|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Acceder al sistema. |
| **Actores** | Usuario. |
| **Precondición** | El usuario registrado en el sistema. |
| **Flujo Básico** | El actor ingresa al interfaz de login, ingresa su usuario y su contraseña, le da click al botón ingresar. El sistema verifica si el usuario existe en el sistema y si coincide con su contraseña. El sistema permite ingresar al usuario a la interfaz principal. |
| **Flujo alterno 1** | Login incorrecto.  El actor ingresa al interfaz de login, ingresa su usuario y su contraseña, le da click al botón ingresar. El sistema verifica si el usuario existe en el sistema y si no coincide con su contraseña. Se devuelve un mensaje de error ‘usuario incorrecto’. |
| **Pos condición** | El usuario ingresa al sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Cerrar inscripción. |
| **Actores** | Usuario organizador. |
| **Precondición** | Estar logueado en el sistema.  Haber iniciado planificación de un partido  Tener en la lista a 10 jugadores. |
| **Flujo Básico** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace click en la pestaña ver lista, el sistema carga los datos y muestra la interfaz lista de jugadores, también se muestra el botón cerrar inscripción, el actor hace click en el botón cerrar inscripción. |
| **Flujo alterno 1** | - |
| **Pos condición** | Jugadores inscritos  Se envía la notificación a los jugadores inscritos para el partido.  Se cierra la inscripcion |
| **Caso de uso** | Planificar partido. |
| **Actores** | Usuario Organizador. |
| **Precondición** | Estar logueado en el sistema. |
| **Flujo Básico** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace click en el botón ‘Crear juego’, el sistema comprueba que no se encuentre penalizado, si no esta penalizado, luego el sistema mostrara la interfaz crear juego, aquí el actor llenara la información necesaria (como el día y hora del partido, etc), el actor hara clic en el botón guardar, finalmente se mostrara un botón salir, el actor le hara clic y terminara el flujo. |
| **Flujo alterno 1** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace click en el botón ‘Crear juego’, el sistema comprueba que no se encuentre penalizado, si está penalizado, el sistema mostrara un botón salir, el actor le hara clic y terminara el flujo. |
| **Pos condición** | El sistema crea una lista donde los demás usuarios podrán inscribirse para el partido. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Caso de uso** | Realizar pago. |
| **Actores** | Usuario Organizador. |
| **Precondición** | Estar logueado en el sistema.  haber completado el caso de uso Cerrar inscripción. |
| **Flujo Básico** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace clic en la pestaña pagar, el sistema verifica que haya cerrado la lista previamente creada, si esta cerrada, el sistema muestra la interfaz verificacion y el botón realizar pago, el actor hace click en el botón ‘Realizar pago, el sistema muestra la interfaz pagar con las opciones de método de pago: tarjeta de crédito, tarjeta de débito, registro de voucher por pago en ventanilla del banco, etc. ; luego el actor elige la opción de pago que quiere, el sistema muestra la interfaz formulario de pago, el actor ingresa los datos requeridos y hace clic en el botón aceptar, el sistema muestra el mensaje pago realizado y termina el flujo. |
| **Flujo alterno 1** | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace clic en la pestaña pagar, el sistema verifica que haya cerrado la lista previamente creada, si no está cerrada o no tiene partido planificado, el sistema muestra la interfaz verificación con un mensaje de error “no tiene partido planificado o no a cerrado la lista de jugadores” y el botón salir, el actor hace click en el botón salir y termina el flujo. |
| **Pos condición** | Pago realizado |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso | Consultar listado de jugadores. |
| Actores | Usuario organizador. |
| Precondición | Estar logueado en el sistema.  Haber planificado un partido |
| Flujo Básico | El sistema muestra la interfaz principal, el actor hace click en la pestaña ver lista, el sistema carga los datos y muestra la interfaz lista de jugadores, también se muestra los botones salir y cerrar inscripción, el actor hace click en el botón salir y finaliza el flujo. |
| Flujo alterno 1 |  |
| Pos condición | Lista de jugadores consultada |