

Théorie des langages : THL

CM 6

Uli Fahrenberg

EPITA Rennes

S5 2021

Flex & Bison

Retour TP 1

tp1_3.1

Parsage

Programme du cours

- ① Langages rationnels
- ② Automates finis
- ③ Langages algébriques, grammaires hors-contexte, automates à pile
- ④ Parsage LL
- ⑤ TP 1 : flex

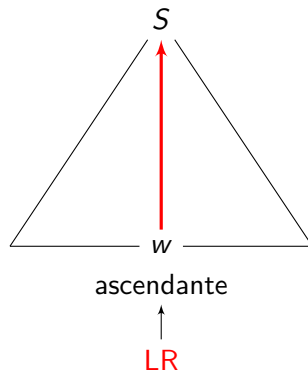
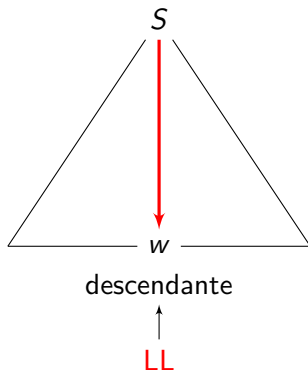
QCM 2

- ⑥ **Parsage LR, partie 1**
- ⑦ Parsage LR, partie 2
- ⑧ TP 2, 3 : flex & bison

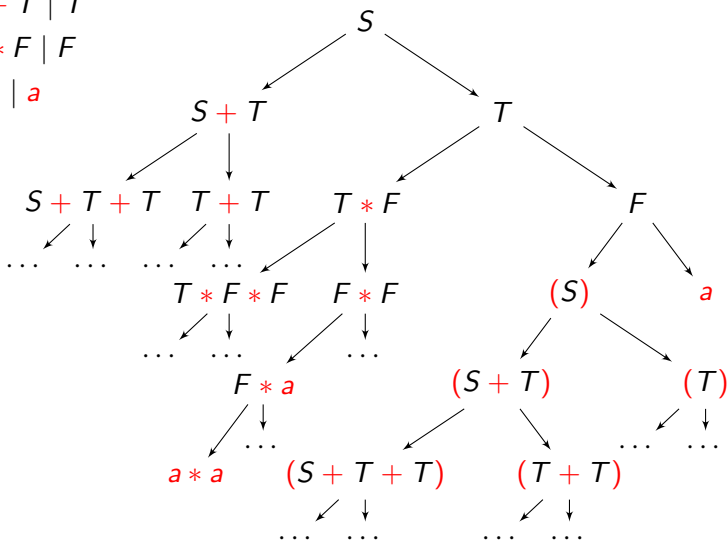
Re : parsing LL(1)

- ① entrée : une grammaire hors contexte $G = (N, \Sigma, P, S)$
 - si-dessous, $V = N \cup \Sigma$
 - éliminer récursion à gauche dans G ; factoriser G à gauche
- ② calculer NULL
 - $\text{NULL} = \{A \in N \mid A \Rightarrow^* \varepsilon\}$
- ③ construire la table FIRST
 - $\text{FIRST}(A) = \{a \in \Sigma \mid \exists w \in V^* : A \Rightarrow^* aw\}$
- ④ construire la table FOLLOW
 - $\text{FOLLOW}(A) = \{a \in \Sigma \mid \exists B \in N, \alpha, \beta \in V^* : B \Rightarrow^* \alpha A a \beta\}$
- ⑤ construire la TABLE de passage :
 - ① pour chaque production $X \rightarrow w$ (n) :
 - ① pour chaque $a \in \text{FIRST}(w)$: $\text{TABLE}(X, a) += \{n\}$
 - ② si $w \in \text{NULL}$ ou $w = \varepsilon$:
 - pour chaque $a \in \text{FOLLOW}(X)$: $\text{TABLE}(X, a) += \{n\}$

