = h. (f - конкатенация)

Опр. Если некоторое число выбирается из диапазона от 1 до бесконечности, это - высокое распределение мин-энтропии.

Весь процесс майнинга работает на этом свойстве.

Можно ли использовать обычный метод сжатия без потерь , например ZIP, как криптографическую хеш--функцию?

Можно ли использовать функцию контрольной суммы (CRC) как криптографическую хеш-функцию ?

### ЭЦП на основе симметр. криптографии

Генерация ЭЦП: 
$$E = F(M,K) \xrightarrow{O_{\text{Существляется}}} C = F(M,K)$$
, простое шифрование

т.е. Е ≡ С; физически ЭЦП нет

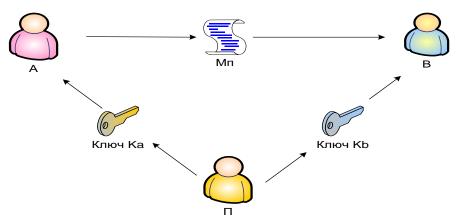
Проверка подлинности сообщения (верификация подписи):

$$M = F(C,K) \longrightarrow ЭЦП = F(C,K)$$
  
Осуществляется обычное расшифр.

Если сообщ. расшифровано тайным ключом (**K**), известным только **A** и **B**, то это подтверждает аутентичность документа

# ЭЦП на основе симметричных криптосистем и посредника

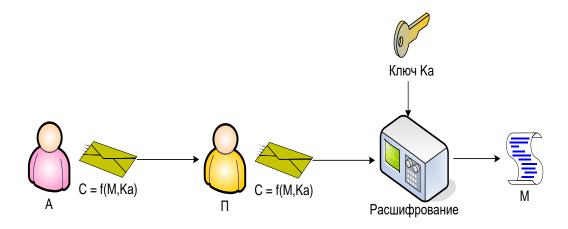
1. П (посредник, СЦ) вырабатывает для **A** и **B** разные ключи



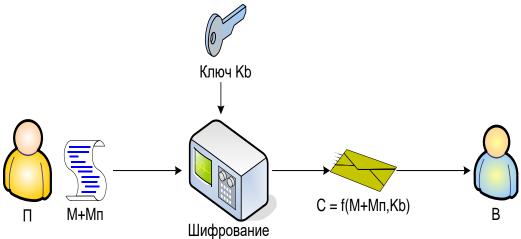
2. А шифрует М ключом Ка и отсылает его П



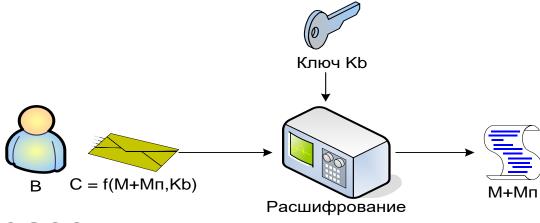
3. **П** расшир-т **С** ключом **Ка**, включает в него инф-ю, что оно получено от **А (М')** 



4. П шифрует М' ключом Кв и отправляет его В



5. **В** расшифр-т ключом **Кв**, и читает **М'** с гарантией **П** 



### Таким образом:

- 1. Подпись достоверна (П гарант)
- 2. Подпись неподдельна (только A и B знают кл: П абсолютное доверие)
- 3. Подпись невозможно использовать повтор.
- 4. Подпис-й док-т нельзя изменить
- 5. Подпись нельзя отрицать

## ЭЦП с открытым ключом

- а) <u>На основе алгоритма</u> **RSA:**
- A шифрует документ своим закрытым ключом:
   C= F(M;d<sub>a</sub>,n<sub>a</sub>)
- В расш-т С открытым ключом А:
   M= F(C;e<sub>a</sub>,n<sub>a</sub>)
- б) на основе алгоритма Эль-Гамаля
- Генерация ключа: р простое число; выбираем два случайных числа: g и x (g, x <p); вычисляем:</li>
- $y = g^x \mod p;$  открытый ключ p, y, g, закрытый ключ x.
- 2. **А** шифрует документ **М** своим закрытым ключом:
- выбирается случайное число k взаимно простое с (p-1)

генерируется подпись, состоящая из двух чисел: а и b:

