**DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS Y ESCENARIOS DE USO**

**INDICE**

Contenido

[DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS Y ESCENARIOS DE USO 2](#_Toc517280520)

[REQUERIMIENTOS FUNCIONALES 2](#_Toc517280521)

[REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES 3](#_Toc517280522)

[ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO 4](#_Toc517280523)

[*1.DESCRIPCION* 4](#_Toc517280524)

[*2. DESCRIPCION* 6](#_Toc517280525)

[*3. DESCRIPCIÓN* 8](#_Toc517280526)

[*4. DESCRIPCION* 10](#_Toc517280527)

[5. DESCRIPCION 12](#_Toc517280528)

[6. DESCRIPCION 14](#_Toc517280529)

[7. DESCRIPCION 16](#_Toc517280530)

[8. DESCRIPCION 18](#_Toc517280531)

[9. DESCRIPCION 20](#_Toc517280532)

[10. DESCRIPCION 22](#_Toc517280533)

[11. DESCRIPCION 24](#_Toc517280534)

[12. DESCRIPCION 26](#_Toc517280535)

[13. DESCRIPCION 28](#_Toc517280536)

[DIAGRAMA DE CASOS DE USO 30](#_Toc517280537)

# DOCUMENTO DE REQUERIMIENTOS Y ESCENARIOS DE USO

**Descripción del problema:**

El proyecto tratará de una tienda virtual en la que un usuario podrá crear su cuenta y realizar una compra dependiendo de los artículos que ofrece la tienda, podrá agregar artículos al carrito, incluso tendrá asignado una membresía con ciertos beneficios.

El administrador podrá ir añadiendo artículos nuevos y se actualizarán en la tienda, tambien podrá generar un reporte sobre los pedidos y las ganancias.

# REQUERIMIENTOS FUNCIONALES

1. El cliente podrá crear una cuenta con su nombre, correo y una contraseña, con la que podrá entrar a la tienda y realizar compras.
2. Al crear la cuenta el administrador le asignará una membresía propia de la tienda.
   1. La membresía contará con 3 modalidades: La tarjeta roja, que acumulará puntos que equivalen al 10% de su compra, cada vez que realice una compra; la tarjeta plateada que acumulará puntos que equivalen al 20% de su compra; y la color dorada, que acumulará el 30% de su compra.
   2. Cada vez que el cliente realice una compra su membresía se actualizará, si ya ha acumulado en todas sus compras un total de 3000, su membresía inicial “roja” cambiará a la “plateada”; y cuando su total de compras acumulen 5000, su membresía cambiará a la “dorada”.
3. El cliente podrá cerrar sesión de su cuenta, en el momento que desee, y podrá ingresar de nuevo cuando desee con su correo electrónico y su contraseña; que se validarán para que pueda iniciar sesión.
4. Antes de realizar una compra:
   1. El cliente podrá ver información sobre los productos tecnológicos que la tienda ofrece, antes de realizar una compra o por curiosidad, ya sea que este logueado o no. Pero si desea realizar una compra, tiene que iniciar sesión obligatoriamente.
   2. El cliente podrá en la pantalla principal ver el top 5 de los artículos más vendidos de la tienda.
5. Para realizar una compra:
   1. El cliente podrá escoger productos tecnológicos de su agrado añadiéndolos al carrito, así como quitarlos del carrito; y confirmar el pedido, si así lo desea.
   2. El cliente podrá comprar un producto individual, sin agregarlo al carrito si así lo desea.
   3. El usuario podrá comprar la cantidad que quiera siempre y cuando esté disponible.
   4. El administrador verificará que se encuentre disponible el producto, si no está disponible se le hará saber al cliente; en caso afirmativo podrá efectuar la compra correctamente.
6. Para cancelar una compra:
   1. El usuario puede cancelar una compra si lo desea, antes de confirmar su compra.
7. Antes de confirmar su compra, se le pedirá al usuario elegir su método de pago.
   1. Ya por tarjeta de crédito o de débito, se validará que el número de caracteres sea válido y podrá utilizarse para efectuar la compra.
   2. Incluso podrá utilizar parte o todos sus puntos acumulados en su membresía para pagar su pedido. Pudiendo elegir el numero de puntos que desee utilizar. Si sus puntos no cubren toda su compra tendrá que pagar también con alguna tarjeta cubriendo la parte faltante.
8. El administrador de la tienda actualizará la lista de los productos de la tienda que estarán en la bodega, modificando el stock.
   1. Podrá añadir nuevos productos escribiendo información específica de los productos, y se añadirán al stock.
   2. Podrá remover algún producto de la lista de productos, ya sea porque se ha realizado un pedido y se tiene que apartar el producto o los productos para el cliente.
9. El administrador podrá ver la lista con todos los pedidos que se hayan realizado.
10. El administrador podrá indicar con una imagen en la interfaz gráfica que un producto en la tienda ya no está disponible visualmente.
11. El administrador podrá generar un reporte de las ganancias obtenidas de los pedidos.

# REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

1. El programa será completamente intuitivo, donde el usuario podrá entender el funcionamiento con sólo ver la interfaz ya que las opciones del usuario se encontraran a simple vista en las diferentes ventanas, el usuario no necesitará ninguna experiencia previa para poder interactuar con el programa de manera eficiente.

2. Todo el proceso de desarrollo será documentado, en esta se incluirán los diagramas hechos para una mejor comprensión del programa.

3. El programa funcionará con todas las versiones de hardware, no habrá restricciones de hardware y funcionara correctamente en los diferentes sistemas operativos como Windows, Linux, MacOS.

4. La fiabilidad del programa será alta, permitirá apartar y comprar tus productos de manera eficiente, esperamos un tiempo de respuesta por parte del programa no mayor a 5 segundos, en caso de realizarse un evento inesperado el error será capturado por alguna excepción.

5. Solo podrá acceder al sistema un usuario a la vez, una vez este termine de realizar sus actividades, podrá acceder otro usuario.

# ESPECIFICACIÓN DE CASOS DE USO

# 1.DESCRIPCION

NOMBRE: **Escoger producto**

PROPÓSITO: seleccionar los artículos que posiblemente le interesen al comprador/Usuario

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorqez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El cliente se loguea en la plataforma de ventas.

POST-CONDICIÓN: El cliente compra el articulo o el usuario introduce al “carrito” el producto.

ACTORES PRIMARIOS: Comprador o Usuario.

**escenarios**

ESCENARIO PRINCIPAL: El cliente selecciona un artículo de su interés y decidirá si comprarlo/añadirlo al carrito.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

(1) El cliente no decide comprar el artículo, así que se retira de la tienda.

**descripción detallada**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El cliente iniciará sesión en la plataforma |
| 2 | Revisará los artículos que desee |
| 3 | le dará click a un artículo para ver su información |
| 4 | El cliente, si se decide. podrá agregar el articulo al carrito dando click en la opción de “Agregar al carrito”, o podrá comprar el producto. |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES :

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El cliente iniciará sesión en la plataforma |
| 2 | el cliente platicará con algún asesor para informarse sobre los artículos |
| 3 | le dará click a un artículo para ver su información |
| 4 | el cliente decide no comprar el articulo o decide quitar el artículo de su carrito |

**informacion táctica**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: ninguno ó, en la plataforma que utilizará el cliente, deberá registrarse para iniciar sesión y seleccionar un artículo de su interés. tendrá la opción de revisar artículos, revisar carrito y para cerrar sesión.

# 2. DESCRIPCION

NOMBRE: **Abrir Carrito.**

PROPOSITO: Visualizar los productos que el usuario tenga almacenados en su carrito de compra.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El cliente se loguea en la plataforma de ventas.