Re : approches passage



Plus précisément

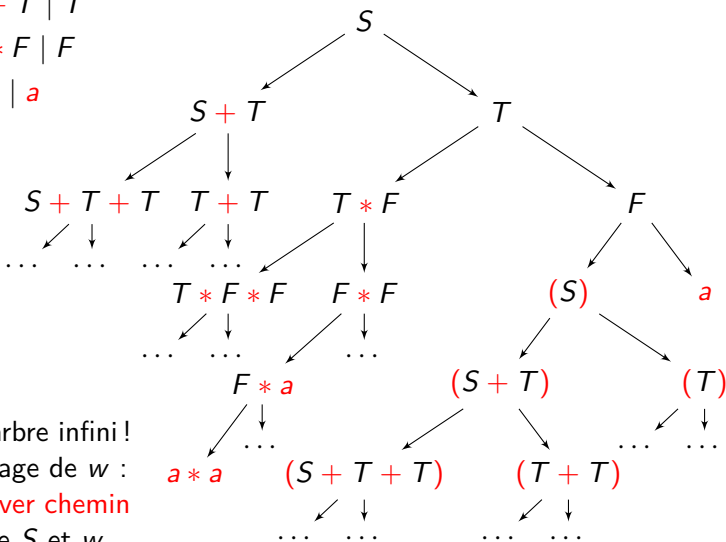
$$S \rightarrow S + T \mid T$$
$$T \rightarrow T * F \mid F$$
$$F \rightarrow (S) \mid a$$


Plus précisément

$$S \rightarrow S + T \mid T$$

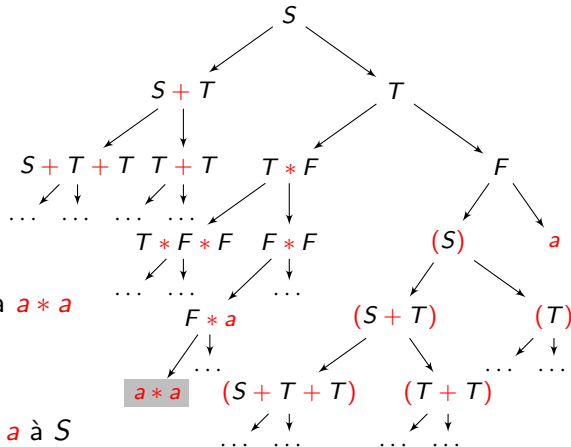
$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (S) \mid a$$



- un arbre infini !
- parseage de w :
trouver chemin
entre S et w

Approches parsing



Approche descendante :

- trouver chemin de S à $a * a$
- difficile ici !

Approche ascendante :

- trouver chemin de $a * a$ à S
- ici, facile !
 - l'inverse de l'arbre est (presque) **déterministe**
 - (pas toujours le cas ...)

Parcours ascendant : the basics

```
function BULRP( $\alpha$ )  
  if  $\alpha = S$  then  
    return True  
  for  $i \leftarrow 1$  to  $|\alpha|$  do  
    for  $j \leftarrow i$  to  $|\alpha|$  do  
      for  $A \in N$  do  
        if  $A \rightarrow \alpha_i \dots \alpha_j$  then  
          if BULRP( $\alpha_1 \dots \alpha_{i-1} A \alpha_{j+1} \dots \alpha_n$ ) then  
            return True  
  return False
```

- très simple ☺
- plein de retours en arrière
- inutilisable?

Parcours ascendant : the basics

```
function BULRP( $\alpha$ )  
  if  $\alpha = S$  then  
    return True  
  for  $i \leftarrow 1$  to  $|\alpha|$  do  
    for  $j \leftarrow i$  to  $|\alpha|$  do                                ▷ décalage / SHIFT  
      for  $A \in N$  do  
        if  $A \rightarrow \alpha_i \dots \alpha_j$  then                            ▷ réduction / REDUCE  
          if BULRP( $\alpha_1 \dots \alpha_{i-1} A \alpha_{j+1} \dots \alpha_n$ ) then  
            return True  
  return False
```

- très simple ☺
- plein de retours en arrière
- inutilisable?

Exemple

$S \rightarrow (S)$ (1)
| n (2)

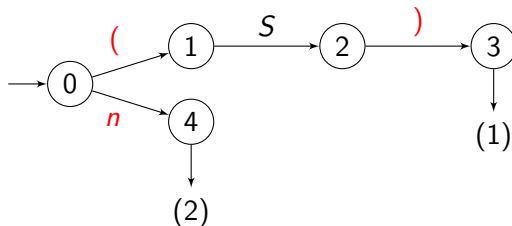
- utiliser une **pile** pour stocker les entrées décalés

entrée	pile	action
$((n))\$$	\perp	décaler
$(n))\$$	$\perp($	décaler
$n))\$$	$\perp(($	décaler
$)$$	$\perp((n$	réduire 2
$)$$	$\perp((S$	décaler
$)$$	$\perp((S)$	réduire 1
$)$$	$\perp(S$	décaler
$\$$	$\perp(S)$	réduire 1
$\$$	\perp	PROFIT

