

Objeto form:

Propiedades:

- name
- action (puede ser una función javascript)
- method
- target

Subpropiedades:

- index: array con todos los formularios de una página
- length: número de controles del formulario

Métodos:

- submit
- reset

Eventos:

- onSubmit
- onReset

Las comprobaciones previas al envío se pueden realizar en varios sitios:

- En la definición del formulario, añadiendo onSubmit="javascript:comprobar(this);". En este caso, el objeto this es el propio formulario.
- En cualquier botón, añadiendo onClick="javascript:comprobar();"
- En cualquier campo del formulario, añadiendo onChange="javascript:comprobar()";

En cualquier evento, se pueden asociar varias acciones: "accion1(); accion2(); ..."

Objetos text y password:

Propiedades:

- name
- value
- disabled = true: no permite introducir datos. No se envía en el formulario.
- readonly: no permite introducir datos. Se envía.
- size: ancho
- length: cuenta los caracteres
- maxlength: número máximo de caracteres permitidos.

Métodos:

- select: selecciona todo el texto.
- toUpperCase: Convierte a mayúsculas (value.toUpperCase)
- toLowerCase: Convierte a minúsculas (value.toLowerCase)

Eventos:

- onFocus
- onBlur: cuando pierde el foco
- onSelect: cuando se selecciona el texto
- onKeyUp, onKeyDown, onKeyPress
- onClick
- onChange

- onMouseOver, onMouseOut

Objetos textarea:

Propiedades:

- las mismas que text
- cols: ancho
- rows: alto

Objetos radio y checkbox:

Propiedades:

- name
- value
- disabled
- checked (true o false)
- length: cantidad de radios
- index: array con los radios

Eventos:

- onFocus
- onBlur
- onClick
- onChange

Para referirnos a estos objetos, hay que comprobar si están checked, porque el value lo tienen siempre igual.

Objetos select:

Propiedades:

- name
- size: filas que se muestran
- disabled
- multiple: admite varias selecciones

Métodos:

- focus

Eventos:

- onFocus
- onBlur
- onChange

Sub objetos option (de un select):

Propiedades:

- value (invisible)
- text (el texto que se muestra)
- selected
- selectedIndex
- index: array con todos los option
- length: cantidad de options

Constructor:

- `variable = new Option("text","value","defaultSelected","selected");`
- `nombre_formulario.nombre_select.options[index] = variable;`
- `nombre_formulario.nombre_select.options[index] = null; //borra esa option`

Objeto file: Elige un fichero de nuestro disco duro

Propiedades:

- `name`
- `size`
- `disabled`
- `maxlength` (importante para limitar el tamaño del fichero)
- no admite value por motivos de seguridad

Eventos:

- `onFocus`
- `onBlur`

Importante:

- Para enviar un fichero, hay que añadir el atributo `enctype="multipart/form-data"` en la etiqueta `<form>`

Eventos

Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
<code>onblur</code>	Deseleccionar el elemento	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>onchange</code>	Deseleccionar un elemento que se ha modificado	<code><input></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code>
<code>onclick</code>	Pinchar y soltar el ratón	Todos los elementos
<code>ondblclick</code>	Pinchar dos veces seguidas con el ratón	Todos los elementos
<code>onfocus</code>	Seleccionar un elemento	<code><button></code> , <code><input></code> , <code><label></code> , <code><select></code> , <code><textarea></code> , <code><body></code>
<code>onkeydown</code>	Pulsar una tecla (sin soltar)	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>onkeypress</code>	Pulsar una tecla	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>onkeyup</code>	Soltar una tecla pulsada	Elementos de formulario y <code><body></code>
<code>onload</code>	La página se ha cargado completamente	<code><body></code>
<code>onmousedown</code>	Pulsar (sin soltar) un botón del ratón	Todos los elementos
<code>onmousemove</code>	Mover el ratón	Todos los elementos
<code>onmouseout</code>	El ratón "sale" del elemento (pasa	Todos los elementos

Evento	Descripción	Elementos para los que está definido
	por encima de otro elemento)	
onmouseover	El ratón " <i>entra</i> " en el elemento (pasa por encima del elemento)	Todos los elementos
onmouseup	Soltar el botón que estaba pulsado en el ratón	Todos los elementos
onreset	Inicializar el formulario (borrar todos sus datos)	<form>
onresize	Se ha modificado el tamaño de la ventana del navegador	<body>
onselect	Seleccionar un texto	<input>, <textarea>
onsubmit	Enviar el formulario	<form>
onunload	Se abandona la página (por ejemplo al cerrar el navegador)	<body>

```
<form action="URL" method="post" name="form1" onsubmit="return validar()">
```

```
...
```

```
</form>
```

El método es la forma por la que se envían los datos:

post: los datos se envían ocultos, no encriptados.

Get: los datos viajan directamente en la url. Máximo 500B. No permite el envío de ficheros adjuntos.

```
destino.html?var1=3&var2=Hola%2C%20que%20tal
```

Para validar un campo obligatorio:

```
<script type="text/javascript">
function validar() {
valor=document.getElementById("campo").value;
if (valor==null || valor.length==0){
alert("El campo no puede ser vacío");
return false;
}
return true;
}</script>
```

Para validar un campo numérico:

```
if (isNaN(valor)) {
```

Para validar se usan también las **expresiones regulares** ya vistas.

- Cree un formulario el cual solicite los datos de alta de un nuevo alumno en el centro. Los datos solicitados serán:
 - Nombre y apellidos
 - Dni
 - Correo electrónico (debe ser válido)
 - Una contraseña (de al menos 8 caracteres y que cuente al menos con un dígito).
 - Repetición de la contraseña (debe coincidir con la anterior, obviamente).
 - Titulación donde se matricula presentada como un desplegable.
 - Cursos, donde se incluirán cursos de 1º a 4º.
 - Año académico

Realice las siguientes validaciones antes de realizar el envío de los datos. Un botón de envío con el texto “Crear alumnado”.

Un ciclo formativo solamente tiene 2 cursos académicos, no se admite un valor para el año académico mayor que el actual. (Usar expresiones regulares).