- $a=g^k \mod p$ ; b такое, что  $M = (x*a+k*b) \mod (p-1)$
- 3. А отправляет В подписанное сообщение: М,а,ь
- 4. В получает M,a,b и сверяет подпись: подпись принадлежит A, если  $(b^{a*}a^b)$  mod  $p = g^M \mod p$
- Пример. p=11, g=2, x=8, вычисляем y=g<sup>x</sup> mod p = 2<sup>8</sup> mod 11 =3; откр кл p=11, g=2, y=3; закр кл x=8
- Подпись сообщения M=5: выбираем k=9 взаимно простое с p-1=10; вычисляем a=g<sup>k</sup> mod p= 2<sup>9</sup>mod11= =6; на основе M = (x\*a+k\*b) mod (p-1) вычисляем b:
- Подписанное сообщение: M=5, a=6, b =3

5=(8\*6+9\*b)mod 10, решение b=3.

Проверка подписи: ( $3^6 * 6^3$ ) mod  $11 = 2^5$  mod 11 = 10

# ЭЦП на основе асимметричных криптосистем и однонаправленных хэш-функций

- Типы хэш-функций h(M)
- 1. MD4 (message digest 4); Р.Ривест
- Длина **h(M) 128 бит**, длина **M k** (произвольна)
- Начальное преобразование **M**: дополняется дв символами так, чтобы (k + r + 64) mod 512 =0;
- 64 бита двоичное представле-ние числа k; 100 ... 00 получаем m блоков преобразованного M длины 512 бит; каждый из этих блоков разбивается на 16 подбл дл 32 бита (16 \* 32 = 512)
- Весь алгоритм состоит из 3-х раундов.
- В каждом из раундов выполняется 16 шагов (по числу подблоков). Каждый шаг вычисляет нелинейную функцию над 3-мя переменными из {a, b, c, d}.

### Начальные значения переменных:

a= 0x01234567, b=0x89abcdef, c=0xfedcba98, d=0x7654321

В каждом раунде – своя нелин функция:

$$F(a,b,c,d,M_i,s) \longrightarrow a=b \oplus ((a \oplus F(b,c,d) \oplus M_i) << s;$$

- <<s сдвиг на **s** разрядов влево
- 2 p-д:  $G(x,y,z)=((x\cdot y) + (x\cdot z) + (y\cdot z))$
- 3 р-д :  $H(x,y,z)=x \oplus y \oplus z$ .
- **X** соответствует блоку сообщ-я на соответст-м шаге;
- $\mathbf{Y}=1$  р-д: 0 (32 раза повторяющийся ноль), 2 р-д:  $\mathbf{Y}$  представляется в 16-ой форме: 5A827999, где 5  $\rightarrow$  0101 (4 разряда),  $\mathbf{A}\rightarrow$  1010 и так далее; 3 р-д:  $\mathbf{Y}=$  6ED9EBEF;  $\mathbf{Z}$  -
- очередность каждого из 16-ти подбл: 1р-д: 0,1,2...15; 2р-д: 0,
- 4,8,2,1,5,9,13,...; 3р-д:0,8,4,12,2,10,6,14,1,9,5,13,3,11,7,15

