

Introducción a la **Programación en Java**

Trabajo Practico N°1 Modulo 1 - Clase 2

Ejercicio 1

Crear un programa en Java en donde se muestre la estructura básica del mismo

Ejercicio 2

Crear un programa en donde se muestren los diferentes tipos de comentarios que hay en Java

Ejercicio 3

Crear un programa en donde se declaren, al menos 3 identificadores validos y 3 invalidos, a estos poner en comentarios el por que son incorrectas.

Ejercicio 4

Declarar 5 variables de cada tipo de datos que utiliza Java. Dar formato al codigo mediante comentarios

Ejercicio 5

Realizar un programa en donde se muestren los diferentes operadores que existen en Java. Utilizar bloques de comentarios para estructurar el mismo.

Ejercicio 6

Utilizar el tipo de dato entero para crear al menos 5 variables con numeros octales y hexadecimales.

Ejercicio 7

Declarar variables de tipo cadena de caracteres y mostrarlas por pantalla

Ejercicio 8

Realizar un programa que realice las operaciones basicas de suma, resta, producto y división de dos numeros. Hacer con numeros enteros, y decimales.

Ejercicio 9

Siguiendo en ejercicio anterior, mezclar sumas con numeros enteros y decimales, que sucede? Describa el resultado mediante comenatrios.

▼ Ejercicio 10

Muestre en un ejemplo cómo se usan los operadores incremento y decremento.

Ejercicio 11

Realizar un programa que muestre el uso del operador relacional. Pruebe al menos 5 ejemplos.

Ejercicio 12

Realizar un programa que muestre el uso del operador lógico. Pruebe al menos 5 ejemplos.

Ejercicio 13

Realizar un programa que calcule el resultado de una expresion algebraica, use distintos operadores. Realizar al menos 3 expresiones algebraicas.

Ejercicio 14

Conversión de tipos. Realizar un programa que muestre la conversion de tipos uppcasting y downcasting. Usar tipos enteros y decimales.

Ejercicio 15

Será posible almacenar un tipo de dato char en un tipo entero? De ser posible explique con comentarios el porque.