Automate de parcage

$$\begin{array}{ll} S \rightarrow (S) & (1) \\ | n & (2) \end{array}$$

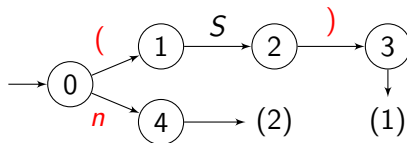
- reconnaissance de motifs par **automate fini déterministe**



- (en fait un **transducteur fini**)

Optimisations

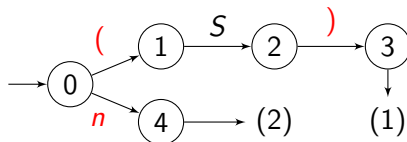
$$S \rightarrow (S) \quad (1)$$

$$| \textcolor{red}{n} \quad (2)$$


entrée	pile	action
$((\textcolor{red}{n}))\$$	\perp	décaler
$(\textcolor{red}{n}))\$$	$\perp ($	décaler
$\textcolor{red}{n}))\$$	$\perp (($	décaler
$))\$$	$\perp ((\textcolor{red}{n}$	réduire 2
$))\$$	$\perp ((S$	décaler
$)\$$	$\perp ((S)$	réduire 1
$)\$$	$\perp (S$	décaler
$\$$	$\perp (S)$	réduire 1
$\$$	\perp	PROFIT

Optimisations

$$S \rightarrow (S) \quad (1)$$

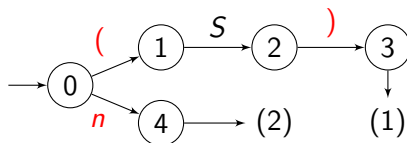
$$| \textcolor{red}{n} \quad (2)$$


- stocker l'état actuel dans la pile

entrée	pile	action
$((\textcolor{red}{n}))\$$	\perp	décaler
$(\textcolor{red}{n}))\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}$	décaler
$\textcolor{red}{n}))\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}(\textcolor{red}{1}$	décaler
$))\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}(\textcolor{red}{1}\textcolor{red}{n}_4$	réduire 2
$))\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}(\textcolor{red}{1}S_2$	décaler
$)\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}(\textcolor{red}{1}S_2)_3$	réduire 1
$)\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}S_2$	décaler
$\$$	$\perp(\textcolor{red}{1}S_2)_3$	réduire 1
$\$$	\perp	PROFIT

Optimisations

$$S \rightarrow (S) \quad (1)$$

$$| \text{ } n \quad (2)$$


- stocker l'état actuel dans la pile
- en fait, plus besoin d'empiler des symboles !

entrée	pile	action
$((n))\$$	\perp	décaler
$(n))\$$	$\perp 1$	décaler
$n))\$$	$\perp 11$	décaler
$)) \$$	$\perp 114$	réduire 2
$)) \$$	$\perp 112$	décaler
$) \$$	$\perp 1123$	réduire 1
$) \$$	$\perp 12$	décaler
$\$$	$\perp 123$	réduire 1
$\$$	\perp	PROFIT

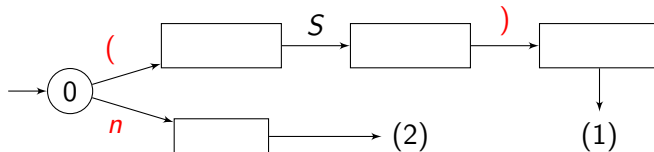
Parsage LR

Construire l'automate de parsage

- états : productions partiellement achevées

$$S \rightarrow (S) \quad (1)$$

$$| n \quad (2)$$

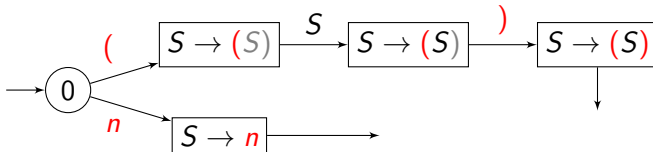


Construire l'automate de parcour

- états : productions partiellement achevées

$$S \rightarrow (S) \quad (1)$$

$$| \quad n \quad (2)$$



Définition (8.8)

Soit G une grammaire hors-contexte. Une **production pointée** de G est une paire $(A, \alpha \bullet \beta)$ telle que $A \rightarrow \alpha \beta$ est une production de G .

