



Lukas CHAMI

Recherche une alternance en Data
(Rythme de 2 semaines en entreprise et 1 semaine à l'école)

PROFIL

À 19 ans, je suis à la recherche d'une alternance en informatique. Je souhaite acquérir les savoir-faire et les savoir-être de l'entreprise tout en finançant mes études supérieures. Motivé et prêt à m'investir, je suis déterminé à contribuer activement à vos projets tout en développant mes compétences professionnelles.

CONTACT

📞 06 43 04 17 90

✉️ lukaschami3@gmail.com

📍 Bordeaux (33)

📅 19 ans

RÉSEAUX SOCIAUX

in [Linkedin.com/in/lukas-chami-150a19226/](https://www.linkedin.com/in/lukas-chami-150a19226/)

🐦 @ulixae

LANGUES

Anglais

●●●●●●●●●●
niveau B2

Espagnol

●●●●●●●●●●
Niveau B1

INTÉRÊTS

Sport

Programmation

Lecture

CERTIFICATIONS

Opquast

Intégrer les règles et le vocabulaire assurance qualité web dans sa pratique professionnelle

Date de délivrance : 14 juin 2024

Date de validité : 14 juin 2027

Certificat : IRVAQWPP-V5-2023

Numéro de vérification : N2DP08

→ FORMATIONS

Bachelor informatique Data

Bordeaux Ynov Campus, Bordeaux - sept. 2022 / juin 2027

Préparation du Bachelor en seconde année en section informatique - Apprentissage de plusieurs langages de programmation (JavaScript, Python ou SQL) - Participation à des projets transverses lors des Ydays.

Baccalauréat Technologique

Lycée Alfred Kastler, Talence (33) - sept. 2021 / juill. 2022

Formation Système d'Information & Numérique (SIN)
obtenu le 08/07/2022

→ EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

Stagiaire

Asiaction sourcing, Bordeaux - mai 2024 / juill. 2024

Projet du stage :

Mise en place d'une solution d'IA basée sur les outils AWS pour aider les clients à mieux sélectionner du mobilier, en utilisant la recherche textuelle et par image.

Stagiaire

Vogeslis, Saint-Dié-des-Vosges (88) - janv. 2019

Missions effectuées :

- Scanner et renommer les plans des espaces verts.
- Enregistrer les plans sur le réseau interne afin de les rendre accessibles à tous les services internes.
- Effectuer l'archivage des plans.

→ PROJETS

Création d'un moteur de jeu vidéo en Python

Le projet visait à créer un mini-jeu de labyrinthe généré aléatoirement, avec un ennemi et une potion placés aléatoirement. Pour gagner, le joueur devait vaincre l'ennemi pour accéder à la sortie. Ce projet n'est pas disponible sur mon GitHub.

Application de monitoring en Python

Création d'un programme de monitoring en Python capable de vérifier les ressources système et de les enregistrer dans un fichier, de lister tous les rapports effectués, d'obtenir le dernier rapport, ainsi que de générer un rapport contenant la moyenne des ressources sur une période X donnée. Ce projet est disponible sur mon GitHub.

HARD SKILLS

Python



SQL



Front end (JavaScript, HTML/CSS)



SOFT SKILLS

Autonomie



Organisation



Travail d'équipe