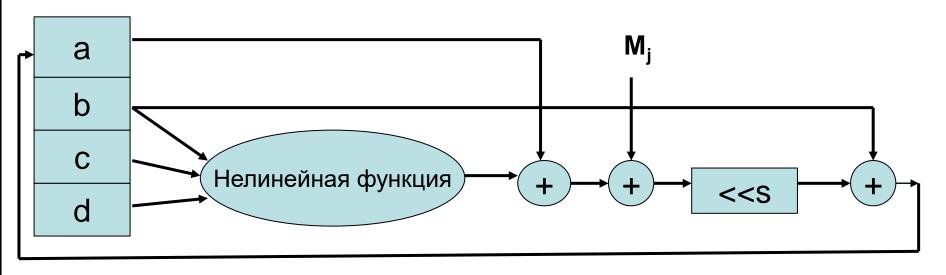


Рис.1. Пример одной операции алгоритма MD4

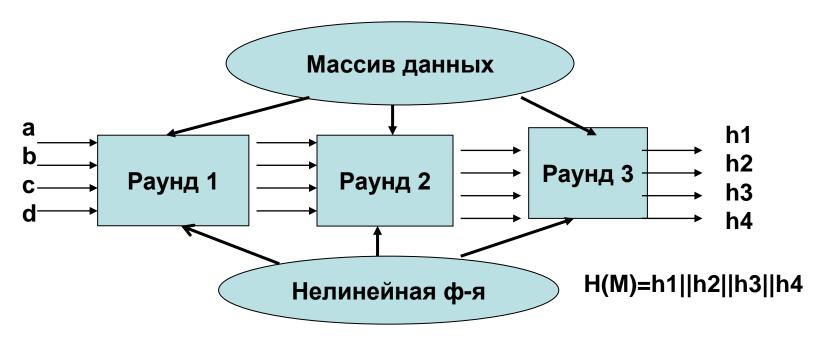


Рис.2.Общая схема алгоритма MD4

## Хеш-функция

- При создании хэш-функции используют следующие операции:
- операция логического суммирования (V— "OR", дизъюнкция, (+));
- операция логического умножения (/\ "AND", конъюнкция, (.));
- операция отрицания ("NOT");
- операция логического сдвига на S разрядов;
- операция суммирования по модулю 2 (⊕).

### В сравнении с мо4:

• добавлен 4-ый р-д с нелинейной функцией:

$$I(x,y,z) = y + (x + \overline{z});$$

 на каждом раунде и шаге используется уникальная константа t:

$$F (a, b, c, d, M_i, t_i, S);$$

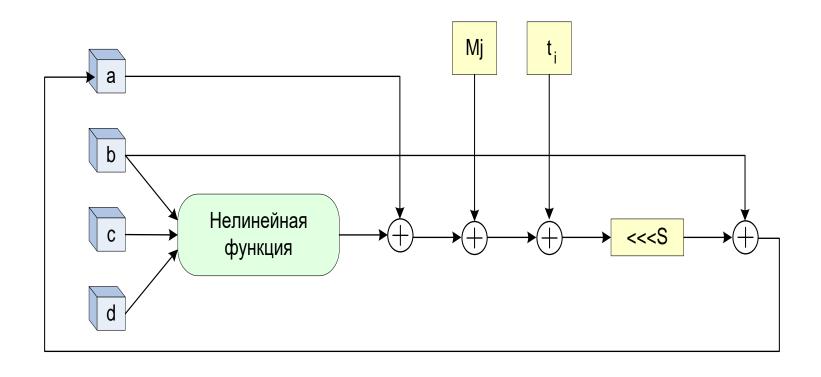
$$a = b \oplus (a \oplus F (b,c,d) \oplus M_j \oplus t_i << S_j)$$

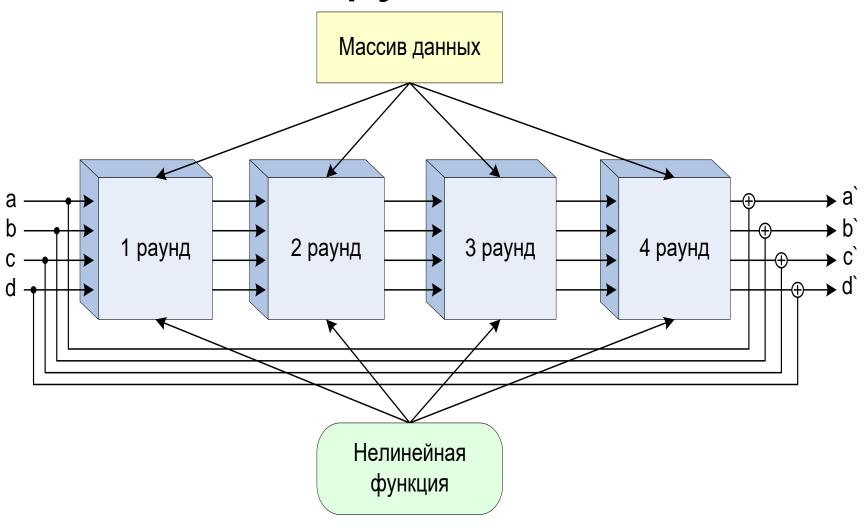
• функция **G** во втором раунде заменена на менее симметричную функцию:

$$G(x,y,z) = ((x \cdot z) + (y \cdot \overline{z}))$$

- результат каждого раунда добавляется к предыдущему;
- порядок следования подблоков изменяется во 2-м и в 3-м раундах;
- Пример: переменная t на 1-м шаге 1 раунда:
   t<sub>11</sub> = d76aa178; на 2-м шаге первого раунда:
   t<sub>12</sub> = e8c7в756;

