

Programación Distribuida y Tiempo Real

Ulises Jeremias Cornejo Fandos¹

¹*Licenciatura en Informática, Facultad de Informática, UNLP*

compiled: November 16, 2019

1. Programar un agente para que periódicamente recorra una secuencia de computadoras y reporte al lugar de origen

- a - El tiempo total del recorrido para recolectar la información
- b - La carga de procesamiento de cada una de ellas.

c - La cantidad de memoria total disponible.

d - Los nombres de las computadoras.