

II. laboratorijska vježba iz Posrednika Umreženih Sustava

29. travnja 2014.

Cilj laboratorijske vježbe je izgraditi društvenu mrežu za dijeljenje fotografija. Društvena mreža svoje funkcionalnosti izlaže putem Web-a.

Potrebno je podržati sljedeće funkcionalnosti:

- 1.) Korisnici se mogu prijavljivati na društveni mrežu i stvoriti svoj profil (*profil sadrži barem informacije o imenu i prezimenu korisnika*)
- 2.) Korisnici mogu pretraživati listu korisnika prijavljenih na društvenoj mreži
- 3.) Korisnici mogu poslati zahtjev za prijateljstvo korisnicima koji su prijavljeni na društvenoj mreži
- 4.) Korisnik može prihvatiti ili odbiti zahtjev za prijateljstvo
- 5.) Korisnici mogu postavljati vlastite fotografije na društvenu mrežu na svoj profil
- 6.) Korisnik može za svaku od postavljenih fotografija odrediti razinu privatnosti **osobna** ili **javna** (*Ako je fotografija osobna onda joj mogu pristupiti samo prijatelji od korisnika, ako je pak javna onda svi korisnici društvene mreže mogu vidjeti fotografiju*).
- 7.) Korisnici mogu pregledavati vlastite fotografije, fotografije svojih prijatelja kao i javne fotografije korisnika s kojima nisu prijatelji (*Društvena mreža ima repozitorij fotografija koji ostvaruje ove funkcionalnosti*).
- 8.) Korisnici mogu prilikom pregledavanja fotografija (*kojima mogu pristupiti*) označiti da im se fotografija **svidi** (*Ispod fotografije treba pisati kome se sve fotografija sviđa*).
- 9.) Korisnici mogu i povući svoju oznaku. (*Npr. izabiranjem opcije ne sviđa mi se*).
- 10.) Korisnici mogu označavati prijatelje na pojedinim fotografijama (*Nije potrebno vizualno označiti gdje se nalazi osoba na fotografiji, treba samo ispod fotografije pisati da je osoba označena*).
- 11.) Korisnici mogu komentirati fotografije kojima imaju pristup, kao i brisati svoje postojeće komentare (*Komentari moraju biti vidljivi ispod fotografije prilikom pregledavanja*).

Sve navedene funkcionalnosti društvene mreže, moraju se demonstrirati putem Web korisničkog sučelja.