Одна из операций на шаге выглядит следующим образом:





 $H(M) = h_1 || h_2 || h_3 || h_4;$ 

### **Применение MD5**

- •Поиск дублирующихся файлов на компьютере или в интернете (сравнивая MD5 файлов)
- Пример. Графическая программа dupliFinder под Windows и Linux; это утилита для поиска дубликатов фотографий в папках на диске компьютера путем сравнения их контрольных сумм MD5
- Проверка целостности скачанных файлов некоторые программы идут вместе со значением хеша.
- Пример. Диски для инсталляции.
- •Хеширование паролей.
- Пример. ("md5") = 1bc29b36f623ba82aaf6724fd3b16718 ("") = d41d8cd98f00b204e9800998ecf8427e (нулевая строка)

# Алгоритм хеширования SHA1 Secure Hash Algorithm 1

Длина входного сообщения - максимум **2**<sup>64</sup> **-1** бит, (2 эксабайта – **2**\***10**<sup>18</sup> **байт**)

Алгоритм генерирует 160-битное хеш-значение

### <u>Сходства SHA1 и MD5</u>:

- Четыре этапа.
- Каждое действие прибавляется к ранее полученному результату.
- Размер блока обработки равный 512 бит.
- Оба алгоритма выполняют сложение по модулю  $2^{32}$ : рассчитаны на 32-битную архитектуру.

### Различия SHA1 и MD5 (основные):

- В MD5 длина дайджеста составляет **128** б, в SHA1 **160** б.
- В MD5 четыре различных элементарных логических функции, в SHA1 три.
- SHA1 содержит больше раундов (80 вместо 64) и выполняется на 160-битном буфере по сравнению со 128-битным буфером MD5. SHA-1 приблизительно на 25 % медленнее, чем MD5
- В SHA1 добавлена <u>пятая переменная</u>.
- SHA1 использует циклический код исправления ошибок.

### **Применение SHA1**

### ЭЦП

- •Системы управления версиями (Version Control System, VCS ПО для облегчения работы с изменяющейся информацией. СУВ позволяет хранить несколько версий одного и того же документа (коды программ), возвращаться к более ранним версиям, определять, кто и когда сделал то или иное изменение.
- •Для построения кодов аутентификации (процедура проверки подлинности: путем сравнения введенного пароля с паролем в БД пользователей;

### SHA1 используется в следующих приложениях:

- S/MIME дайджесты сообщений.
- SSL дайджесты сообщений.
- IPSec для алгоритма проверки целостности в соединении «точка-точка».
- SSH для проверки целостности переданных данных.
- PGP для создания электронной цифровой подписи.
- Git для идентификации каждого объекта по SHA1-хешу от хранимой в объекте информации.
- BitTorrent для проверки целостности загружаемых данных.

## Для обнаружения коллизий нужно выполнить 2<sup>52</sup> операций

"sha" = d8f45903 20e1343a 915b6394 170650a8 f35d6926

"Sha" = ba79baeb 9f10896a 46ae7471 5271b7f5 86e74640

### Криптоанализ хеш-функций SHA1

Направлен на исследование уязвимости к различного вида атакам.

#### Основные атаки:

- нахождение коллизий двум различным исходным сообщениям соответствует одно и то же хеш-значение.
- При решении методом «грубой силы» требует в среднем  $2^{160/2} = 2^{80}$  операций
- нахождение прообраза исходного сообщения по его хешу.
- При решении методом «грубой силы» требует **2**<sup>160</sup> операций.

