



# Ingeniería en informática

## APPS PARA EL INTERNET DE LAS COSAS

### Línea de tiempo del contexto histórico del IoT.

PRESENTA:

**Diego Ulises Favian Mendoza.**

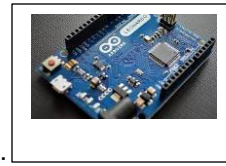
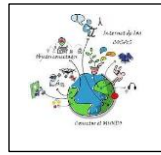
PROFESOR:

**MTRO. ANGEL VEJAR CORTES**



VILLA DE ÁLVAREZ, COLIMA 31 DE AGOSTO DEL  
2023.





1960s-  
1970s:  
Se desarrollan los primeros dispositivos de IoT, como sensores y transmisores, utilizados principalmente en entornos industriales y militares.

1990:  
Se acuña el término "Internet de las Cosas" por Kevin Ashton, quien lo utiliza para describir la idea de conectar objetos del mundo físico a Internet.

2000:  
Arduino, una plataforma de desarrollo de hardware de código abierto, es lanzada en 2005. Esto facilita la creación de proyectos de IoT por parte de entusiastas y desarrolladores.



1982:  
Se inventa el primer dispositivo conectado a Internet, una máquina expendedora de Coca-Cola en la Carnegie Mellon University. Esto marca uno de los primeros ejemplos de IoT.

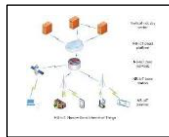
2000:  
Se inicia la adopción más amplia de protocolos de comunicación estándar para IoT, como MQTT (Message Queuing Telemetry)

2000:  
El concepto de "ciudades inteligentes" comienza a tomar forma, con la implementación de sensores para monitorear y gestionar recursos urbanos, como el tráfico y la iluminación.

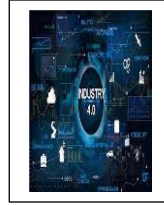




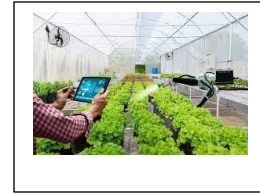
2010:  
El uso de dispositivos vestibles (wearables) como los relojes inteligentes se populariza, permitiendo a las personas monitorear su salud y actividades diarias.



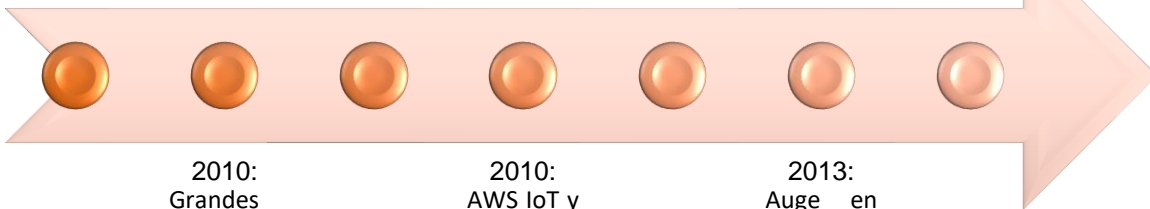
2010:  
Lanzamiento de protocolos de conectividad de baja potencia y largo alcance como LoRaWAN y NB-IoT, que permiten la comunicación eficiente en redes de IoT a larga distancia.



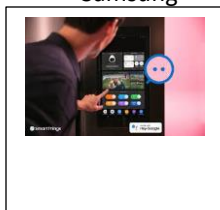
2010:  
Industria 4.0: La fabricación inteligente adopta IoT para mejorar la eficiencia y la automatización en las fábricas.



2020:  
IoT continúa creciendo en diversas industrias, incluyendo agricultura, salud, logística y energía.



2010:  
Grandes empresas tecnológicas como Google, Apple y Samsung desarrollan ecosistemas de dispositivos interconectados, como Google Home, Apple HomeKit y Samsung.



2010:  
AWS IoT y Azure IoT son lanzados por Amazon y Microsoft respectivamente, ofreciendo plataformas en la nube para gestionar y analizar datos de dispositivos IoT.



2013:  
Auge en la recopilación y análisis de datos generados por dispositivos IoT para obtener información valiosa sobre el comportamiento del usuario y los patrones de uso.

