Приклад 1. Вводимо ціну і кількість двох товарів. Вивести чек у формі таблиці



<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            var price1=parseFloat(prompt("Введіть ціну товару 1"))

            var count1 = parseInt(prompt("Введіть кількість 1"))

            var price2=parseFloat(prompt("Введіть ціну товару 2"))

            var count2 = parseInt(prompt("Введіть кількість 2"))

            var total=price1\*count1+price2\*count2

            document.write(`

            <table border="2px">

                <tr>

                    <td>Ціна</td>

                    <td>Кількість</td>

                </tr>

                <tr>

                    <td>${price1}</td>

                    <td>${count1}</td>

                </tr>

                <tr>

                    <td>${price2}</td>

                    <td>${count2}</td>

                </tr>

                <tr>

                    <td colspan="2"> Total ${total}</td>

                </tr>

            </table>

            `)

        </script>

</body>

</html>

Приклад. З клавіатури вводимо поточну кількість хвилин на годиннику і кількість хвилин, які необхідно додати. Необхідно визначити, які показники будуть на годиннику через вказану кількість хвилин.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            //1. Позначаємо величини

            var minutes    //Кількість хвилин

            var dodanok    //Скільки додаємо

            var suma       // Результуюча сума

            //2. Вводимо необхідні дані

                //(треба знати кількість хвилин, і скільки додаємо)

            minutes=parseInt(prompt("Введіть кількість хвилин"))

            dodanok=parseInt(prompt("Введіть скільки додати"))

           //3. Обчислюємо результат

           suma=(minutes+dodanok)%60

            //4. Вивести результат

            document.write(`Результат: ${suma}`)

        </script>

</body>

</html>

Приклад

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            //1. Позначаємо величини

            var day        //Поточний день

            var dodanok    //Скільки додаємо

            var newDay       // Новий день

            //2. Вводимо необхідні дані

                //(треба знати день, і скільки додаємо)

            day=parseInt(prompt("Поточний день"))

            dodanok=parseInt(prompt("Введіть скільки додати"))

           //3. Обчислюємо результат

    //нове\_значення= (поточне -min +dodanok)% ( max-min +1) +min

           newDay =   (day-1+dodanok)% 7 + 1

            //4. Вивести результат

            document.write(`Результат: ${newDay}`)

        </script>

</body>

</html>

Приклад

1. Зашифрувати символ методом зміщення (шифр Цезаря).

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            var symbol = prompt("Введіть букву")

            var dodanok = parseInt(prompt("Скільки додати"))

            //Отримуємо код символа (з текста отримуємо код)

            var code = symbol.charCodeAt(0)

           //newValue = (value -    min         + dodanok)%(max-min+1) +min

            var newCode=(code -"A".charCodeAt(0) +dodanok)%    26   +"A".charCodeAt(0)

            var newSymbol=String.fromCharCode(newCode)

            document.write(`Стара буква ${symbol}, нова буква ${newSymbol}`)

        </script>

</body>

</html>

Приклад

1. З клавіатури вводиться кількість монет номіналом 2 копійки (5коп, 25коп, 50 коп). Визначити скільки гривень і копійок є у даній сумі.

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            var kilk\_monet=parseInt(prompt("Кількість монет"))

            var nominal= parseInt(prompt("Введіть номінал"))

            var zagKilkKop=kilk\_monet\*nominal

            var kilkGrivniv = Math.floor(zagKilkKop/100 )

            var kop=zagKilkKop%100

            document.write(`${kilkGrivniv}грн. ${kop} коп.`)

    </script>

</body>

</html>

**Приклад. Вводимо кількість пасажирів, та кількість місць у автобусі. Необхідно знайти кількість автобусів для перевезення цих пасажирів.**

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">

    <title>Document</title>

</head>

<body>

        <script>

            var kilk\_pas=parseInt(prompt("Кількість пасажирів"))

            var kilk\_misc\_y\_autobusi= parseInt(prompt("Кількість місць у автобусі"))

            var kilk\_autobusiv=Math.ceil(kilk\_pas/kilk\_misc\_y\_autobusi)

            document.write(`Потрібно ${kilk\_autobusiv} автобусів`)

    </script>

</body>

</html>