POST-CONDICIÓN: El usuario abre su carrito y vera lo que este contiene.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario elige ver su carrito y este se abre para mostrar el contenido, permitiendo la compra de los productos si el usuario así lo desea.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario abre su carrito, pero decide no comprar nada.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. El usuario se arrepiente por algún motivo, así que quita el artículo del carrito

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El cliente iniciará sesión en la plataforma |
| 2 | El cliente selecciona la opción ver carrito |
| 3 | El usuario visualiza los productos que están en su carrito |
| 4 | El usuario decide comprar algún producto |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El cliente iniciará sesión en la plataforma |
| 2 | El cliente selecciona la opción ver carrito |
| 3 | El usuario visualiza los productos que están en su carrito |
| 4 | El usuario decide no hacer la compra |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES :

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El cliente iniciará sesión en la plataforma |
| 2 | El cliente selecciona la opción ver carrito |
| 3 | El usuario visualiza los productos que están en su carrito |
| 4 | El usuario decide eliminar productos de su carrito si este no se encuentra vacío. |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá acceder por medio de un botón con un nombre claro, e ira a una ventana donde podrá ver cada uno de sus productos y comprarlos.

# 3. DESCRIPCIÓN

NOMBRE: **Crear una cuenta**.

PROPOSITO: El usuario podrá crear una cuenta para realizar la compra de algún producto.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El cliente abre la tienda e introduce sus datos.

POST-CONDICIÓN: El usuario ha creado una cuenta, con lo que se le asigna una membresía, y le permite visualizar los productos disponibles .

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario abre la tienda e ingresa sus datos para crear una cuenta.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario no ingresa alguno de sus datos correctos.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. El sistema falla y la cuenta del usuario no es creada.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda |
| 2 | el usuario escribe sus datos para crear una cuenta |
| 3 | El usuario escoge la opción aceptar |
| 4 | La cuenta del usuario es creada. |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda |
| 2 | el usuario escribe sus datos para crear una cuenta |
| 3 | El usuario escribe algún dato incorrecto |
| 4 | El sistema pide que ingrese los datos de nuevo |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES :

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda |
| 2 | El usuario escribe sus datos para crear una cuenta |
| 3 | El usuario escoge la opción aceptar |
| 4 | La cuenta del usuario no es creada |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver una pantalla con algunos campos vacíos para que el mismo llene con sus datos y los botones aceptar/cancelar para crear su cuenta.

# 4. DESCRIPCION

NOMBRE: **Agregar Tarjeta**

PROPOSITO: El usuario podrá agregar una tarjeta para poder hacer las compras que desee.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario inicia sesión y selecciona la opción Agregar Tarjeta.

POST-CONDICIÓN: El usuario agrego las tarjetas que desee utilizar en sus compras.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario abre la tienda e ingresa los datos de su tarjeta, cuando vaya a realizar una compra.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario no ingresa alguno de los datos correctos.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

(1) El sistema falla y la tarjeta no es agregada.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona la opción añadir tarjeta |
| 3 | El usuario ingresa los datos de su tarjeta |
| 4 | La tarjeta es agregada |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona la opción añadir tarjeta |
| 3 | El usuario ingresa datos incorrectos |
| 4 | El sistema solicita que ingrese los datos de nuevo |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES :

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona la opción añadir tarjeta |
| 3 | El usuario ingresa los datos de su tarjeta |
| 4 | La tarjeta del usuario no es agregada |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver una pantalla con la opción añadir tarjeta, cuando sea seleccionada el usuario podrá ingresar los datos de su tarjeta en los campos de texto y seleccionar el botón aceptar.

# 5. DESCRIPCION

NOMBRE: **Asignar membresía**

PROPOSITO: Al crear su cuenta, se le asignara al usuario una membresía de la tienda.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario crea una cuenta.

POST-CONDICIÓN: El usuario tiene una cuenta creada junto con su respectiva membresía.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario abre la tienda y crea una cuenta para tener su membresía.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario no ingresa alguno de los datos correctos.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. La membresía no es asignada.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda |
| 2 | El usuario crea una cuenta |
| 3 | Se le asigna una membresía al usuario |
| 4 |  |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda. |
| 2 | El usuario ingresa datos incorrectos |
| 3 | El sistema solicita su información de nuevo |
| 4 |  |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario abre la tienda |
| 2 | El usuario crea una cuenta |
| 3 | La membresía no es asignada |
| 4 |  |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver una pantalla con algunos campos vacíos para que él mismo llene con sus datos y los botones aceptar/cancelar para crear su cuenta.

