

1. В файле *pic.bmp* задано изображение в формате *True Color* 24 бита на пиксел. Написать программу на языке C++, которая загружает это изображение в программу, поворачивает изображение на 90 градусов и выводит в файл *pic2.bmp*.

Вся отведенная память в программе должна быть очищена. Все открытые файлы должны быть закрыты.