#### Сравнительная таблица:

Алгоритм	Длина (бит)	Скорость
вычисления		хеширования
		(Кбит/с)
MD4	128	236
MD5	128	174
SHA1	160	75
ГОСТ	256	11

## ЭЦП DSA

- 1991г. алгоритм ЭЦП **DSA** (*Digital Signature Algorithm*)
- Предложен Национальным Институтом Стандартов и Технологий (США) (U.S. Patent 5231668),
- Основан на сложности вычисления логарифмов в конечных полях.
- Секретное создание хеш-значения и возможность его публичной проверки означает, что только один субъект может создать хеш-значение сообщения, но любой может проверить её корректность.
- Для подписания сообщений необходима пара ключей открытый и закрытый: закрытый ключ известен тому, кто подписывает сообщения, а открытый проверяющему подлинность сообщения.
- Общедоступными являются параметры самого алгоритма.
- Необходимо, чтобы подписываемое сообщение являлось числом. Хеш-функция должна преобразовать любое сообщение в число

```
<u>Используемые обозначения</u>: р − простое число длиной L бит: L mod 64=0;
```

Размерность р задаёт криптостойкость системы. Ранее рекомендовалась длина L = 1024 бита. В последнее время рекомендуется L =2048 (3072) бита.

```
q – простой множитель (p-1); размерность q (в битах - N) совпадает с размерностью в битах значений хэш-функции h(x) – для SHA1- N =160 бит (сейчас – SHA2)
```

### Генерация ключа:

1. Выбирается число **v** такое, что:

```
1<= v <= p-1 ;
q≠ 1;
```

- 2. Вычисляется **g= v**<sup>(p-1)/q</sup> **mod p**;
- р, q , v являются открытыми и могут применяться группой пользоват-й;
- Закрытый ключ x (x < q), открытый ключ y ( $y = g^x \mod p$ ); x любое не менее чем 160-битовое число, y p-битовое число

### <u>Генерация ЭЦП сообщ-я М (А для В)</u>.

- 1. **A** выбир-т случ число **k** (**k**<**q**);
- 2. Вычисление **h(M)** хэш-функция (SHA) сообщ-я **M**;
- 3. подпись числа **r** и **s**:

```
r=(g^k \mod p) \mod q;

s=(k^{-1}*(h(M) + x*r)) \mod q;
```

Выбор другого k, если оказалось, что r=0 или s=0

**4. A** персыл-т **B**: **M**, **r**, **s** 

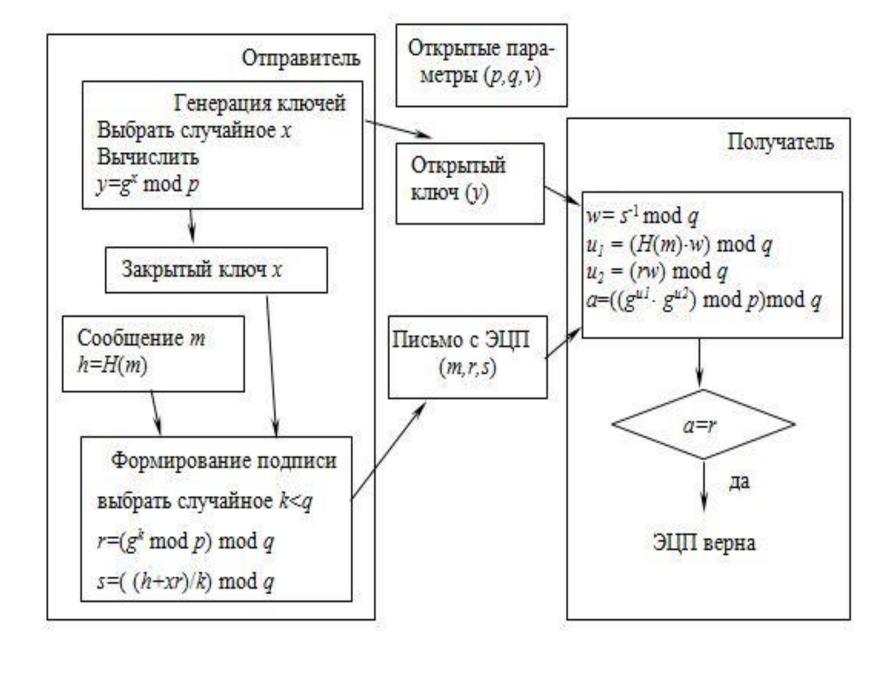
### Проверка подписи:

```
1. В вычис-т: w=s^{-1} \mod q, u_1=(h(M)^*w) \mod q, u_2=(r^*w) \mod q, a=((g^{u1}*g^{u2}) \mod p) \mod q;
```

### Подпись достоверна, если а = г

Фактически подписывается не само сообщение, а его хеш

Рос.стандарт (ГОСТ Р 34.10-94) основан на DSA; в наст время – на эллиптических кривых (2001 г.)