# 6. DESCRIPCION

NOMBRE: **Comprar producto**

PROPOSITO: El usuario podrá comprar todos los productos que desee.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario crea una cuenta y selecciona un artículo.

POST-CONDICIÓN: El usuario compra el producto y se autoriza el pago.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario compra los productos deseados.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario no cuenta con suficiente salgo para realizar la compra.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. La compra no se realiza correctamente.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario selecciona comprar producto |
| 4 |  |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario selecciona comprar producto |
| 4 | El usuario no cuenta con suficiente dinero en su tarjeta |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario selecciona comprar producto |
| 4 | La compra no se realiza correctamente |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver todos los artículos disponibles, seleccionarlos y con un botón realizar la compra del articulo deseado.

# 7. DESCRIPCION

NOMBRE: **Agregar a carrito.**

PROPOSITO: El usuario podrá agregar todos los productos que desee a su carrito de compra.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario crea una cuenta y selecciona un artículo.

POST-CONDICIÓN: El usuario agregó los productos deseados a su carrito.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario selecciona productos y los añade al carrito.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario no añade ningún producto al carrito.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. Los productos no son añadidos al carrito.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario lo añade al carrito |
| 4 |  |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario no lo añade al carrito |
| 4 |  |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario añade el articulo al carrito |
| 4 | El artículo no es añadido |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver todos los artículos disponibles, seleccionarlos para ver su información y luego elegir si ponerlo en su carrito o no mediante un botón.

# 8. DESCRIPCION

NOMBRE: **Cancelar compra.**

PROPOSITO: El usuario podrá cancelar la compra.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario crea una cuenta y seleccione realizar una compra.

POST-CONDICIÓN: El usuario canceló la compra.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario cancela la compra y los productos no son enviados.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario cancela la compra por error.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. La compra no es cancelada.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | El usuario cancela la compra |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | El usuario cancela la compra por error |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | El usuario cancela la compra pero esta no es cancelada |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: El usuario podrá ver unos momentos antes de finalizar la compra la opción de cancelar, así si lo presiona la compra será cancelada y podrá volver a los artículos.

# 9. DESCRIPCION

NOMBRE: **Actualizar membresía.**

PROPOSITO: Después de que el usuario realice una compra, su membresía será actualizada con los puntos acumulados.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El usuario crea una cuenta y realice una compra una compra.

POST-CONDICIÓN: El usuario canceló la compra.

ACTORES PRIMARIOS: Usuario.

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El usuario cancela la compra y los puntos son acumulados.

ESCENARIO SECUNDARIO: El usuario cancela la compra.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

(1) La membresía no es actualizada.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | Su membresía es actualizada |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | El usuario cancela la compra por error |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El usuario inicia sesión |
| 2 | El usuario selecciona un articulo |
| 3 | El usuario hace una compra |
| 4 | La membresía no es actualizada |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

# 10. DESCRIPCION

NOMBRE: **Quitar producto**

PROPOSITO: Eliminar un producto del inventario.

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: Exista el artículo en el stock

POST-CONDICIÓN: El artículo es eliminado

ACTORES PRIMARIOS: Administrador

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El administrador elimina el producto del stock

ESCENARIO SECUNDARIO: El producto no está en stock.

ESCENARIO CON EXCEPCIONES

(1) No se elimine el producto

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador selecciona el producto que va a eliminar |
| 3 | selecciona la opción de eliminar producto |
| 4 | confirmar la eliminación |
| 5 | se actualiza el stock |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 4 | el producto no se encuentra en el stock |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | administrador inicia sesión |
| 2 | selecciona el producto que va a eliminar |
| 3 | Selecciona la opción eliminar producto |
| 4 | confirmar la eliminación |
| 5 | error el producto no se elimina |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: Entrar al inventario y buscar el producto que desea eliminar y mediante un botón selección eliminar el producto deseado.

