



Instituto Tecnológico del Valle de Oaxaca

Ingeniería Informática

Desarrollo de Aplicaciones WEB

Tarea: Cuadro comparativo

Alumno: Ulises Germán Reyes González

Numero de C: 16920392

Docente: Ambrosio Cardoso Jiménez

Introducción

Un lenguaje de programación es básicamente un sistema estructurado de comunicación, similar al humano, el cual nos permite comunicarnos por medio de signos, ya sean palabras, sonidos o gestos. Refiriéndonos a los aparatos, este sistema está organizado para que se entiendan entre sí y a su vez interprete las instrucciones que debe ejecutar. Actualmente existen diferentes lenguajes de programación para desarrollar en la web, estos han ido surgiendo debido a las tendencias y necesidades de las plataformas.

	HTML	JAVASCRIPT	PHP	ASP	ASP.NET	JSP	PYTHON	RUBY
DESCRIPCION	HTML significa lenguaje de marcado de hipertexto, y le		Es un lenguaje de programación utilizado para la creación de sitio web. PHP es	Es una tecnología del lado de servidor desarrollada por Microsoft para el	Este es un lenguaje comercializado por Microsoft, y usado por programadores para desarrollar entre otras funciones, sitios web. ASP.NET es el sucesor de la tecnología ASP, fue lanzada al mercado mediante una estrategia de mercado denominada .NET. El ASP.NET fue desarrollado para resolver las limitantes que brindaba tu antecesor ASP. Creado para desarrollar web sencillas o grandes aplicaciones. Para el desarrollo de ASP.NET se puede utilizar C#, VB.NET o	Es un lenguaje para la creación de sitios web dinámicos, acrónimo de Java Server Pages. Está orientado a desarrollar páginas web en Java. JSP es un lenguaje multiplataforma. Creado para ejecutarse del lado del servidor. JSP fue desarrollado por Sun Microsystems. Comparte ventajas similares a las de ASP.NET, desarrollado para la creación de aplicaciones web potentes. Posee un motor de páginas basado en los servlets de Java. Para su funcionamiento se necesita tener instalado un servidor	Es un lenguaje de programación creado en el año 1990 por Guido van Rossum, es el sucesor del lenguaje de programación ABC. Python es comparado habitualmente con Perl. Los usuarios lo consideran como un lenguaje más limpio para programar. Permite la creación de todo tipo de programas incluyendo los sitios web. Su código no necesita ser compilado, por lo que se llama que el código es interpretado. Es un lenguaje de programación multiparadigma, lo cual fuerza a que los programadores adopten por un estilo de programación particular: • Programación orientada a objetos. • Programación estructurada. • Programación funcional. • Programación orientada a aspectos.	Es un lenguaje interpretado de muy alto nivel y orientado a objetos. Desarrollado en el 1993 por el programador japonés Yukihiro "Matz" Matsumoto. Su sintaxis está inspirada en Phyton, Perl. Es distribuido bajo licencia de software libre (Opensource). Ruby es un lenguaje dinámico para una programación orientada a objetos rápida y sencilla. Para los que deseen iniciarse en este lenguaje pueden encontrar un tutorial interactivo de ruby. Se encuentra también a disposición de estos usuarios un sitio con informaciones y cursos en español.
SINTAXIS	<html> (Inicio del documento HTML) <head> (Cabecera) </head> <body> (Cuerpo) </body> </html> Negrita Definir párrafo <etiqueta> Apertura de la etiqueta </etiqueta> Cierre de la etiqueta	<pre><script src="URL_de_archivo.js" type="text/javascript"> </script> //éste es un comentario de una sola línea /*éste es un bloque de comentarios que ocupa varias líneas */</pre>	<pre>\$mensaje = "Hola"; echo \$mensaje; ?> También puede usarse: <?php \$mensaje = "Hola"; echo \$mensaje; ?></pre>	<pre>@{ var secondNumber = 2; var total = firstNumber + secondNumber; }</pre>	<h1>Start with some HTML code</h1> @for (int i = 0; i < total; i++){ Console.Write(i); } <p>Mix in some HTML code for fun! Add a second paragraph. @if (total > 3) { Console.Write("The total is greater than 3"); } else { Console.Write("The total is less than 3"); } </p>	<pre><%= new java.util.Date() %></pre>	<pre>def dibujar_muneco(opcion): if opcion == 1:</pre>	puts 'Hola mundo'