## ЭЦП на основе хэш-ф и RSA

A:  $e_A, d_A, n_A$ ; B:  $e_B, d_B, n_{B}$ ; A  $\stackrel{M}{\longrightarrow}$  B

1. <u>Шифруется только</u> **h(M)**:

```
\underline{\mathbf{A}}: M \xrightarrow{\mathsf{H}} h(\mathsf{M}); h(\mathsf{M}) \xrightarrow{\mathsf{d}_{\mathsf{A}},\mathsf{n}_{\mathsf{A}}} C(h(\mathsf{M})); \mathbf{A} \longrightarrow \mathbf{B}: M||C(h(\mathsf{M}));
```

**В**: получает M||C(h(M)); M  $\longrightarrow$  h'(M); C(h(M))  $\stackrel{\mathbf{e}_{A}, \mathbf{n}_{A}}{\longrightarrow}$  h''(M);

Проверка подписи: если ,  $h'(M) \equiv h''(M)$ , то подпись принадлежит **A**  $(h'(M) \equiv h''(M) \equiv h(M))$ , и док-т **M** не изменялся

- !!! Используются ключи отправителя (О)
- 2. Шифруются все данные
- $\underline{\mathbf{A}}: M \xrightarrow{H} h(M); h(M) \xrightarrow{\mathbf{d}_{\mathbf{A}}, \mathbf{n}_{\mathbf{A}}} C (h(M)); M||C(h(M)) \longrightarrow M'; M' \xrightarrow{\mathbf{e}_{\mathbf{B}}, \mathbf{n}_{\mathbf{B}}} C(M'); \mathbf{A} \longrightarrow \mathbf{B}: C(M');$
- <u>B</u>: получает C(M');  $C(M') \xrightarrow{d_B, n_B} M'$ ; M' = M||C(h(M));  $M \xrightarrow{H} h'(M)$ ;  $C(h(M)) \xrightarrow{e_A, n_A} h(M)$ ;
- Проверка подписи: если  $h'(M) \equiv h(M)$ , то подпись принадлежит **A**, и док-т **M** не изменялся; !!! Используются ключи П и О

### Алгоритм ЭЦП Шнорра

Основа стандарта ЭЦП РБ (Claus Schnorr)

```
является модификацией схем Эль-Гамаля (1985) и Фиата-Шамира (1986)
```

- р простое число длиной примерно 512 или 1024 бит,
- q примерно 140-битный простой множитель (p-1); т.е p − 1 ≡ 0 ( mod q )
   выбирается любое число z (z≠1) такое, что zq =1 mod p;
- р, z и q являются откр-ми и могут прим-ся группой пользоват-й;
- Выбирается число s < q; вычисл-ся  $v = z^{-s} \mod p$ ; или  $vz^s = 1 \mod p$
- **s** <u>тайн ключ</u>, **v** <u>откр кл</u>
- <u>Генерация ЭЦП сообщ-я М (А для В)</u>. А выбир-т случ число **k** (**k<q**) и вычисляет **x**= **z**<sup>k</sup> mod **p**;
- <u>подпись</u> числа е и у: e = h(M||x);  $y = (k + s*e) \mod q$
- **А** персыл-т **В**: **М**, **e**, **y**
- <u>Проверка по∂писи:</u> В вычис-т: х' = z<sup>y</sup> \* v<sup>e</sup> mod р; затем вычисляет е' = h'(М||х')
- Подпись достоверна, если <u>e = e'</u>

### Пример

• Генерация ключей:

```
p = 11, q = 5; причем p = 2q + 1, т.е. p - 1 \equiv 0 ( mod q )
Выбирается z = 3, д.б.: z \neq 1, и z^q = 1 \mod p : 3^5 = 1 \mod 11
Тайный ключ s = 3, тогда v=z^{-s} \mod p = 3^{-3} \mod 11
Или vz^s = 1 \mod p, v = 9
Открытый ключ: p = 11, q = 5, z = 3, v = 9
Тайный ключ: s = 3

    Генерация подписи: М = 1000

Выбирыется случайное k = 2 (k < q)
вычисляется x = z^k \mod p = 3^2 \mod 11 = 9
конкатенация M||x : 10009; предположим e = h(M||x) = 15
вычисляется y = (k + s^*e) \mod q = (2+3*15) \mod 5 = 2
Получателю высылается: 1000, 15, 2
```