# 11. DESCRIPCION

NOMBRE: **Agregar producto**

PROPOSITO: Agregar un producto al stock

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El producto se encuentre disponible.

POST-CONDICIÓN: El producto es agregado al stock.

ACTORES PRIMARIOS: Administrador

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El administrador agregara el producto al stock

ESCENARIO SECUNDARIO: El administrador decida no agregar el producto

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

(1) Que el producto no se agregue

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione la opción agregar producto |
| 4 | introducir los datos del producto nuevo |
| 5 | confirmar que se agregó |
| 6 | se actualiza el stock |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador no agrega el producto |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione la opción agregar producto |
| 3 | introducir los datos del producto nuevo |
| 4 | error el producto no se agregó |
| 5 | se actualiza el stock |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: Entrar al inventario y buscar opción de agregado de productos y mediante un botón selección agregar el producto deseado.

# 12. DESCRIPCION

NOMBRE: **Actualizar stock**

PROPOSITO: mantenimiento y revisión del inventario

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El administrador inicia sesión.

POST-CONDICIÓN: El stock sea actualizado

ACTORES PRIMARIOS: Administrador

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El administrador entre y actualice la información del stock

ESCENARIO SECUNDARIO: El administrado decida no modificar la información

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

(1) El stock no pueda ser actualizado o modificado

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione stock(inventario) |
| 3 | seleccione el producto o productos que desea actualizar o modificar |
| 4 | modificar y guardar la actualización de productos |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador no modificar ni actualizar nada |
| 3 | cerrar sesión |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione stock(inventario) |
| 3 | seleccione el producto o productos que desea actualizar o modificar |
| 4 | modificar y guardar la actualización de productos |
|  | Stock no actualizado error |

**INFORMACION TÁCTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: Entrar al inventario y buscar opción de modificación de productos y mediante un botón selección modificar el producto deseado.

# 13. DESCRIPCION

NOMBRE: **Generar reporte de ventas**

PROPOSITO: generar el reporte en donde se puedan ver las ventas realizadas

LÍDER/MIEMBROS: Ulises Ancona, Shaid Bojorquez, Martin Alpuche, Juan Duran, Emmanuel Azcorra.

PRE-CONDICIÓN: El administrador solicita el reporte de ventas

POST-CONDICIÓN: El administrador obtiene el reporte

ACTORES PRIMARIOS: Administrador

**ESCENARIOS**

ESCENARIO PRINCIPAL: El administrador solicite el reporte y pueda visualizarlo

ESCENARIO SECUNDARIO: El administrador decida no ver el reporte de ventas

ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

1. El reporte de ventas no sea generado.

**DESCRIPCION DETALLADA**

SECUENCIA ESCENARIO PRINCIPAL:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione reporte de ventas |
| 3 | seleccione ver reporte de ventas |
| 4 | imprimir reporte de ventas |

SECUENCIA ESCENARIO SECUNDARIO:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador no entra al reporte de inventario |
| 3 | cerrar sesión |

SECUENCIA ESCENARIO CON EXCEPCIONES:

|  |  |
| --- | --- |
| pasos | descripción |
| 1 | El administrador inicia sesión |
| 2 | el administrador seleccione reporte de ventas |
| 3 | seleccione ver reporte de ventas |
|  | error al visualizar el reporte de ventas |
|  | imprimir reporte de ventas |
| 4 | error al imprimir reporte de ventas |

**INFORMACION TACTICA**

PRIORIDAD: ALTA (1)

DESEMPEÑO: En plataforma de 1 a 15 segundos.

INTERFAZ DE USUARIO: entrar al inventario y buscar opción de visualizar el reporte de venta de productos y mediante un botón seleccionar imprimir o cerrar reporte.

# DIAGRAMA DE CASOS DE USO