VENTAJAS	 Sencillo que permite describir hipertexto. Texto presentado de forma estructurada y agradable. No necesita de grandes conocimientos cuando se cuenta con un editor de páginas web o WYSIWYG. Archivos pequeños. Despliegue rápido. Lenguaje de fácil aprendizaje. Lo admiten todos los exploradores. 	 Lenguaje de scripting seguro y fiable. Los script tienen capacidades limitadas, por razones de seguridad. El código Javascript se ejecuta en el cliente 	 Muy fácil de aprender. Se caracteriza por ser un lenguaje muy rápido. Soporta en cierta medida la orientación a objeto. Clases y herencia. Es un lenguaje multiplataforma: Linux, Windows, entre otros. Capacidad de conexión con la mayoría de los manejadores de base de datos: MysSQL, PostgreSQL, Oracle, MS SQL Server, entre otras. Capacidad de expandir su potencial utilizando módulos. Posee documentación en su página oficial la cual incluye descripción y ejemplos de cada una de sus funciones. Es libre, por lo que se presenta como una alternativa de fácil acceso para todos. Incluye gran cantidad de funciones. No requiere definición de tipos de variables ni manejo detallado del bajo nivel. 	 Usa Visual Basic Script, siendo fácil para los usuarios. Comunicación óptima con SQL Server. Soporta el lenguaje JScript (Javascript de Microsoft). 	 Completamente orientado a objetos. Controles de usuario y personalizados. División entre la capa de aplicación o diseño y el código. Facilita el mantenimiento de grandes aplicaciones. Incremento de velocidad de respuesta del servidor. Mayor velocidad. Mayor seguridad. 	 Ejecución rápida del servlets. Crear páginas del lado del servidor. Multiplataforma. Código bien estructurado. Integridad con los módulos de Java. La parte dinámica está escrita en Java. Permite la utilización se servlets. 	 Libre y fuente abierta. Lenguaje de propósito general. Gran cantidad de funciones y librerías. Sencillo y rápido de programar. Multiplataforma. Licencia de código abierto (Opensource). Orientado a Objetos. Portable. 	 Existe diferencia entre mayúsculas y minúsculas. Múltiples expresiones por líneas, separadas por punto y coma ";". Dispone de manejo de excepciones. Ruby puede cargar librerías de extensiones dinámicamente si el (Sistema Operativo) lo permite. Portátil
DESVENTAJAS	 Lenguaje estático. La interpretación de cada navegador puede ser diferente. Guarda muchas etiquetas que pueden convertirse en "basura" y dificultan la corrección. El diseño es más lento. Las etiquetas son muy limitadas. 	 Código visible por cualquier usuario. El código debe descargarse completamente. Puede poner en riesgo la seguridad del sitio, con el actual problema llamado XSS (significa en inglés Cross Site Scripting renombrado a XSS por su similitud 	 Muy fácil de aprender. Se caracteriza por ser un lenguaje muy rápido. Soporta en cierta medida la orientación a objeto. Clases y herencia. Es un lenguaje multiplataforma: Linux, Windows, entre otros. 	 Código desorganizado. Se necesita escribir mucho código para realizar funciones sencillas. Tecnología propietaria. Hospedaje de sitios web costosos. 	 Menor rendimiento en comparación a Linux Plataforma específica de desarrollo No es multiplataforma Mayor tiempo de desarrollo Escaso soporte comunitario Elevado consumo de recursos. 	Complejidad de aprendizaje.	Lentitud por ser un lenguaje interpretado.	 Permite desarrollar soluciones a bajo Costo. Software libre. Multiplataforma

ni manejo detallado del bajo nivel.
--

Bibliografía

https://sites.google.com/site/alepherramientasdeinternet/lenguajes-de-programacion-para-paginas-web

lenguajes para aplicaciones web

lenguajes de programación web (php1, html52)