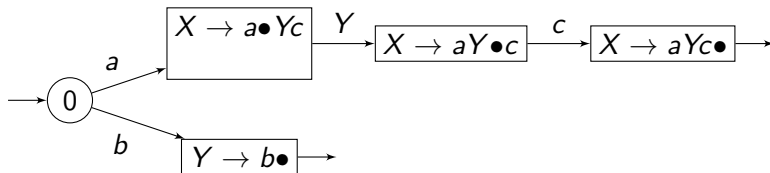
- α : partie achevée, β : ce qui reste à trouver
- états : productions pointées
- transitions étiquetées dans V
- états finaux : productions de type $A \rightarrow w \bullet$

But Wait !

- plus compliqué que ça :

$$X \rightarrow aYc \quad (1)$$

$$Y \rightarrow b \quad (2)$$

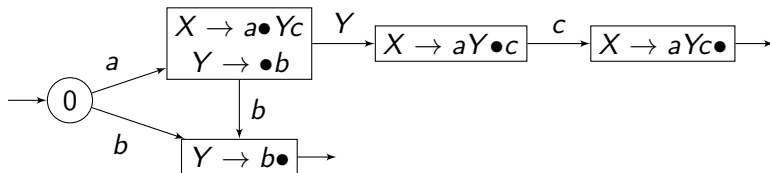


But Wait !

- plus compliqué que ça :

$$X \rightarrow aYc \quad (1)$$

$$Y \rightarrow b \quad (2)$$



Clôture

Définition (8.10)

Soit G une grammaire hc et \mathcal{I} un ensemble de productions pointées de G . La **clôture** de \mathcal{I} est le plus petit ensemble $\text{cl}(\mathcal{I})$ t.q. $\mathcal{I} \subseteq \text{cl}(\mathcal{I})$ et

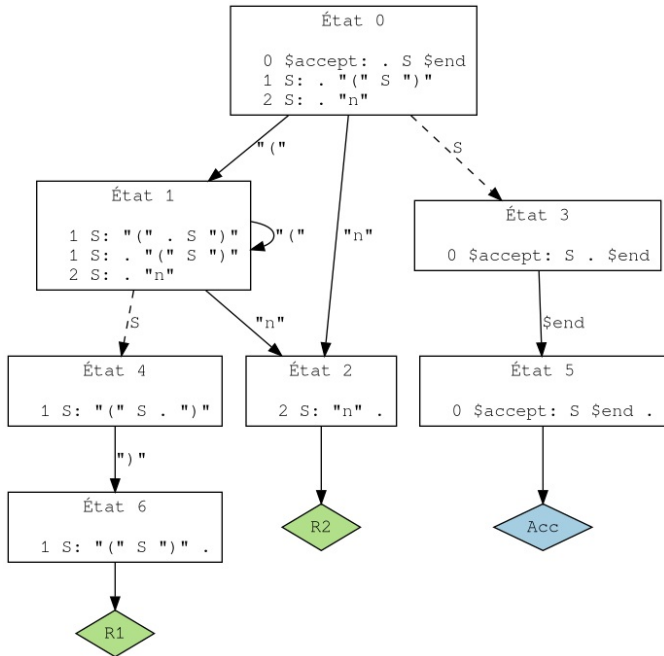
- si $(A, \alpha \bullet B \beta) \in \text{cl}(\mathcal{I})$ et $B \rightarrow \gamma$ est une production de G , alors $(B, \bullet \gamma) \in \text{cl}(\mathcal{I})$.

Définition

L'**automate de parsage LR(0)** d'une grammaire hors-contexte G est l'automate fini déterministe (Q, q_0, F, δ) avec

- $Q = \{\text{cl}(\mathcal{I}) \mid \mathcal{I} \text{ ensemble de productions pointées de } G\}$;
- $q_0 = \text{cl}(\{(Z, \bullet S \$)\})$;
- $F = \{q \in Q \mid \exists \text{ production } X \rightarrow w \text{ de } G \text{ t.q. } (X, w \bullet) \in q\}$
- et $\delta : Q \times V \rightarrow Q$ donnée par

$$\delta(q, \beta) = \text{cl}(\{(X, \alpha \beta \bullet \gamma) \mid (X, \alpha \bullet \beta \gamma) \in q\}).$$



The image features a classic target graphic with concentric circles. The outer rings are a deep red, while the inner rings transition to a lighter red and finally to a solid dark blue center. Overlaid on this graphic is the text "That's all Folks!" in a white, elegant cursive script. The text is positioned diagonally, starting from the left side and ending near the center of the target.

That's all Folks!