Безопасность – на трудности вычисления ДИСКР Логар

### Использование сертификатов

- Обеспечивает одновременно аутентичность и целостность при распределении открытых ключей.
- Заключается в использовании сертификатов.
- Имеется центральный орган (ЦО, сертификационный центр), как и в случае распределения секретных ключей.
- Каждый пользователь может осуществлять безопасное взаимодействие с ЦО. Для этого требуется, чтобы у каждого пользователя был открытый ключ ЦО — Е<sub>цо</sub>.
- Каждый пользователь A может зарегистрировать в ЦО свой открытый ключ E<sub>A</sub>. Поскольку E<sub>цо</sub> является открытым, это можно сделать по почте, по открытому каналу электросвязи и т.п.
- При регистрации в ЦО А будет следовать определенной аутентификационной процедуре.
- А получает сертификат, подписанный ЦО и содержащий  $E_A$ , ЦО формирует сообщение M, содержащее  $E_A$ , идентификационную информацию для  $A: (I_A)$ , период действия сертификата и т.п.
- ЦО вычисляет CERT<sub>A</sub> = D<sub>ЦО</sub>(M), который и становится сертификатом A.
- $CERT_A$  делается общедоступным документом, который содержит  $E_A$  и аутентифицирует его, поскольку сертификат подписан ЦО.

### Алгоритмы обмена ключами

- <u>Алгоритм Диффи-Хеллмана</u>: генерация секретного ключа (который нельзя исп-ть при зашифр/расшифр)
- **А** и **В** выбирают совместно большие простые ч: **n** и **g** *Прот-л обмена*:
- 1.**A** выб-т случ число **x**, выч-т **X** =  $g^x$  mod **n** и отсылает **X** → **B**
- 2.**В** выб-т случ число **y**, выч-т **У** =  $g^y$  mod **n** и отсылает **У** → **A**
- 3. **A** выч-т  $k1 = Y^x \mod n$
- 4. **В** выч-т **k2 = X<sup>y</sup> mod n**
- Получается: k1 = k2 = g<sup>xy</sup> mod n = k <u>секретный ключ</u>
- Зная n, g, X, Y, невозможно выч-ть **k проблема дискр логар**
- Алгоритм на основе нейросетевых технологий

### Совместное исп-ние методов преобр-я инф-и

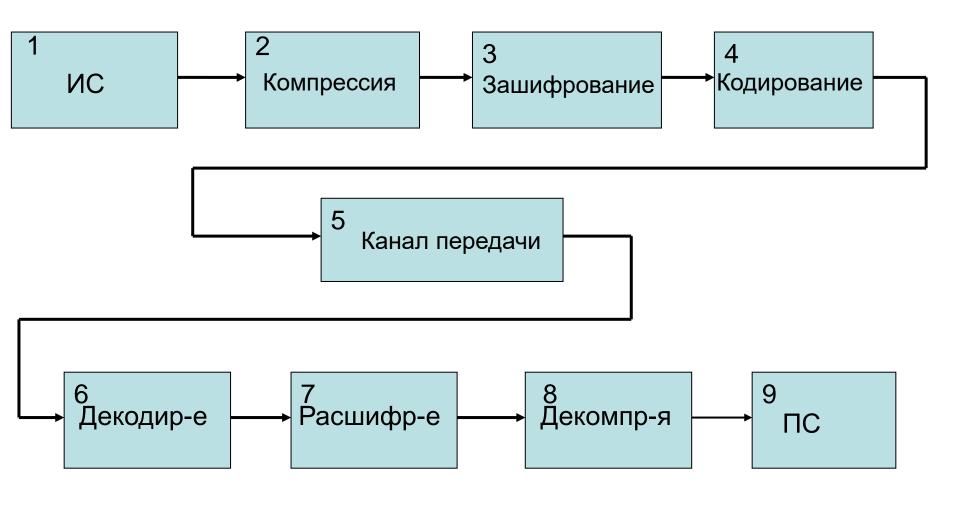


Рис.1 Информационная система передачи данных