|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Acceder al sistema. |
| **Actores** | Usuario. |
| **Precondición** | El usuario registrado en el sistema. |
| **Flujo Básico** | El jugador ingresa al interfaz de login, ingresa su usuario y su contraseña, le da click al botón ingresar. El sistema verifica si el usuario existe en el sistema y si coincide con su contraseña. El sistema permite ingresar al usuario. |
| **Flujo alterno 1** | Login incorrecto.  El jugador ingresa al interfaz de login, ingresa su usuario y su contraseña, le da click al botón ingresar. El sistema verifica si el usuario existe en el sistema y si no coincide con su contraseña. Se devuelve un mensaje de error ‘usuario incorrecto’. |
| **Pos condición** | El usuario ingresa al sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Cerrar inscripción. |
| **Actores** | Usuario organizador. |
| **Precondición** | Estar logueado en el sistema.  Tener en la lista a 10 jugadores. |
| **Flujo Básico** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace click ver lista, el sistema carga los datos y muestra el botón cerrar inscripción, el actor hace click en el botón cerrar inscripción. |
| **Flujo alterno 1** | - |
| **Pos condición** | Se envía la notificación a los jugadores inscritos para el partido. |
| **Caso de uso** | Planificar partido. |
| **Actores** | Usuario Organizador. |
| **Precondición** | Estar logueado en el sistema. |
| **Flujo Básico** | El usuario hace click en el botón ‘Crear juego’ donde llenara la información del día y hora del partido. |
| **Flujo alterno 1** | En caso el usuario se encuentre dentro de la semana de penalización por darse de baja en un partido a última hora obtendrá un mensaje al hacer click sobre crear juego sobre el tiempo que falta para terminar su sanción. |
| **Pos condición** | El sistema creara una lista donde los demás usuarios podrán inscribirse para el partido. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Realizar pago. |
| **Actores** | Usuario Organizador. |
| **Precondición** | El actor completa el caso de uso Cerrar inscripción.  Estar logueado en el sistema. |
| **Flujo Básico** | En la interfaz inscripción se hace click en el botón ‘Pago por realizar’, se abrirá una nueva pantalla con las opciones de pago: tarjeta de crédito, tarjeta de débito, registro de voucher por pago en ventanilla del banco. c |
| **Flujo alterno 1** |  |
| **Pos condición** | El botón cambia de nombre a Pago realizado y al hacerle click se abre una pantalla con el monto pagado y su método. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Consultar listado de jugadores. |
| Actores | Usuario organizador. |
| Precondición | Estar logueado en el sistema.  Ser un usuario organizador. |
| Flujo Básico |  |
| Flujo alterno 1 |  |
| Pos condición |  |